ファミリーコンピュータ™ 必勝法スペシャル

MOTHER™

マザー

マイホームから
ホーリーローリーマウンテンまで
全マップ完ペキ公開!!



★キャラクター・PSI・アイテム データ紹介!
★エリア別冒険の手引
★㊙テクニック公開!!

ケイブンシャの大百科別冊

MOTHER

CONTENTS

MOTHERストーリー

1900年代の初め。アメリカのある田舎町に黒雲のような影が落ち、その直後、ジョージとマリアという１組の夫婦が行方不明となった。

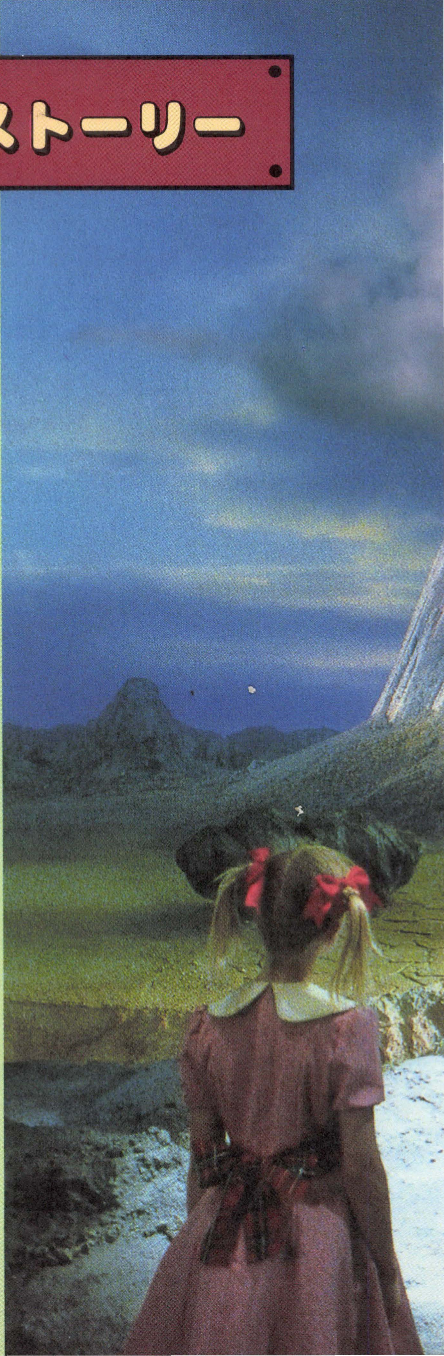
それから２年――。ひょっこりと夫のジョージだけが家に戻ってきた。しかし彼は、自分たちがどこへ行っていたのか、何をしていたのかは一切話をせず、ひたすら奇妙な研究にだけ明け暮れるようになったのだ。一方、妻のマリアは依然行方不明のままだった。

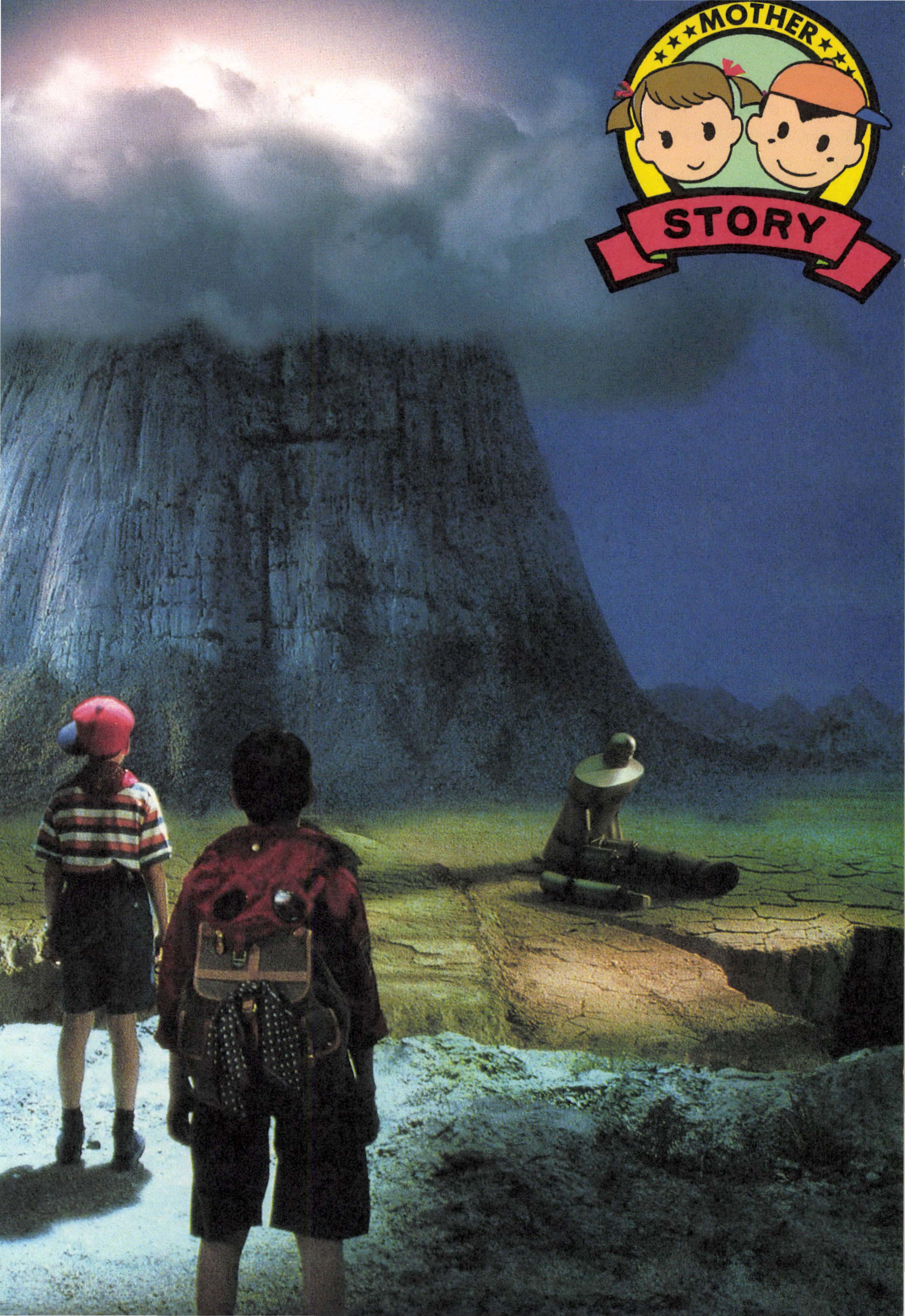
が、やがて、２人に関する人々の噂もめったに聞かれなくなり、何年もの歳月だけが流れるように過ぎ去っていった…。

そして――1988年。

それまで平和そのものだったマザーズデイの町に、ある日、とてつもない怪異現象が起こる!! 何軒もの家が突然、不気味な音や震動に包まれ、中には家具や人形が、意志を持ったかのように人々を襲い始める家まで出たようなのだ。

ぼくの家でもそれは同じだった。どうやらこれがラップ現象というものらしいが、それが何故、どうして起きたのかは、ちっともわからなかった。でも、１つだけいえることがあった。この事件の背後には何かとてつもない秘密が隠されてるってことだ。そして、ぼくはこの事件の秘密を探るために、冒険に出ることになった。そう、ママや妹たちを守るためにも、これは絶対に必要な冒険なんだ！




MOTHER
STORY


シュークリーム動物園
何者かのしわざで、動物たちが突然オリから出て、人々を襲い始めたのだ。 ➡P16
ダンカン工場
一番上の階には、大きな岩なんか簡単に吹き飛ばせるほどのロケットがあるのだ。 ➡P30
サンタクロース駅
列車が通ってるけど、線路が壊れてるので、簡単には行き着けないよ。チェッ！ ➡P32
カナリア村
たくさんのカナリアがいるけど、歌姫ローラが子供とはぐれて落ち込んでるよ。 ➡P15
マイホーム
ママがキミの好物を作って暖かく迎えてくれる。妹も荷物を預かってくれるんだ。 ➡P10
サンクスギビング
大きな町で、小学校まであるんだよ。ここでメガネ君と出会うことになるぞ。 ➡P26
マザーズデイ
家から一番近い町だよ。町長さんからいろんな事件の解決を頼まれることになるぞ。 ➡P11
墓地
怖いオバケがいっぱいいるけど、どうやらここに女の子が迷い込んだらしい。 ➡P14
スイートリトル工場
メガネ君が興味津々のペンシルロケットが隠されている。中はネズミだらけだ。 ➡P30
アドベンチャーマップ
レインディア
列車で行くのがラクだけど、線路伝いにトンネルを抜けて歩いても行けるんだぜ。 ➡P34

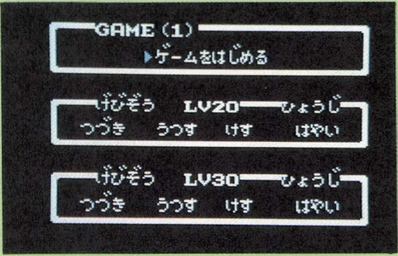

MOTHER
MAP
N
W
E
アドベント砂漠
猿の遺跡・顔のあるサボテンなんかがあって、遊覧飛行までできちゃうんだよ。 ➡P44
バレンタイン
展望台や港がある大きな町だ。不良がうろついてるけど、そのボスが仲間になる！➡P52
湿地帯
いやになるほど複雑な地形だけど、ここを抜けないとバレンタインに行けないよ。➡P50
イースター
大人たちが全員、何者かにさらわれちゃったらしい。子供たちがかわいそうだな。➡P48
ホーリーローリーマウンテン
とんでもない強敵が出る怖い山だ。噂ではこの湖にいい物が沈んでるらしい。 ➡P58
ハロウィーン
町中に敵がいっぱい出る上に、オバケや怪物だらけの幽霊屋敷まであるんだぜ。 ➡P38
スノーマン
いかにも雪国って感じの町。ここでは女の子が冒険の仲間に加わってくるのだ。 ➡P40

冒険の進め方

冒険を始める前に必ず覚えておかなければならない、名前登録のやり方・画面の見方・コマンド入力の方法・コントローラーの使い方などを、ザッと紹介しておいたぞ。

ゲームの開始・再開

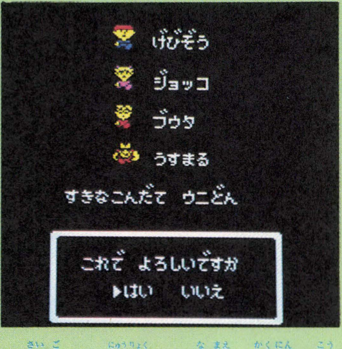
タイトルでスタートボタンを押すと、3つのバックアップ・データの様子が表示されるよ。最初は全部「ゲームをはじめる」って状態だけど、セーブしたデータがある場合は(P42参照)、続きから再開することもできるぞ。



▶例えばこれは、下の2つにデータがセーブされている。データの複写や消去も可能だ

まずは名前登録だ

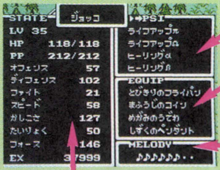
「ゲームをはじめる」を実行すると、続いて主人公や3人の仲間の名前を登録する画面になるのだ。ここではさらにキミの好物の名前も登録することになる。



▲最後に、入力した名前の確認。好物の献立はゲーム中、重要な役目を

ステータスの見方

マップ画面でBボタンを押すと主人公たちの状態を詳しく見る画面が出る。



PSI 使える超能力の一覧。続きがある時はAボタンで次ページ

EQUIP 装備している武器と3種の防具

MELODY 覚えたメロディ。全部で8つ

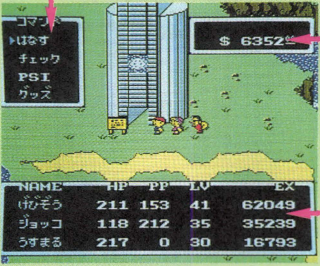
LV	その時点でのレベル(P80を参照)
HP	ヒットポイントの残り／最大値
PP	サイパワーの残り／最大値
オフェンス	装備中の武器の分も足した攻撃力
ディフェンス	装備中の防具の分も足した防御力
ファイト	戦闘心。大きいと戦いが有利になる
スピード	素早さ。速いと先制攻撃が多くなる
かしこさ	PSIを使うキャラにとっては重要
たいりょく	HPの増加率などに微妙に影響する
フォース	理力。とても不思議な能力なのだ
EX	その時点までに獲得した経験値

マップ画面はこう見よう!!

マップ上を移動している時などにAボタンを押すと、マップ画面上に簡単なステータス表示が出て、コマンド入力もできるようになるよ。



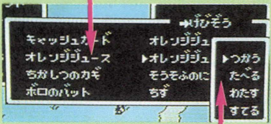
はなす　正面にいる人や電話機に向かって話をする
チェック　正面にある物を調べたり、宝箱を開けたりする
PSI　その場でPSIを使う。ただし種類に制限がある
グッズ　持っているアイテムを使ったり、捨てたりする



$　主人公が持ってるお金。ただし、銀行に入ってる分は表示されないぞ

HP　HPの残り
PP　PPの残り
LV　現在のレベル
EX　現在の経験値。
風邪とか毒とかの状態表示もここに出る

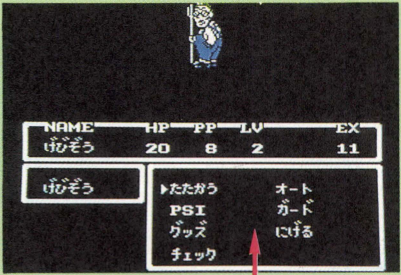
「グッズ」を実行すると、持ってるアイテムのリストが表示される



つかう　物を使ったり人に見せる
たべる　食べ物の類はこれを実行
わたす　仲間内で物の受け渡しを
すてる　余分な物はこれで捨てる

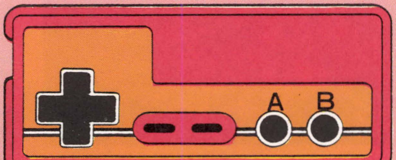
戦闘コマンドは7種類

冒険の途中で敵と出会うと、戦闘モードに突入する。ここでのコマンドは7種類。効率的な戦闘の方法についてはP64を参考にして欲しいな。



コントローラーの使い方

Ⓐはコマンド決定やマップ画面時にコマンド入力画面を出すのに使用。Ⓑはコマンドのキャンセルやマップ画面時にステータス画面を出すのに使う。✚は移動やコマンド選択に用いる。



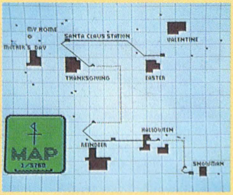
たたかう　持ってる武器、または素手で殴りかかる攻撃だ。誰を相手にするか指定する必要が
PSI　超能力を使って攻撃・防御・回復などを行う。これを選べるのは主人公と女の子
グッズ　持ってるグッズで攻撃や回復などをする。戦闘中は使えない物もけっこうあるのだ
チェック　敵のオフェンスやディフェンスを調べられるよ。でもP79以降を見れば不要かな？
オート　いちいちコマンドを入れなくても、自動的に戦闘できる。途中解除はBボタンで
ガード　防御体勢を取る。ダメージが半減する
にげる　戦闘モードから抜け出すのに使う。でも失敗すると1回損した上に攻撃まで喰らうぞ

ONE POINT TECHNIC!
ワンポイント
テクニック
1

冒険の舞台を解剖

広大なマザーの世界には、いろいろな物や地形が待ち受けているのだ。中でも重要なものや基本知識となるものを、いくつか並べておいた。これを知っておくと、とても役立つゾ。

地図を目安に



▲アイテムの地図を使うと現在位置が矢印で示される。これを頼りに移動

洞窟に注意!

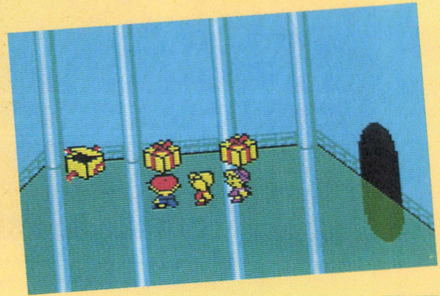


▲時々、山肌に黒い穴が口を開けてるけど、なんと中に入れちゃうんだぜ

丸いドアに入れ



▲入り口が丸かったり、看板がある建物にも入れる。中に何があるかな？

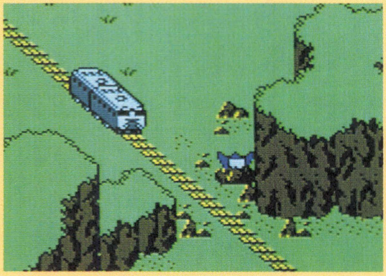


プレゼントはチェックしろ

◀時々発見するリボンのかかったプレゼント箱には、アイテムが隠されているのだ。これは目の前に立ってチェックすれば中身が取れるよ。でも誰がくれた物なのかな。ひょっとしてパパからの贈り物？

楽しい乗り物もいっぱい

▶とっても広い世界なので途中で歩き疲れちゃいそうだけど、ある程度物語が進むと、乗り物なんかも出てくるのだ。列車とか戦車とかロケットとかボートとか……これで移動もラクになるね



BIGINNER'S GUIDE

エリア別冒険の手引　入門編

ゲーム開始直後から３人目の仲間がそろうまでの前半部分を入門知識を交えながら解説。とりわけ初心者は必読だ



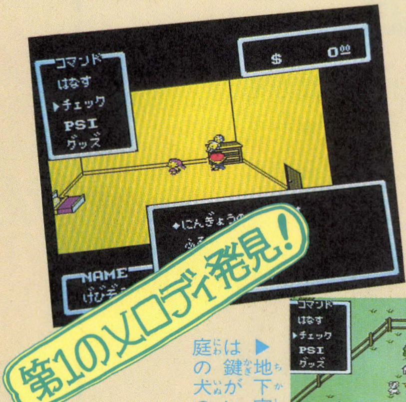
MY HOME

マイホーム

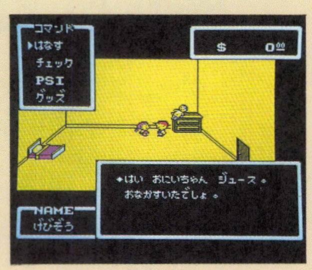
人形を倒して、ラップ現象を鎮めよう!!

ゲームは、マザーズデイ北方のわが家の自室から始まる。ここではまず電気スタンド、次にミミーの部屋の人形と戦おう。不気味なラップ現象が解決するぞ。で、この後、地下室のアイテムを手に入れたら、いざ冒険の旅に出発だ！

そうそう、家ではママが体力回復のための手料理を作ってくれるのだ。帰った時は、必ず食べておこうね♡

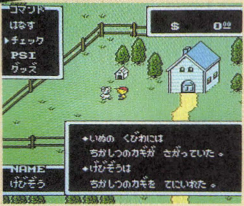


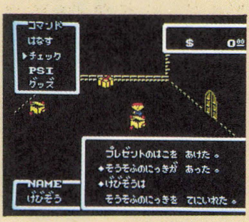
◀倒した人形からは冒険クリアに必要なメロディが♪



◀屋外に出る前に2人の妹と話すと、オレンジジュースを持てるだけもらえるぞ

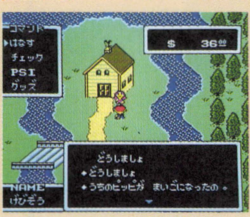
▶地下室へ入るには鍵がいる。鍵は庭の犬の首に！



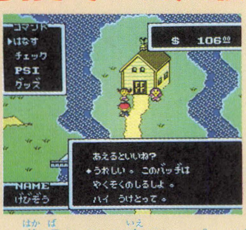


◀地下室のプレゼントは必ず全部取ろう

迷子のピッピを捜すのが最初の目的らしい



▲慌てふためく母親。で、無事ピッピを助け出すと…



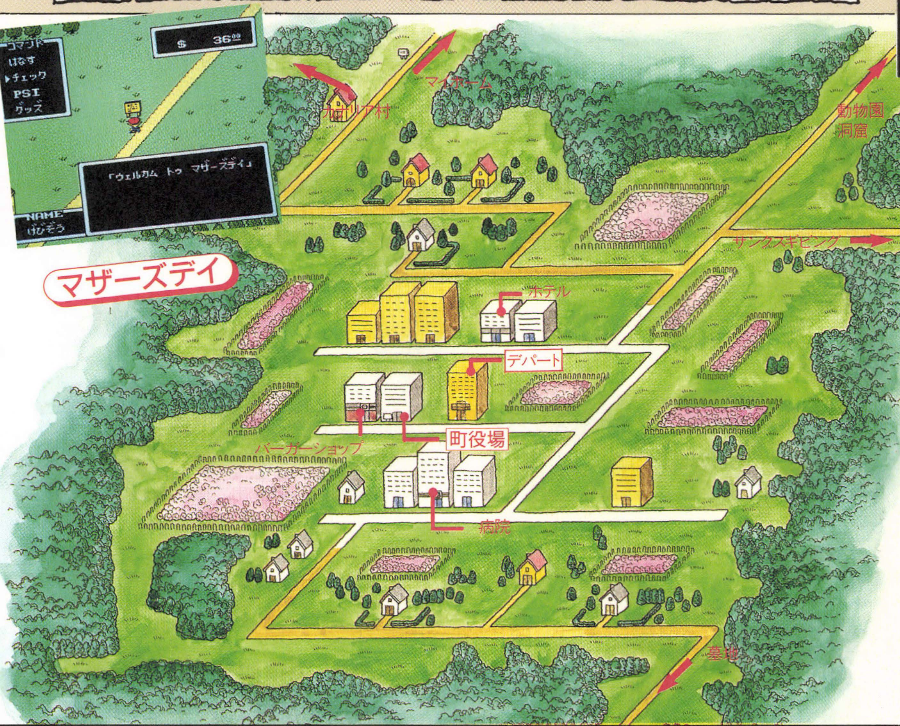
▲墓場かこの家で、ピッピからバッヂがもらえるぞ！

家から道沿いに東へ向かうと、住人の家があるのだ。話をしてみると、娘のピッピが迷子になったらしい。ピッピについてのより詳しい情報は、後で町で聞き込みできる。

MOTHER'S DAY

マザーズデイ

★マイホーム→マザーズデイ★



ショップでーた

デパート

1F	電話代	$1
2F	どくけし	$20
	ぜんそくスプレー	$148
	きずぐすり	$194
	さっちゅうスプレー	$300
3F	ボロのバット	$80
	スリングショット	$120
	ふつうのバット	$500
4F	オレンジジュース	$5
	パン	$30
	スポーツドリンク	$75
5F	カナリアのヒナ	$85

ホテル

1人分宿泊費	$39

病院

診察	$25
蘇生	$125

ハンバーガーショップ

オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

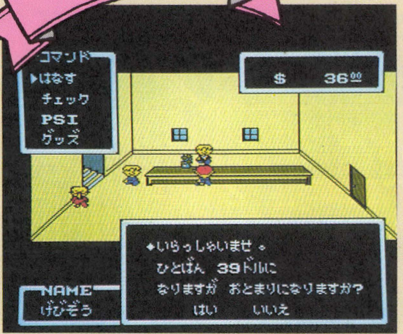
まずは町のショップをのぞいてみようぜ

マザーズデイの町はピッピの家からずっと南に行ったところにあるよ。

ここにはいろいろなショップが軒を連ねているので、一応中をのぞいてみよう。また、そこらにいる住民からも様々な話を聞き出せるんだ。

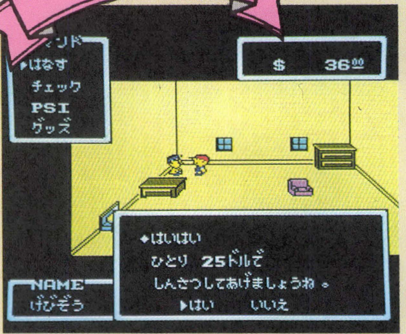
それと、せっかくここまで来たんだし、お金をためて、ボロのバットから普通のバットに武器を買い換えるくらいのことはしておきたいね。

ホテル



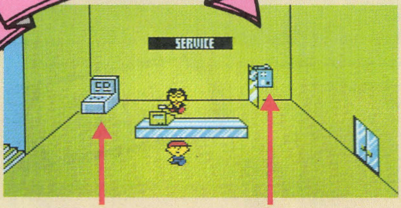
▲HPやPPが残り少なくなったらここに泊まって回復する。お金を節約したい人はママの手料理を食べに実家に帰るのも手だ

病院



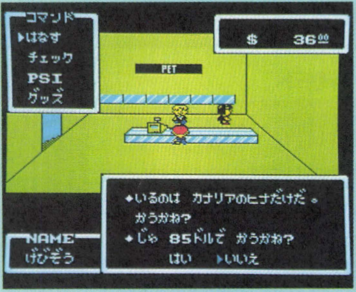
▲風邪などの病気にかかったら病院で診察を受けろ。この時、HPも満タンに戻るぞ。また意識不明の仲間を蘇生する時もここで

デパート



▲薬や武器、食べ物を買うならここ。売り場は階別になってて、1階には冒険の途中経過をセーブするのに必要な電話や、お金を出し入れするためのキャッシュディスペンサーがあるのだ。また、受付と話すとアイテムの買い取りなどもしてくれるよ

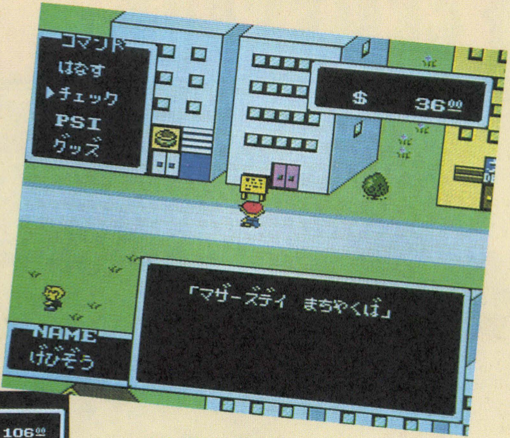
ペット売り場が重要!!

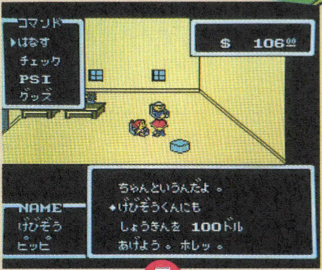


▲5Fではカナリア村で必要なヒナを売ってるが、これは値段を聞いてからいらないといえばタダになるぞ

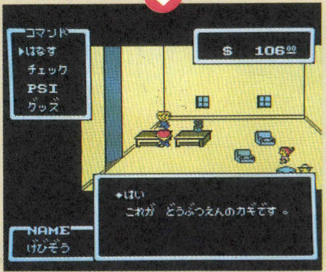
町役場では、2つの目的を与えられるのだ

町役場の2Fにいる町長と話はしたかな？　彼は、墓場に迷い込んだ子供を助けてくれと頼んでくるよ。そう、その子供こそピッピちゃんなのだ。で、彼女を助けたら、またここに戻ってきてみよう。
今度は動物園の騒ぎを解決してくれといわれるぞ。それにしても町長は威張ってるな。



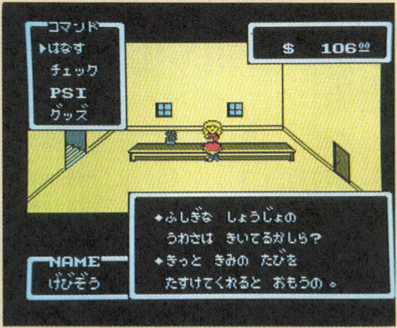


▶ピッピを連れて来るとお礼に$100もらえる。てへへ



▶で、次は動物園。行く前に助役から鍵をもらっとけ

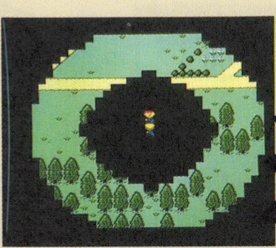
♥受付が少女の話を!?



▲後でいいことを教える、といってた役場の受付嬢だけど、動物園の事件を解決してから話すとこんなことを教えてくれるのだ

なんと町中にも敵が

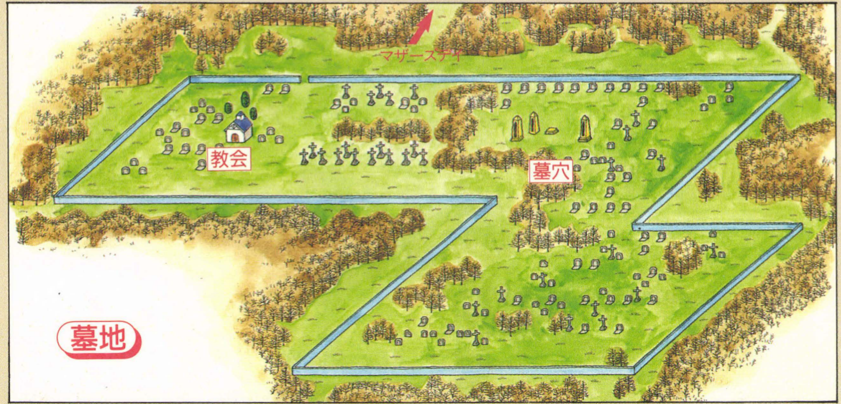
町にいればもう敵と出会わないですむ、なんて安心しているとヒドイ目に遭うぞ。なんと、この町の南東の端には、住人になりすました2匹のゾンビもどきがいるのだ。怖い!!





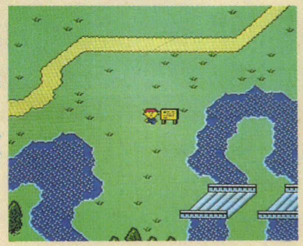
CEMETERY

墓地



ピッピを救い出して町役場に連れて行け

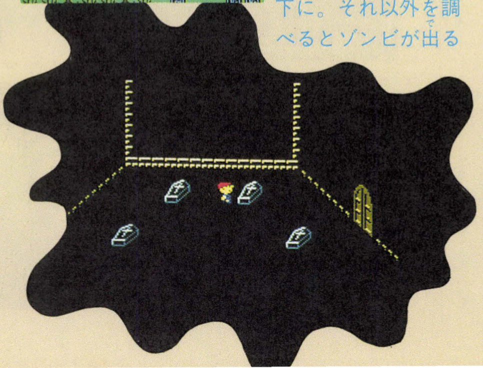
迷子になったピッピちゃんは、マザーズデイの南の墓場にいる。このあたりは敵も強力だし、ぜひ普通のバットを装備してこよう。で、彼女を助けたら、謙虚に話して(?)まずバッヂをもらうこと。そして町へ。



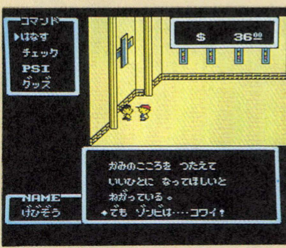
▶町の南には看板と橋が。左はヒーラー、右が墓場



◀塔が台座からはずれて穴が開いてる。この下に彼女がいる



▼穴の下には棺桶が4つある。彼女は左下に。それ以外を調べるとゾンビが出る



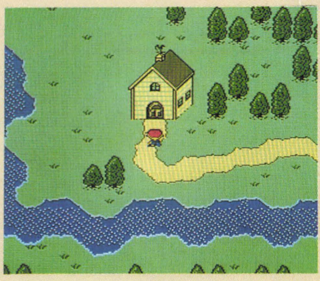
◀ゾンビを改心させようとする神父の教会もある

HEALER ヒーラー

PPの回復ならまかせとけ

HPは十分にあるのにPPだけが心細いなんて時は、ヒーラーの家に行け。ホテルよりも安くPP回復ができるぞ。ここでは他に、セーブや、石化回復も可能だ。

電話代	無料
気を入れる(PP回復)	$18
柔らかくする(石化回復)	$30



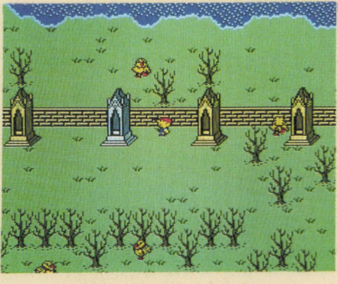
▶墓場へ行く途中の橋の西がヒーラーの家だ

CANARIES' VILLAGE カナリア村

カナリアのヒナをローラ姫に返そう

町のデパートでカナリアのヒナを手に入れたら、カナリア村に来てみよう。たくさんのカナリアたちがいるけど、重要なのは歌姫のローラだ。彼女にヒナを見せると、いいことがあるぞ。





◀白柱の背後に壁の切れ目があって、壁の外に出られるぞ

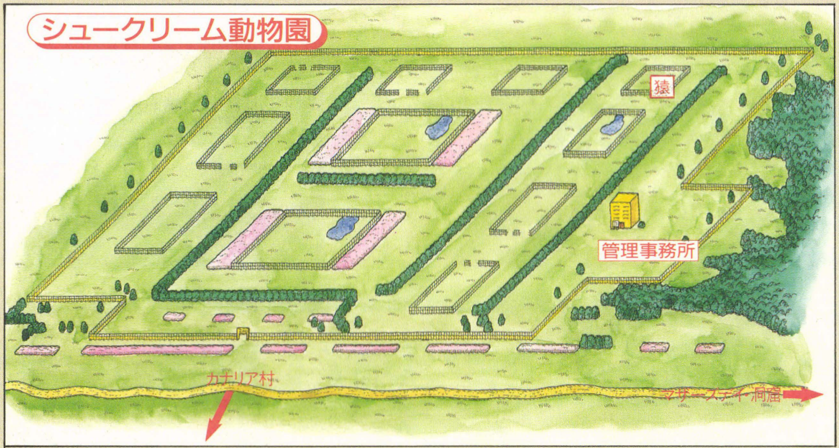
第2のメロディだ



◀ローラの前でヒナを使うと、彼女がメロディを口ずさむ♪

CHOU ZOO

シュークリーム動物園



動物たちを狂わせてる謎の敵を倒すべし!

ピッピ救出の次は、動物園の狂った動物たちを鎮めなければならない。ここへは、町の北東の道とカナリア村経由の2つのルートで来られるよ。それと、来る前に助役から動物園の鍵をもらっとくのを忘れずにね。

♣ヘンな猿がいるゾ!

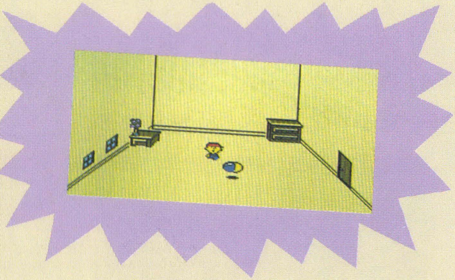
▶入り口には人をバカにする猿がいて鍵を盗んでっちゃうぞ



▶でも安心。鍵はもともと壊れてたのだ。さあ、中に入ろうぜ



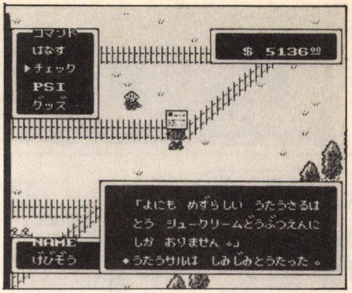
♠敵は事務所にいる!!



▲動物たちは、管理事務所3Fにあるこのカプセルの超音波で狂ったらしい。で、これをチェックすると中からスターマンの息子が。ヤツを倒せば動物たちも元に戻るぞ

ヤッタ、歌う猿から第3のメロディを得られるよ

敵がいなくなると、もう狂った動物たちも出なくなる。ヤレヤレだね。と、ここを出る前に猿のオリを見てみよう。歌う猿がいて、第3のメロディが手に入るんだぜ。

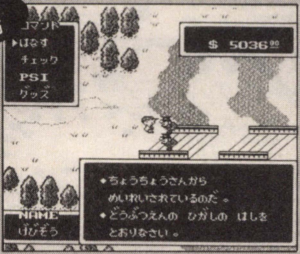


▶メロディはオリの看板をチェックすれば得られる

動物園に平和が戻ると……

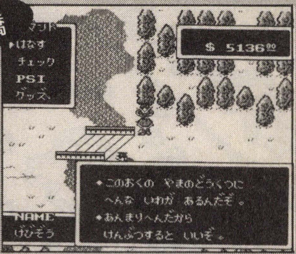
狂った動物たちがいた時は、町の周囲に戒厳令が敷かれていて、橋とかが通れなかったよね。が、カプセルが去った後でなら、北の橋が通行可能になっているのだ。これで、次のエリアへと進めるぞ。

南の橋

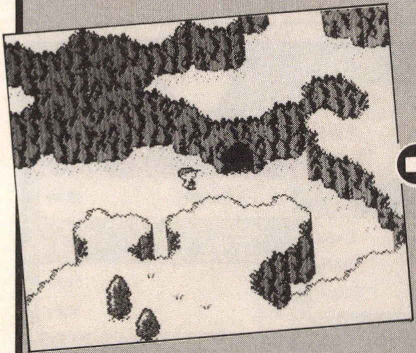


▶こちらは戒厳令解除の知らせが来てないらしくまだ通れず

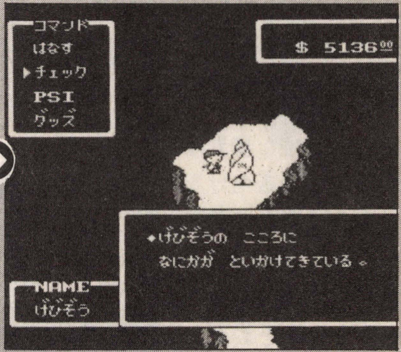
北の橋



▶町の北、動物園の東にある橋は通れる。兵士の話も聞いとけ



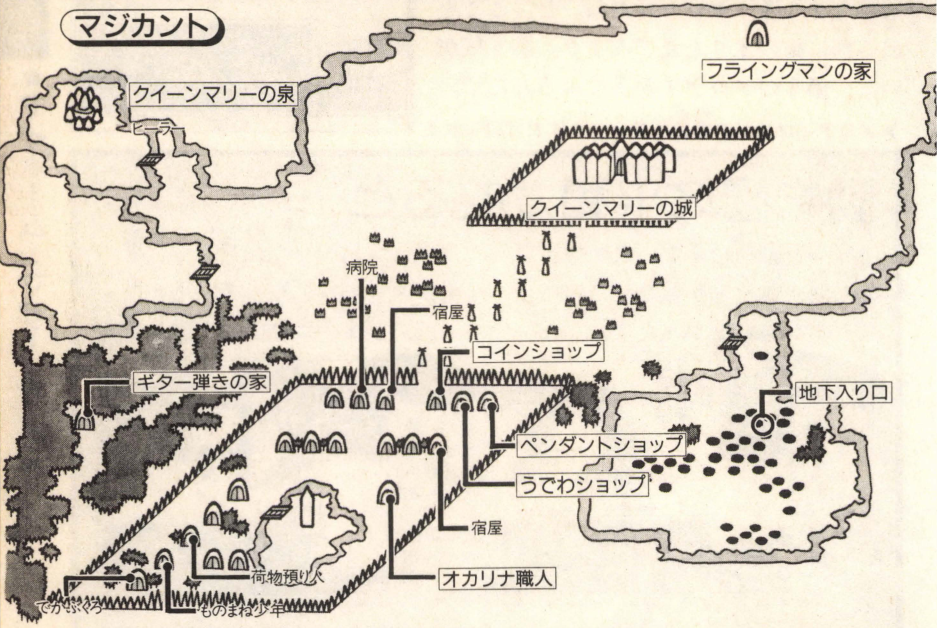
▲町の北の橋をずっと東に進むと、山肌に洞窟がポッカリ口を開けている。どこに出るのか、ドキドキするなあ…



▲洞窟の中には不思議な岩があるよ。曾祖父の日記を持ってて、なおかつテレパシーで語りかけると…新世界に！

MAGICANT

マジカント



お金がおろせない?

この不思議な世界は、普通に生活するだけならお金が必要ないのだ。そのため、キャッシュディスペンサーもない。でも、ちゃんとお金で買わなきゃいけない物もあるので、来る前に、貯金をおろしとこうぜ。

ショップでーた

コインショップ

やすらぎのコイン	$260
まもりのコイン	$648
まふうじのコイン	$1200

うでわショップ

ようせいのうでわ	$460
てんしのうでわ	$825
めがみのうでわ	$1510

ペンダントショップ

しずくのペンダント	$700
ほのおのペンダント	$700
だいちのペンダント	$700

宿屋

1人分宿泊費	無料

病院

診察	無料
蘇生	無料

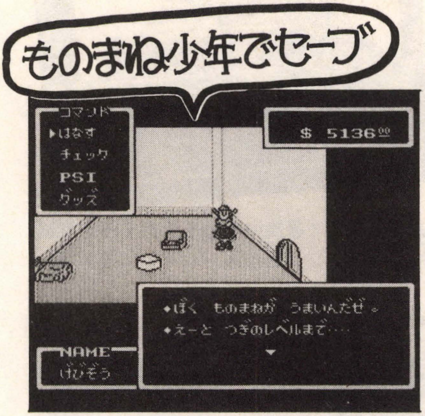
ヒーラー(泉に出現)

毒を消す(解毒)	無料
柔らかくする(石化回復)	無料

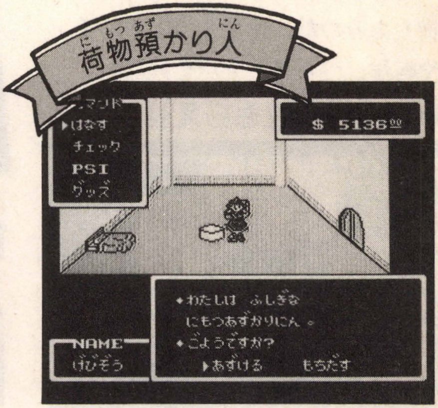
HP・PP回復、荷物預けもバッチシOK

マザーズデイ北東の洞窟で不思議な声を聞いたとたん、キミはこの夢みたいな世界、マジカントの町へとワープしてくるのだ。

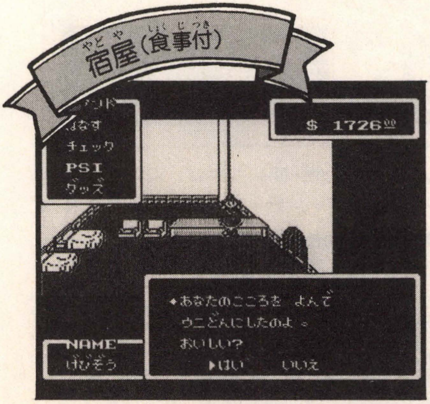
この町には、ただで泊まれる宿屋や、病院などがたくさんある。いや〜、本当ありがたいぜィ。ま、お金を節約しながらレベルアップを試みるには最適な場所だろうな。



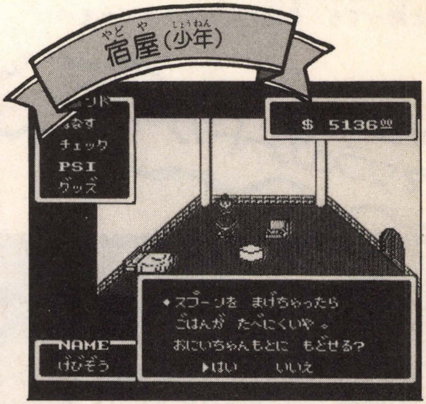
▲この町には電話がない。でも、ものまねのうまい少年と話せば、パパの声色を使ってちゃ〜んとセーブをしてくれるのだ♡



▲地上世界では家の妹ミニーが荷物を預かってくれるけど、ここではこの人がその役目を。預けた荷物は自動的に家に運ばれる



▲はるか故郷を離れた時に思い出すのが母の味だ。ところがここには好物を作ってくれる宿屋があるのだ。味をほめてあげよう



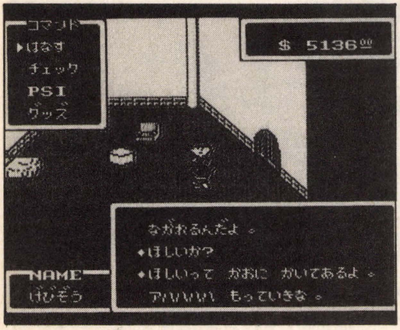
▲超能力を使えるんだから元に戻すのも簡単だよね。で、ハイと答えると、以後ここに来るたびに家に泊めてもらえる仕組みだ

珍しいアイテムもガバガバ手に入るのだ

町の中には、他で手に入らないようなアイテムもたくさんあるよ。積極的にいろんな人や、動物(?)に話しかけてもらっちゃおうぜ。

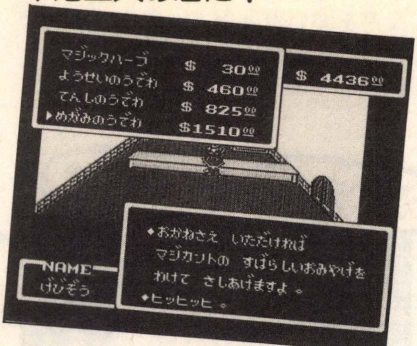
でも中には、金がないと買えない物もあるのだ。地上人の店のコインや腕輪、ペンダントがそれだ。

◆オカリナをもらえ!!



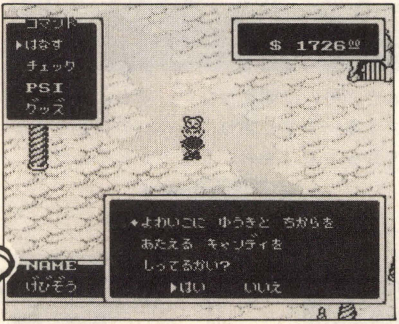
▲オカリナ職人の家では、たとえいらないと断っても、希望のオカリナをくれるのだ

♥地上人の店だ!



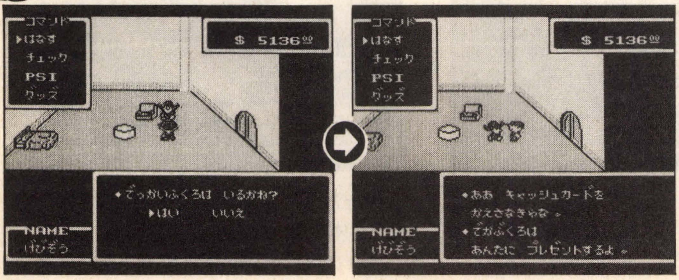
▲3軒の店で最高の品物を全部そろえれば、防御力がグンと上がる。ムリしてでも買え

♣池にネコがいるゾ



▲メガネ君が仲間になれば、このネコから不思議なキャンディをもらえるようになる

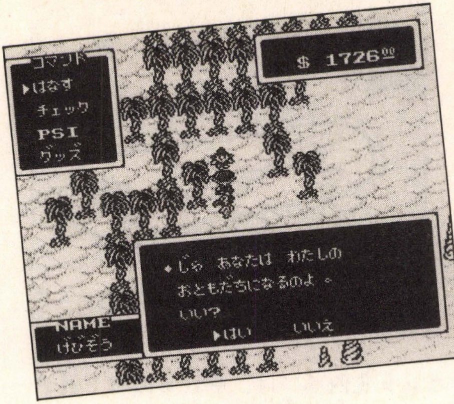
キャッシュカードが不安……



◀この人、キャッシュカードを渡せばでか袋をくれるというけど不安だよね。でも安心、カードは後で袋と一緒に戻ってくるのだ。善人でよかった

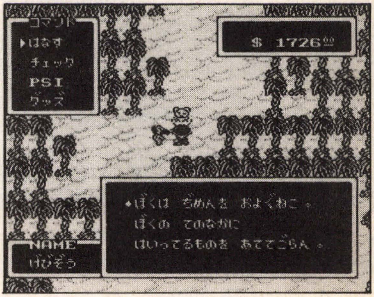
町の外にも不思議な場所がいっぱいあるよ

ホノボノとした町の中と比べて、外界には強敵がウジャウジャいる。でも、地上へ戻る出口も捜さなければいけないし、魅力的な場所もあるし……こりゃ町から出渋ってるわけにはいかないね。



▲西の森の片隅にいる少女は、こんなことをいって友情の指輪をくれる。何の指輪かな？

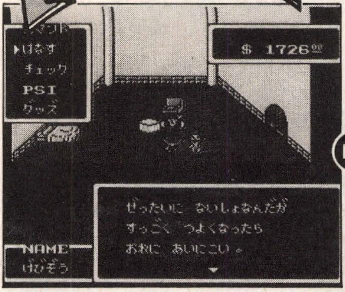
♠地面を泳ぐネコ!?



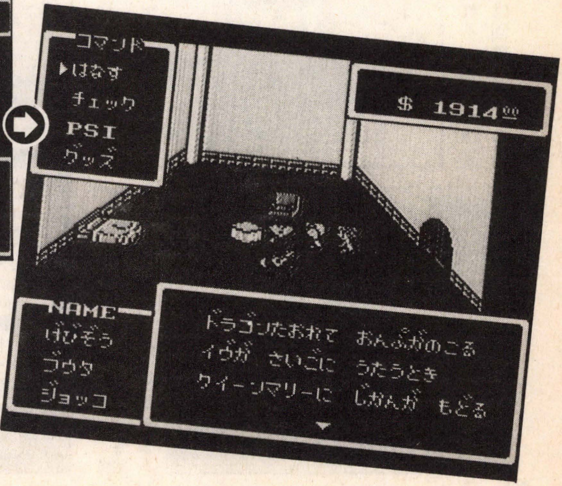
▲このネコは、仲間の女の子に不思議なリボンをくれるのだ。手の中身が何かは、テレパシーで探り出しちゃおう

ギター弾きの家

西の森の中には家がポツンと建ってて、ギターをかついだ男が住んでるよ。ここには、ずっと後でまた来ることになるぞ。



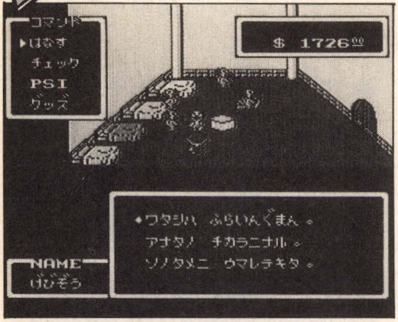
▲凄く強いとはどのくらいか？まあ、ドラゴンを倒せるほどの力がついたくらいってことかな



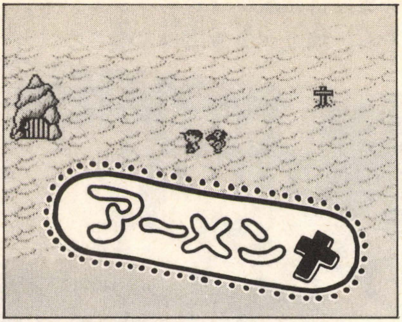
▶大公開！　これがその時の会話だ。彼は奇妙な歌を歌い出すぞ♪

フライングマンの家

クイーンマリーの城の北側には、フライングマンという超人5人兄弟が住んでて、戦闘時に敵の攻撃を一身に受けてくれるのだ。



▲話すと中の1人が後をついてくる。でも彼らはマジカントからは出られないんだよ



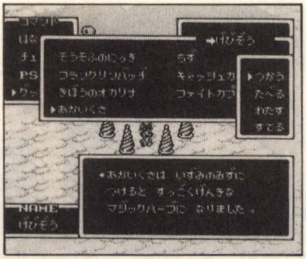
▲彼らは不死身でもない。死ぬとちゃんと家のそばに墓が立つのだ。何だか物悲しい

クイーンマリーの泉

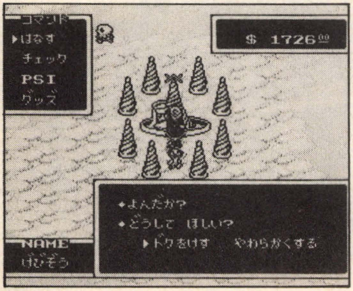
マジカント北西部には、触れるだけでHPが満タンになる不思議な泉がある。ここでは他にもいろいろ奇妙なことが起こるぞ。



▶泉に触れると元気が回復。でもPPは回復しないのだ

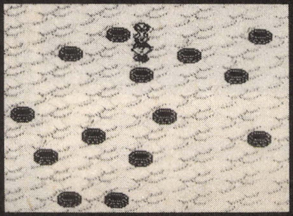


◀町の北に生えてる赤い草をここの水につけるとマジックハーブになっちゃうよ



◀泉に向かってテレパシーを放つと、ヒーラーまで出現する！

別の世界を目指せ！

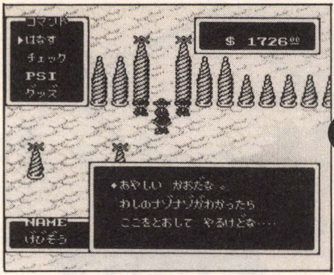


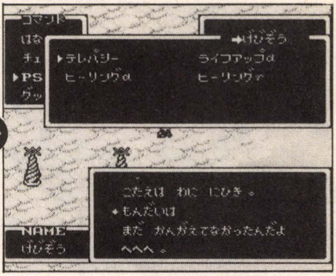
▲外界には別世界に通じる穴もある。地上へ戻る出口かな

CASTLE OF QUEEN MARY
クイーンマリーの城

城に入るには門番のナゾナゾを解く必要が

▶こんなこといいながら門番は質問をしてこない。なぜ？

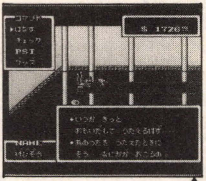


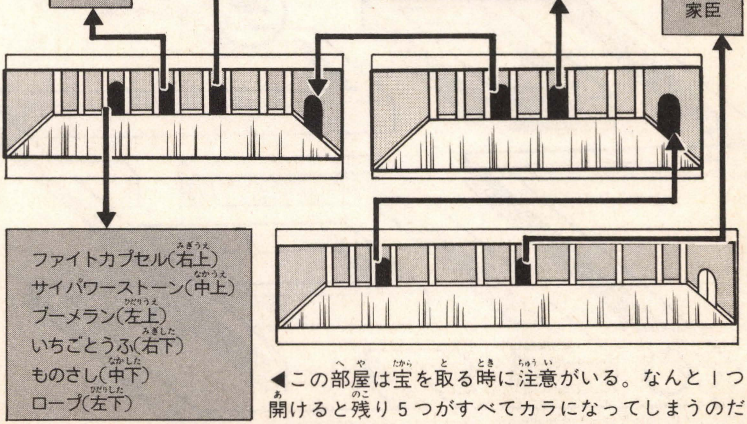


◀わけのわからん時はテレパシーを。これで中に入れるぞ

これがマリー城だ!!

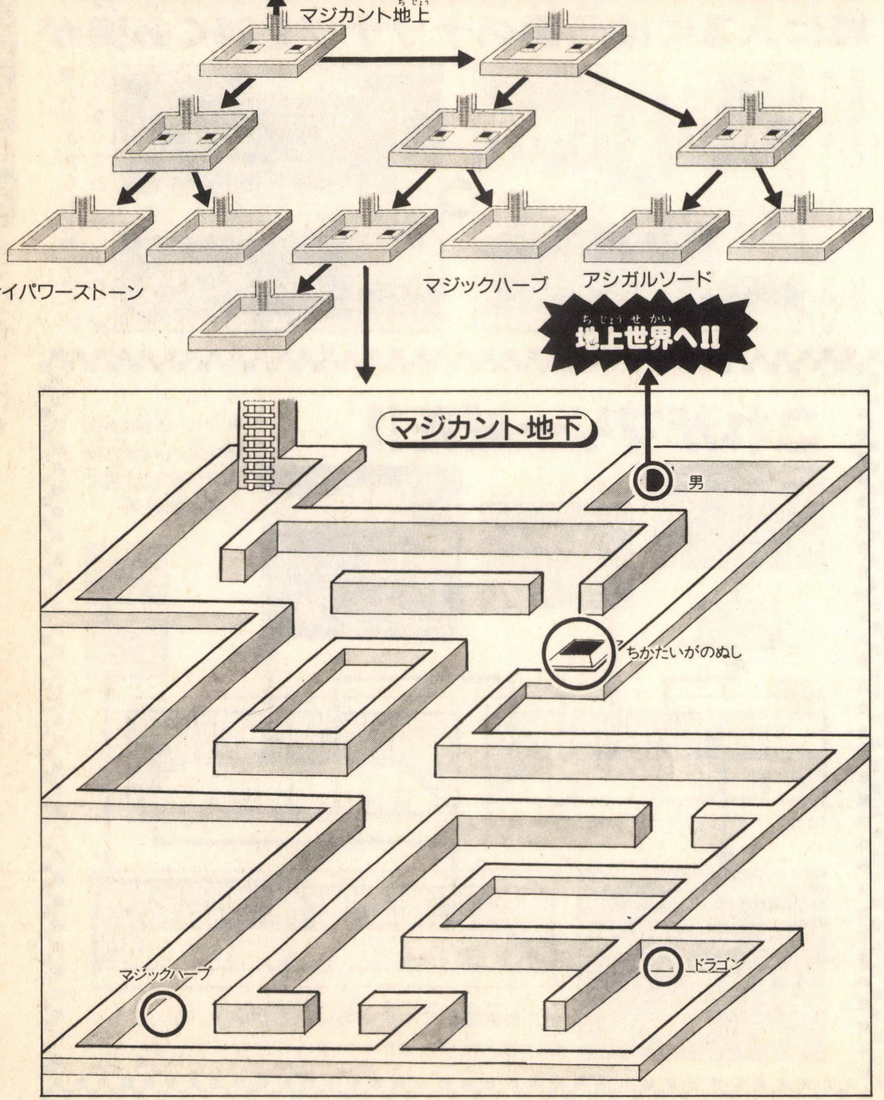
▶マリー王女はある歌を思い出せずに悩んでいるのだ。何だか意味深げだな……





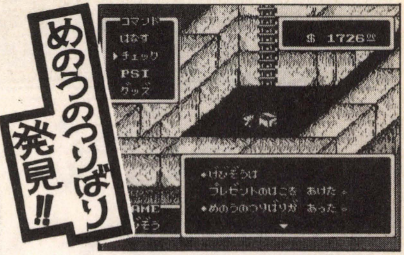
◀この部屋は宝を取る時に注意がいる。なんと1つ開けると残り5つがすべてカラになってしまうのだ

UNDERGROUND WORLD
マジカント地下



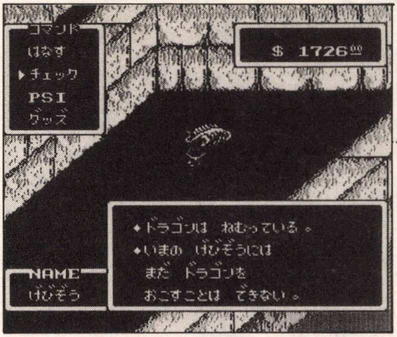
巨大迷宮には地上世界への出口があるぞ!!

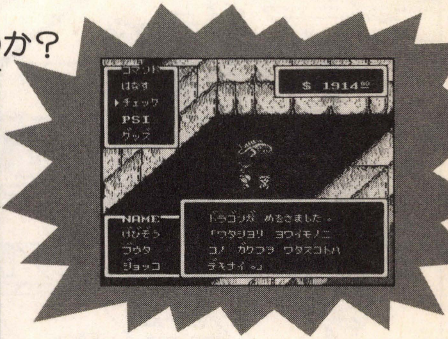
快適なマジカントの世界だけど、どのように地上へ戻るのか、しだいに不安になってくるよね。でも安心。P22で紹介した穴に入れれば、この地下迷宮へと来られて、さらにその片隅にいる男とうまく話せば地上へと帰れるのだ。ここでは、ドラゴンや地下大河の主などの強敵とも出会うことになるよ。



▲大河の主を倒すとこれが手に入る

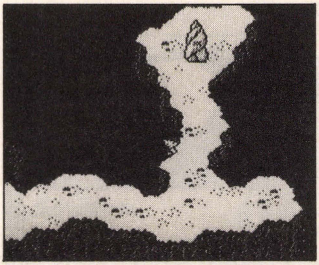
♠ドラゴンはいつ目覚めるのか？

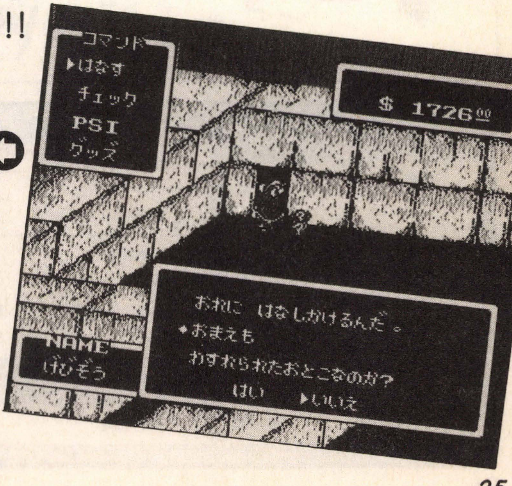




▲レベルの低い時に来てもドラゴンは寝たままだ。でも、レベルが30くらいになったら…

♥いざ地上世界へ脱出だ!!

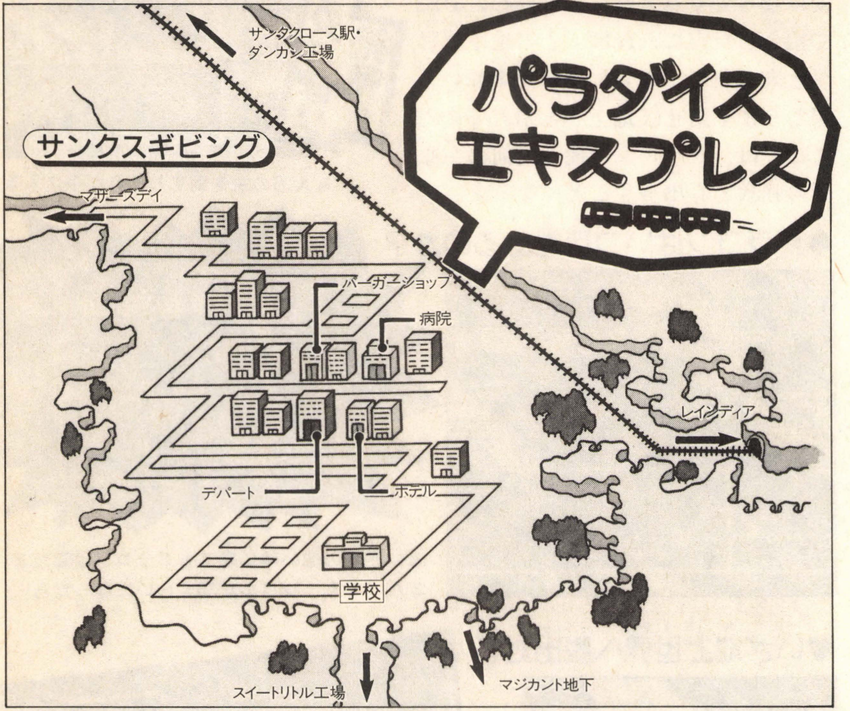




▶忘れられた男とはうまく話せたかな？　コツは、自分は忘れられた男でないと答えた上で男を無視することにある。で、男が消えたら穴に入れ▲地上の洞窟へと出るぞ

THANKSGIVING

サンクスギビング



ショップでーた

デパート

1F	電話代	$1
2F	どくけし	$20
	ぜんそくスプレー	$148
	きずぐすり	$194
	さっちゅうスプレー	$300
3F	ふつうのバット	$500
	いいバット	$1000
	ブーメラン	$1100
4F	オレンジジュース	$5
	パン	$30
	スポーツドリンク	$75
5F	ものさし	$22
	テレホンカード	$50
	ショックガン	$300
	ロープ	$600

ホテル

1人分宿泊費	$65

病院

診察	持ち金の半額
蘇生	$190

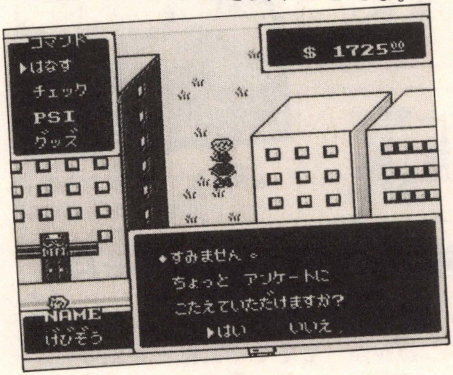
バーガーショップ

オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

ぜんそくスプレー、ブーメランを買うべし

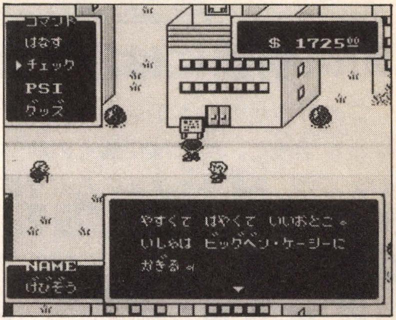
マジカントの地下迷宮を抜けると、この町の南の洞窟へと出てくるのだ。すぐ横にはスイートリトル工場の建物が見えるけど、まずはひたすら北に進んで町に直行すること。

で、この周囲の敵には排気ガスを吐く車キャラが多いので、とりあえずは、ぜんそくスプレー、そして強敵にそなえて、普通のバットの3倍も強いブーメランを買うことだな。

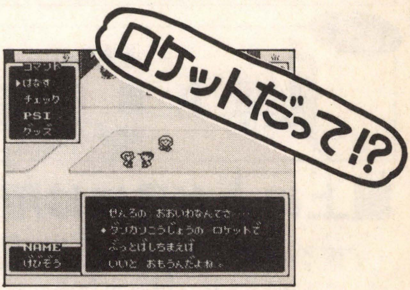


▲町中にはアンケートを頼んでくる住人が。協力するとテレホンカードをもらえるヨ

♥お得な病院!?



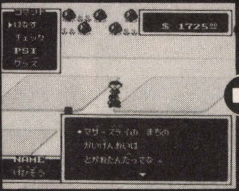
▲ここの病院の診察代は持ち金の半分。さらに一文無しでも診てもらえる。ラッキー



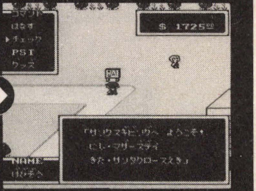
▲町のそばの線路は北の方で岩に塞がれてるけど、住人がこんなアイデアを教えてくれる。他にも住人にいろんな情報を聞こう

マザーズデイにも戻れるゾ!!

この町に来た段階で、マジカントへ発つ時に閉鎖中だったマザーズデイ南の橋が通れるようになってるのだ。これで2つの町を歩いて自由に行き来できるってわけだ。



▲よかった。橋が通れるようになったのか♡



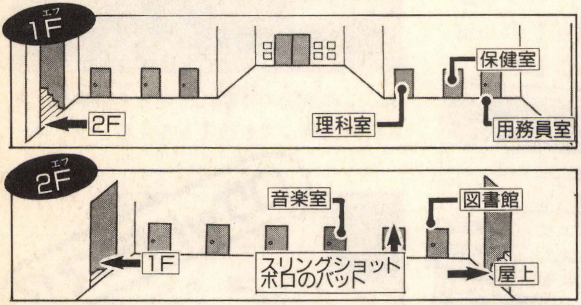
▲てことは妹やママの待つ家にも帰れるんだ

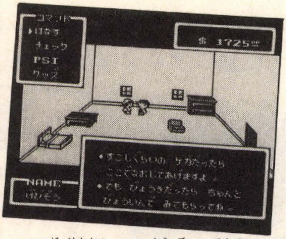
TINKLE JUNIOR SCHOOL

ティンクル小学校

町の南端には2階建ての小学校があるのだ

この町の最大のポイントはティンクル小学校だ。中には12個もの教室があって、先生や生徒といろんな話ができるのだ。面白いから全室回ってみよう。でも中には、風邪ひき生徒なんかもいるので注意。またここではスリングショットとボロのバットが手に入るよ。今さらだけどね…。

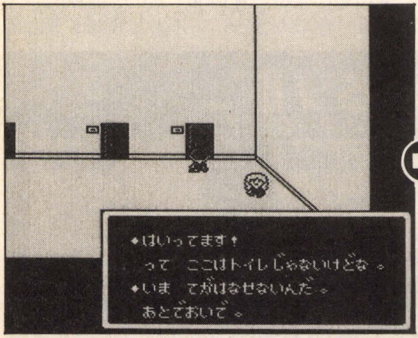




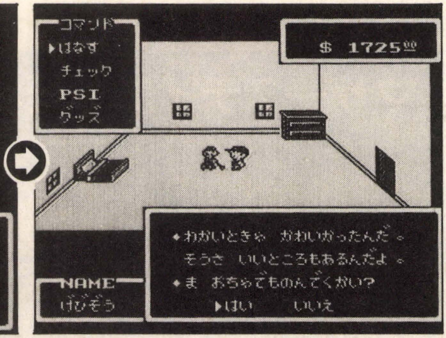
▲保健室では養護の先生がＨＰ回復をしてくれる

屋上に上がるには用務員の助けが必要だ

学校といえば、ぜひとも屋上に上がってみたいよね。隠れて早弁したり、タバコ吸ったり、オットット。でも残念ながらここの屋上へは、鍵がかかっててすぐには上がれない。用務員さ〜ん、開けてちょうだいな。

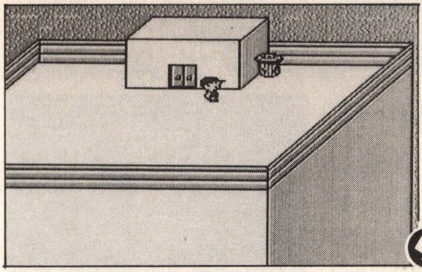


▲扉が閉まってることを確認してからでないと、用務員室に入ることはできないぞ



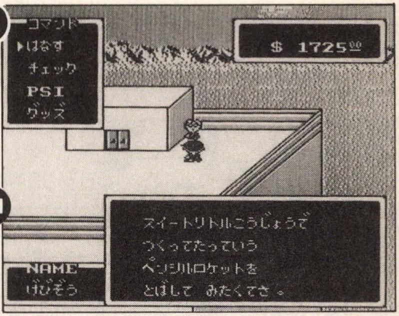
▲用務員室に入ったらしつこく話を。で、ここでハイと答えると協力してくれるのだ

屋上では2人目の仲間と出会うことに!!

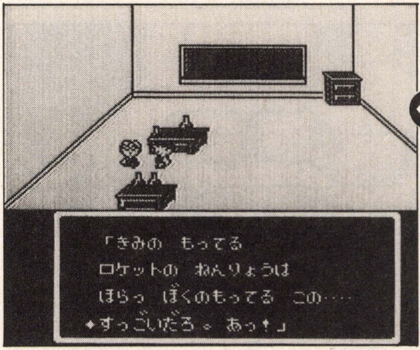


▲これが屋上。ゴミ箱に話しかけてみよう

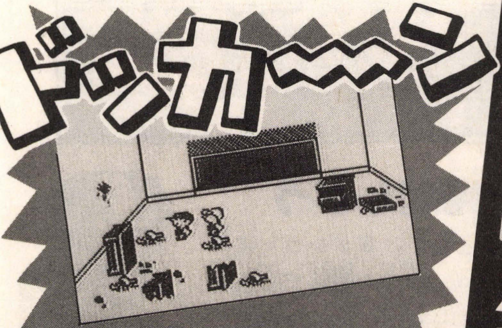
いや〜、屋上からの眺めは絶景かな絶景かな、なのだ。でも重要なのはゴミ箱。これに話しかけると、中からメガネ君が出てくるんだぜ。でも仲間にするには、アイテムが必要。



▲メガネ君は小工場にあるペンシルロケットを欲しがるのだ。それを持ってれば…

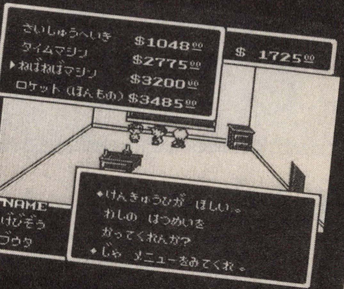


▲突然、理科室に行くことに。そしてメガネ君が実験を開始。でも、手元が狂って…



▲大爆発が！　理科室はメチャクチャになっちゃったけど、以後、彼が仲間になるよ

理科室で武器が買える

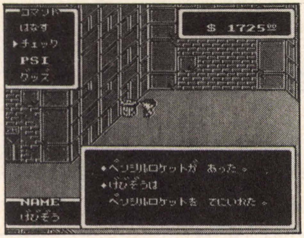


▲ボロボロの理科室を出て、また戻ると、発明狂の先生が研究費を稼ぐために、発明品を売っているのだ。どれも凄く高いけど動くのかなあ？

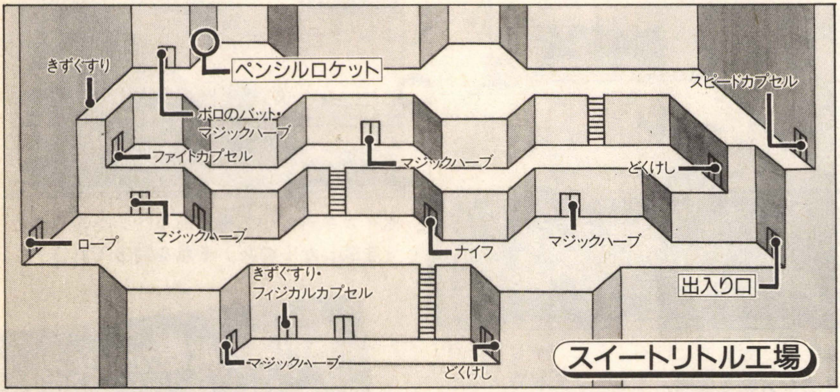
SWEET LITTLE FACTORY

スイートリトル工場

ペンシルロケットを探せ!!



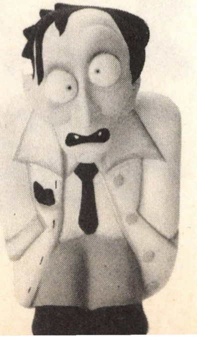
町をずっと南に下ったところにこの工場はある。中は3階建てになっていて、メガネ君の欲しがってたペンシルロケットは、最上階のゴミ箱に入ってるよ。それと、カプセルなどのアイテムを集めるのも忘れずに。敵はネズミだけだ。



DUNCAN'S FACTORY

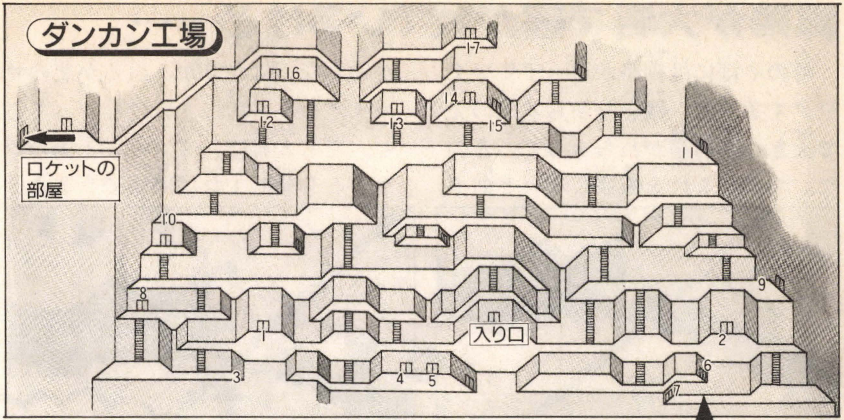
ダンカン工場

最上階のロケットを発射しよう



ストリップ劇場を町に建設しようとしているダンカン建設会社の大工場で、ともかくバカでかい。縮尺の関係で小工場と大差なく見えるけど、じつはその5～6倍は大きいのだ。

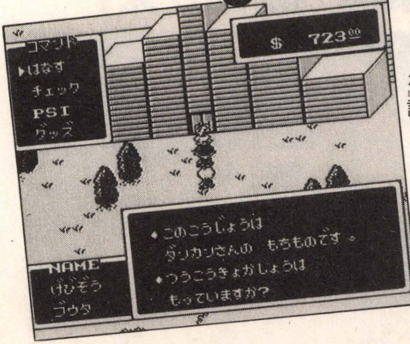
目標は最上階のロケット。これはメガネ君が一緒でないと発射できないので注意しろ。またアイテムは強力だが、敵も強い。パンくずを使って何度も取りに来るのがコツだろうね。



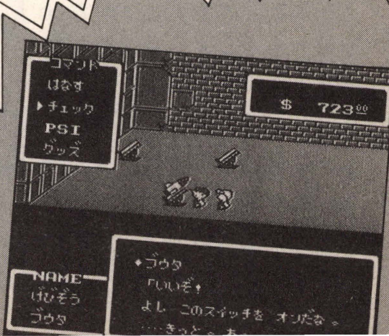
①ボム
②ボム
③ロープ
④きずぐすり
⑤スピードカプセル
フィジカルカプセル
ウィズダムカプセル
⑥ペンシルロケット X2
⑦ロープ
⑧ボム
⑨スーパースプレー
⑩サイパワーストーン
⑪ボム
⑫きずぐすり
⑬ロープ
⑭パン
⑮フランクリンバッチ
⑯ペンシルロケット
⑰フォースカプセル



▶線路を塞ぐ岩のところを西に行き、道なりに北に進むと通行証を拾う。さらにずっと北が大工場の場所だ！



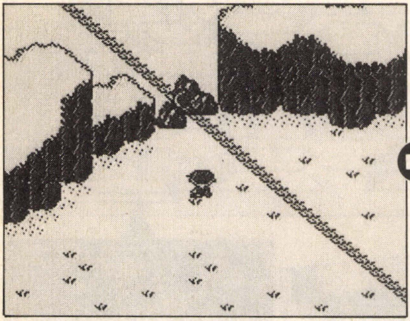
◀工場前には番犬が。さっそく通行証を使ってみよう



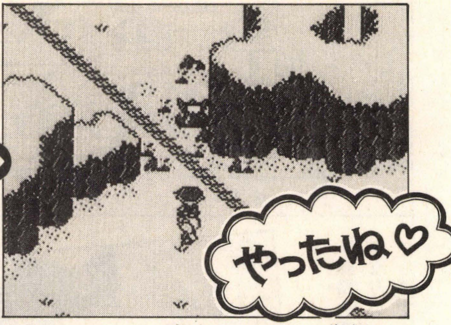
▶長い通路をたどり、やっとロケットの部屋に。で、調べると、ロケットはどこかに飛んでっちゃうのだ？

線路が大岩で塞がれているけど……

町のそばには線路が通っててワクワクするけど、残念ながら北側の先で大きな岩に塞がれちゃっているのだ。つまりこれを破壊しないと列車が通らないばかりか、はるか北のサンタクロース駅にも行けないってこと。でも大岩は、ダンカン工場のロケットを発射すれば破壊できるよ。



▲ロケットで破壊するとはいっても、理科室の先生のロケットでじゃないぞ。要注意

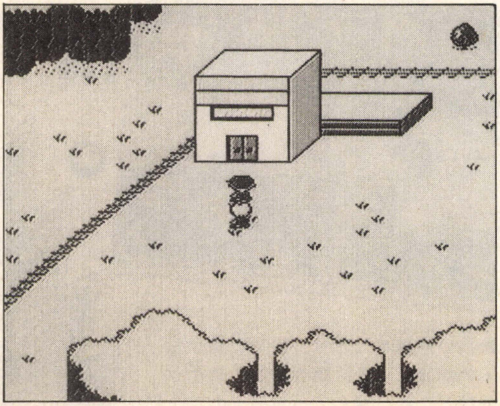


▲ほら、ダンカン工場でロケットを発射し、戻ってくると、偶然にも岩に大命中してる

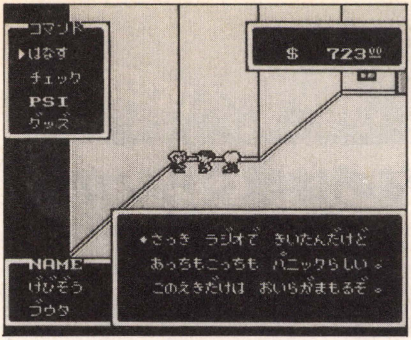
SANTACLAUS STATION

サンタクロース駅

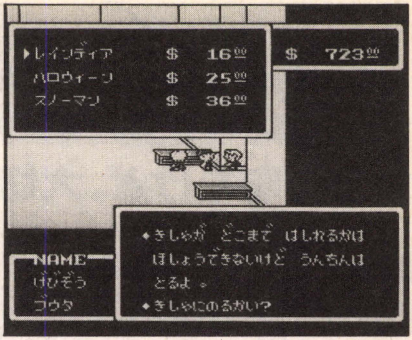
駅からは列車に乗って隣町へと向かえ！



大岩が砕け散ったら、線路沿いに北に歩いていこう。やがてサンタクロース駅が見えてくるよ。さあ、ここからは列車でまずレインディアを目指そう。ところで、この駅のさらに北とか東はどうなってるのか気になるでしょ？　でも、まだ2人だけの段階で行くのは早過ぎるのだ。3人になるまで待った方が賢明だぜ。



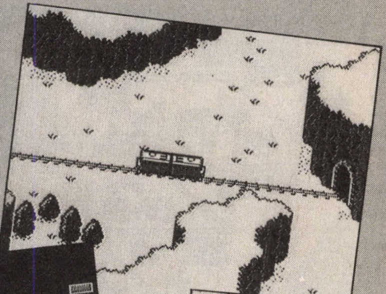
▲駅舎の中にも人がいて話ができる。他の駅では、重要な役割を果たす人もいるぞ～

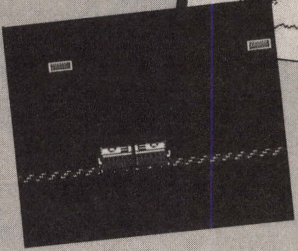


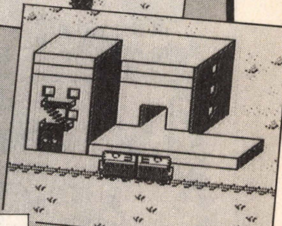
▲駅舎の右側にいる人が切符切りの人だ。表示される運賃は1人分なので注意しよう

パラダイスエキスプレスに乗車

いや～本当、乗り物に乗るのは楽しいぜィ……。ところで、列車に乗った後でパンくずを使うと、最後に列車を降りた地点までしか戻れなくなるので注意しよう。つまり撒いてる最中のパンくずが途切れちゃうってことだ。ちなみにこの列車、終点までは1分10秒も走り続けているんだぜ。







運賃表 1人分

駅名	サンタクロース	レインディア	ハロウィーン	スノーマン
サンタクロース		$16	$25	$36
レインディア	$16		$9	$20
ハロウィーン	$25	$9		$11
スノーマン	$36	$20	$11	

◀この運賃は1人分だ。意識不明の人の分はタダだよ

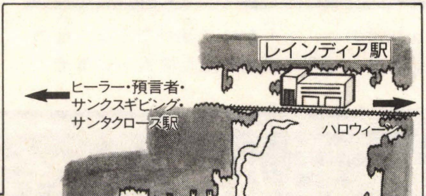
REINDEER

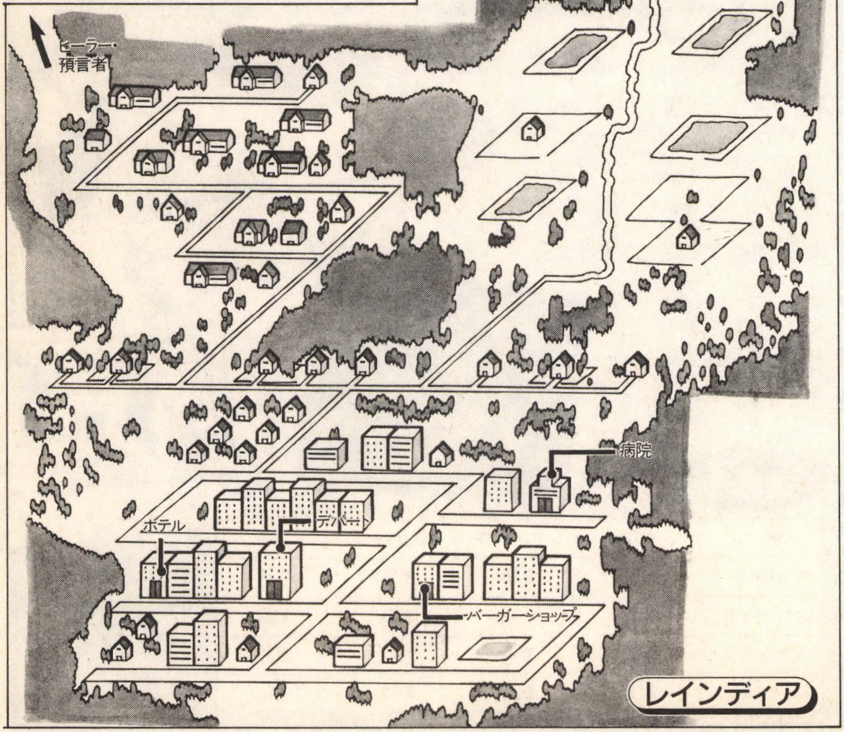
レインディア

大きな町だけど、大切なのは駅ぐらいかな

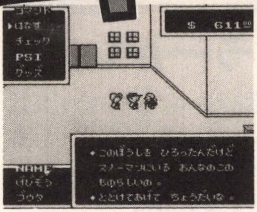
この町は駅から歩いてずいぶんと距離があるので、中心部に着くまで気を抜かないようにしよう。

手に入る変わったアイテムには、デパートで売ってるいちごとうふや、乞食から物々交換でもらえるノミとシラミなんかがあるよ。でも極めつけは、駅舎のおばあさんがくれる帽子だろうな。これは後でスノーマンで使うことになる超重要アイテムなのだ。住人の話も面白いのが多いぞ。





ぼうしをもらえ



▲帽子を受け取って、すぐにスノーマンへ行くってのも、効率的手順なのだ！

ショップでーた

デパート

1F	電話代	$1
2F	どくけし	$20
	ぜんそくスプレー	$148
	きずぐすり	$194
	さっちゅうスプレー	$300
3F	いいバット	$1000
	ブーメラン	$1100
4F	オレンジジュース	$5
	パン	$30
	スポーツドリンク	$75
	いちごとうふ	$975

ホテル

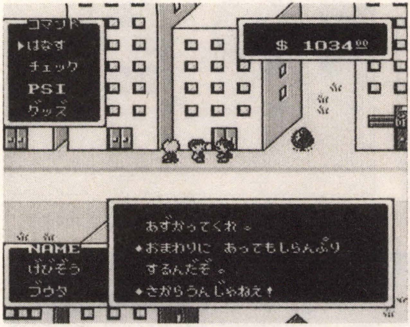
1人分宿泊費	$100

病院

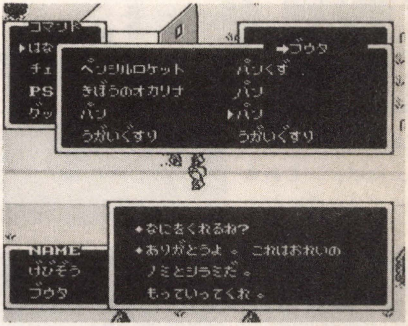
診察	$60
蘇生	$300

バーガーショップ

オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

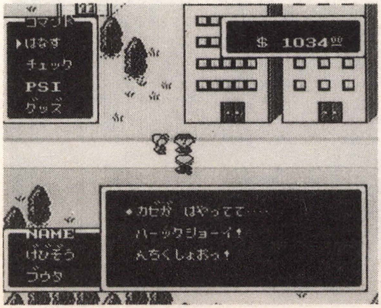


▲路上をうろつくペテン髭の男が、お金を預かってくれといってくる。もうけたぜィ



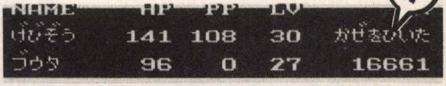
▲乞食に何か物をあげるとノミとシラミがもらえる。オレジューとの交換が安上がり

住人から風邪をうつされるなんてことも



サンクスギビングの町の小学校でも風邪ひきの生徒がいたけど、ここでも話すとうつされるぞ。ほっとくとHPが減るので注意しろ。

ハックション!!

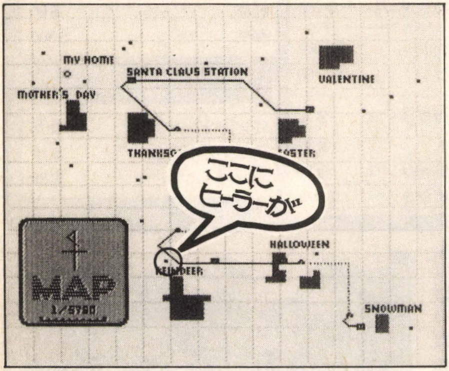


▲風邪をひくと経験値欄に表示が出る。病院へ行くかうがい薬を飲んで、早めに直すに限るよ

HEALER

ヒーラーの家

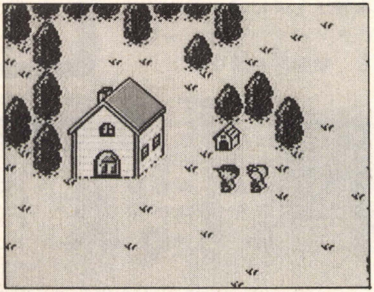
預言者の家へ行く途中にヒーラーがいる



▲地図上で、町の上にポツンとある点がヒーラーだよ

電話代	無料
気を入れる(ＰＰ回復)	$45
柔らかくする(石化回復)	$75

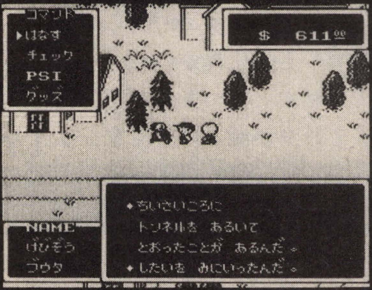
駅から線路沿いに西へずっと行くか、町の北西部の森を、北に真っ直ぐ進んでくると、ヒーラーの家にたどり着けるのだ。

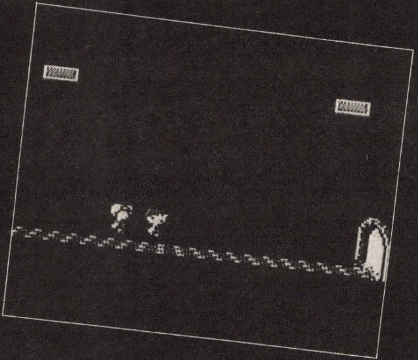


▲東に駅、南に町、北西に預言者宅が

トンネルは歩いて通れるのだ!!

トンネルが通れるなら列車に頼らなくても町の行き来ができるね。



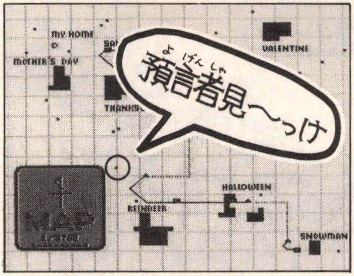


▲サンクスギビングとこの町の間のトンネルはライトが44個も続いてる。ハロウィーンとスノーマンの間は14個。長旅になるぞ

◀町の人にいわれるまでもなく試してみよう

PROPHET

預言者の家

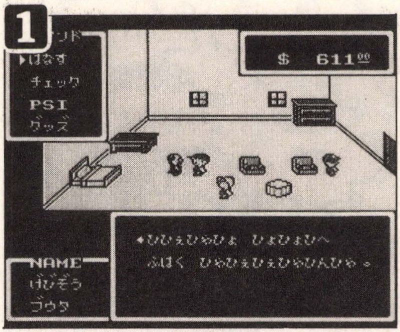


高価なうがい薬を入手!!

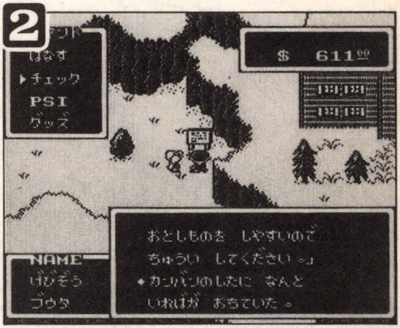
駅の周りの人が噂してた預言者は、ヒーラーの家のさらに北西の山奥に住んでいるのだ。けっこう距離があるので、ヒーラーの家で、一度セーブしといた方が安全かも。

◀ヒーラーから西へ行き、北に進んだ場所が彼の家

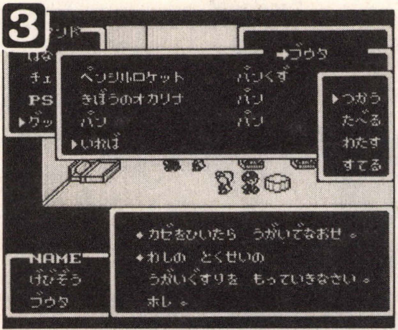
うがいぐすり	$10



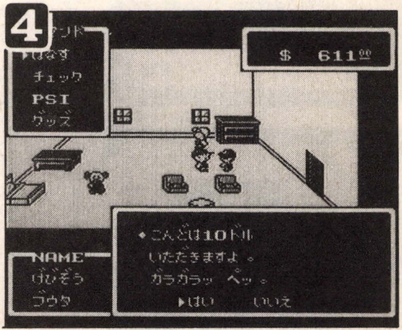
▲せっかく苦労して来たのに、預言者はフニャフニャいうばかり。どうなってんだ？



▲家の東から北、そして西へとグルッと回り込んで看板の前に。入れ歯が落ちてるぞ



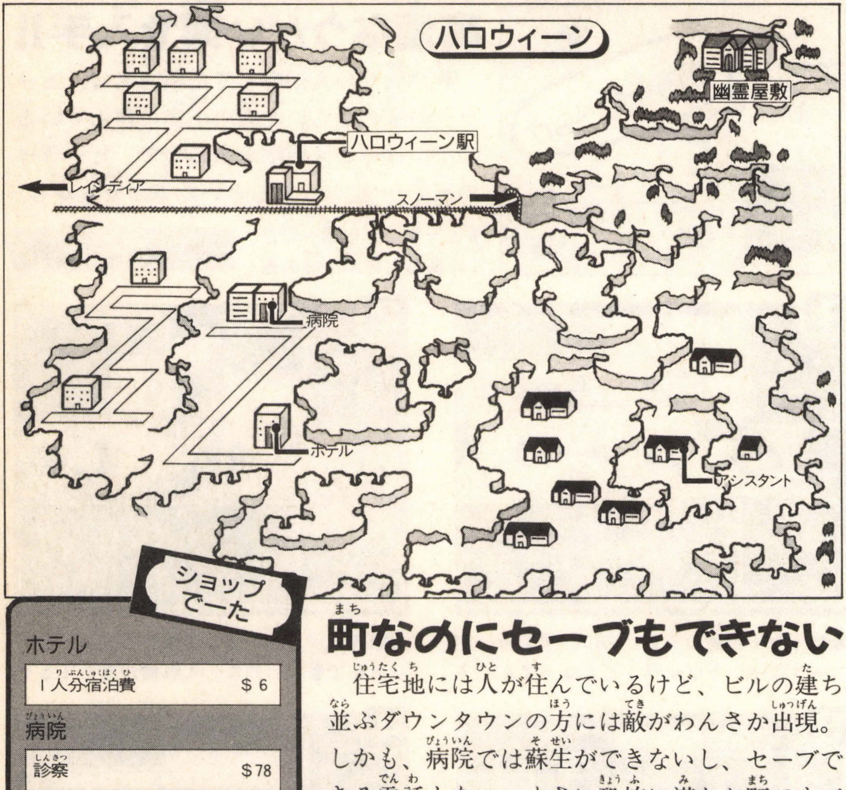
▲入れ歯を渡すと預言者はお礼に、うがい薬を持てるだけくれるのだ。ありがとう♡



▲で、次回からは、助手が$10で売ってくれるようにもなる。それにしても安いなあ

HALLOWEEN

ハロウィーン

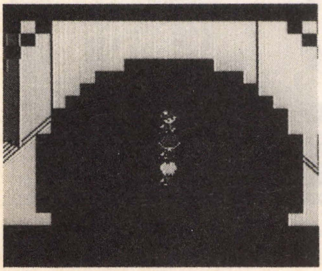


ショップでーた

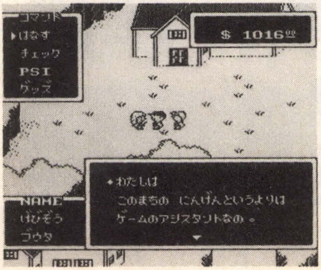
ホテル	
1人分宿泊費	$ 6
病院	
診察	$78

町なのにセーブもできない

住宅地には人が住んでいるけど、ビルの建ち並ぶダウンタウンの方には敵がわんさか出現。しかも、病院では蘇生ができないし、セーブできる電話もない。まさに恐怖に満ちた町ですゾ。



◀メチャ安のホテルだけど、1泊すると主人が襲ってくる。その後ホテルは利用不能に…

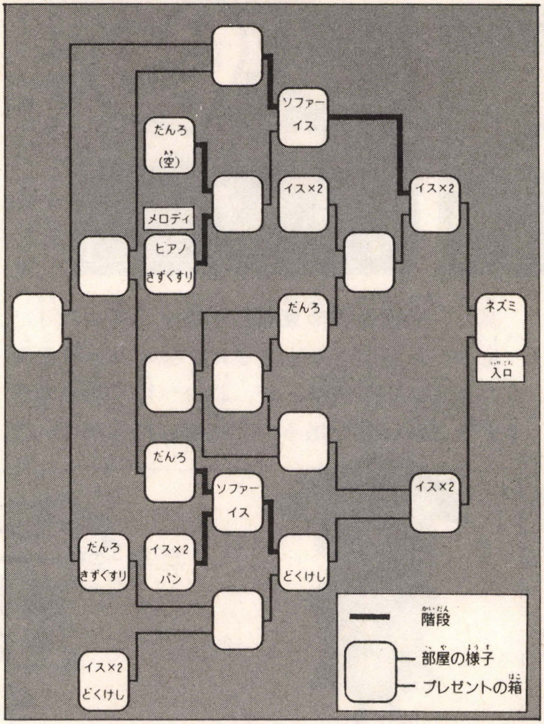


◀アシスタントは千ドルでヒントをくれるが、必要ないというと2度と会えなくなるよ

HAUNTED HOUSE

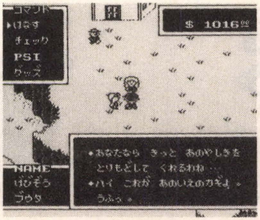
幽霊屋敷

幽霊屋敷では第4のメロディが得られる♪



町の住宅地の北側には、ローズマリーさんが住んでいた屋敷があるのだ。今は幽霊屋敷となって入り口も閉ざされてるけど、娘から鍵をもらえば入れるぞ。でも一歩踏み込むと、超難敵の嵐!! おまけに迷子になりそうな構造。難関の1つだな。

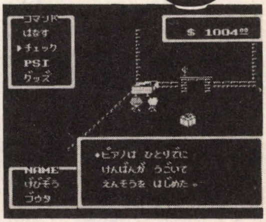




▲娘が鍵を。後でメロディを覚えてからも会ってみろ



▲屋敷の中には階段もある。途中で不気味な脅し文句が



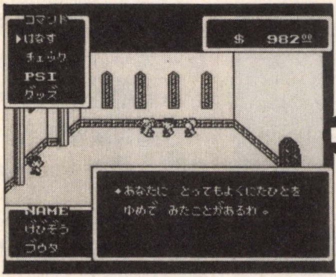
▲これが目的のピアノだ。メロディが聞こえてくるよ

SNOWMAN

スノーマン

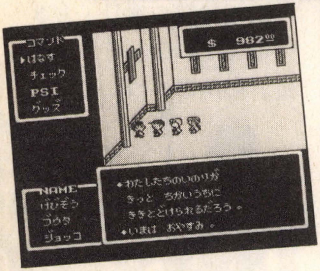
郊外の教会で待望の3人目の女の子が合流

▶教会の女の子にレインディアでもらった帽子を見せよう





◀と、彼女はパパに別れを告げて仲間になってくれるのだ



▲その後パパは体力回復人に!

真っ白い雪原の南東部に位置する美しい町だ。一応のショップとかもあるけど、とりわけ重要なのが東にある教会。が、教会へ行く途中のクネクネ道には敵が出るので注意した方がいいぞ。

ショップでーた

雑貨屋

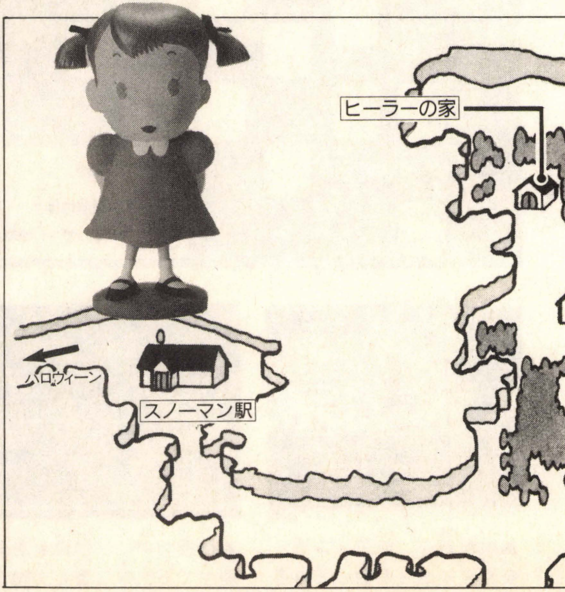
パン	$30
うがいぐすり	$175
きずぐすり	$194
フライパン	$300

宿屋

1人分宿泊費	$125

ヒーラー

電話代	無料
気を入れる(PP回復)	$52
柔らかくする(石化回復)	$88

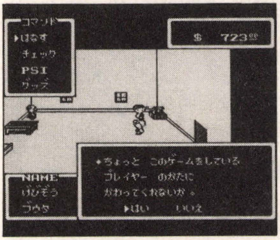


風邪ひき住人のなんと多いことよ!!

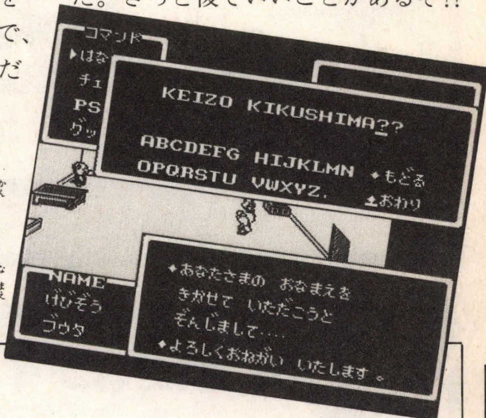
この町で特に気を付けなければいけないのが、多くの住人が風邪をひいているのに病院がないってこと。結局雑貨屋でうがい薬を買うはめになるけど、お金が惜しいなら先に山の預言者からもらっといた方がいいぞ。

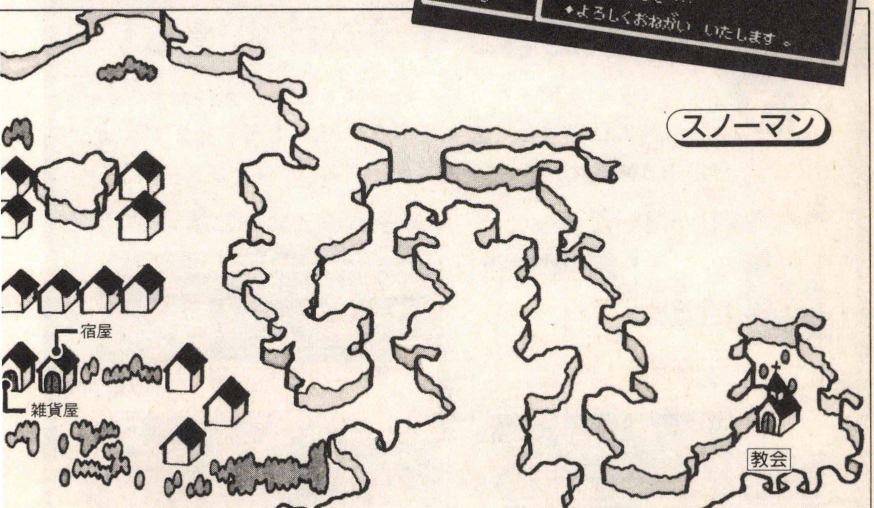
ヒーラーの家でパパと電話してみると……

特に用がなくても、ここのヒーラーの家には必ず寄って、電話をかけておこう。なんとパパが、ゲームをやってるキミ本人を呼び出すよ。で、この時、名前入力を求められるんだけど、ゲーム上の名前ではなく、キミの本名を入れとくのがベストなのだ。きっと後でいいことがあるぞ!?



▶こんな感じで、名前・苗字の順に入力しろ。文字は全部で17文字までだ



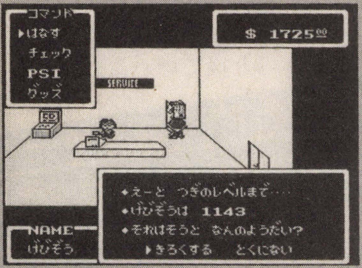


ONE POINT TECHNIC! ワンポイントテクニック 2

セーブはこまめに!!

途中経過をセーブしとくと、パーティが全滅しても、持ち金が半分になるだけでセーブ地点に復活できるのだ。うまく利用すればワープ代わりに使える。

セーブは電話で



▲電話でパパと話すとセーブできるよ



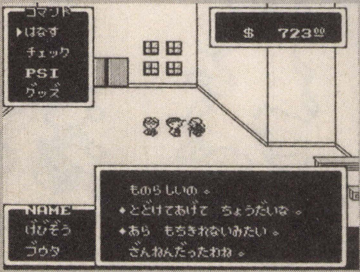
▲時々無線電話がかかってくることも

ONE POINT TECHNIC! ワンポイントテクニック 3

余分なアイテムは預けろ!

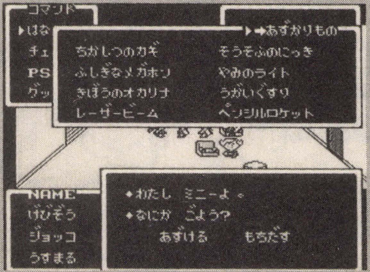
じつはアイテムは、家の妹ミニーかマジカントの住人に預けることができるのだ。1人8個までという制約で悩んでる人も多いだろうけど、これで解決。

持ち物がいっぱいだと……



▲荷物整理しとけばこんな心配もない

アイテムはミニーにおまかせ

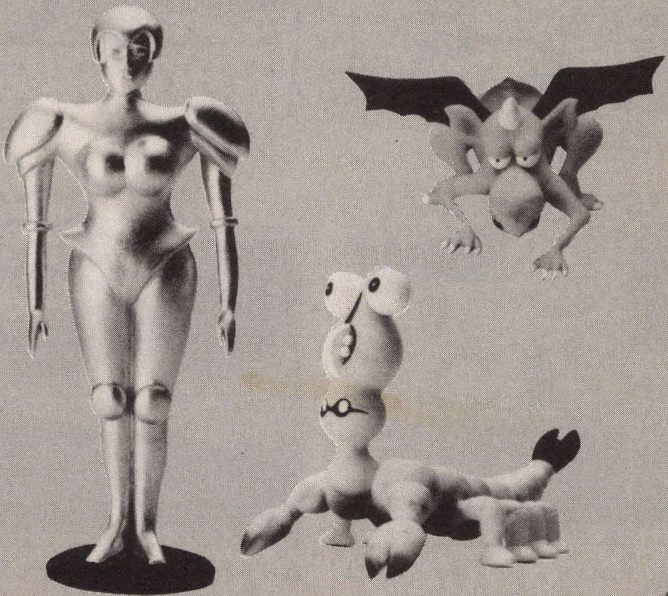


▲預けたアイテムは持ち出しもできる

EXPERT'S GUIDE

エリア別冒険の手引　上級編

超難敵が出現する砂漠から、ホーリーローリーマウンテンのクライマックス直前まで、重要拠点を中心に徹底紹介

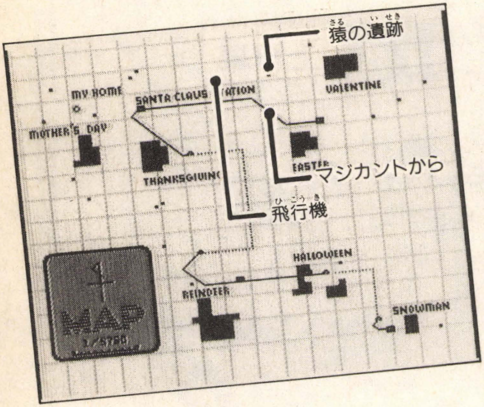


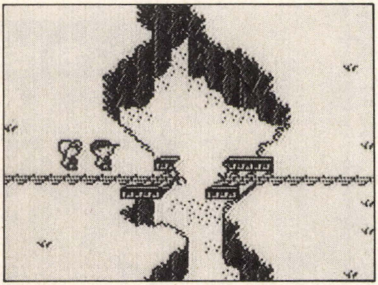
ADVENT DESERT

アドベント砂漠

サボテンからメロディを聞き出すべし♪

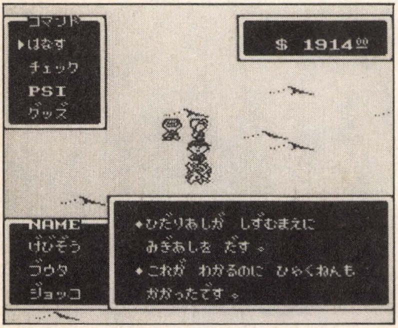
サンタクロース駅から北東に山を登って行き、東へ進むと砂漠地帯が広がっているぞ。ここには話をするラクダの骨や、顔のあるサボテン(どこにあるかは秘密だ)、飛行機や戦車、遺跡など珍しいものがいっぱいある。でも陽気な音楽とは裏腹に、今までとは段違いに強い敵が出るんだぞ。





▲サンタクロース駅の少し東で、橋が落ちて線路が途切れてる。こりゃ、先へ進むには歩くしかないってことだ。コワ!

♥ラクダの骨と話せるゾ!



▲不気味な骨が落ちてるので何かと思えばこの会話。やけに間の抜けたラクダ君ですナ。砂漠にはあと3ヵ所、骨がありまっせ



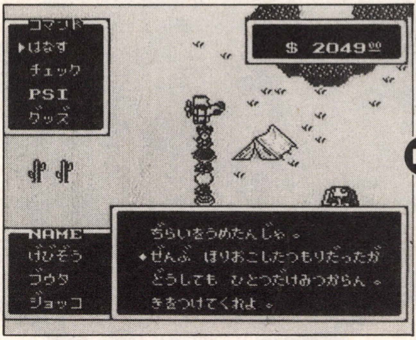
▲なんか他と違うサボテンだなァと思ったが、案の定、メロディを歌ってくれた。これで第5のメロディまでそろったわけだ

遊覧飛行を楽しんでから戦車を乗り回そう

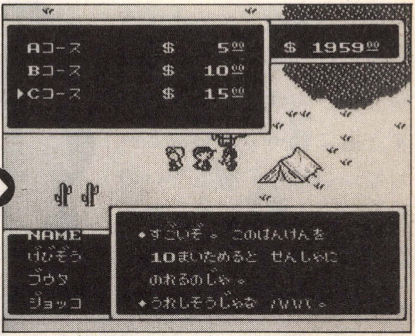
強敵だらけの砂漠をエンエン歩き続けるのはつらいものがあるが、そのド真ん中にオアシスがあるのには思わずホッとする。ただしここは、敵が出ないだけで、体力回復とかはできない。ま、ようやく来られたんだし、全滅した時のことを考えてパンくずくらいは撒いておこう。

で、ここではとにかく飛行機、そして戦車に乗ることが目標なのだ。

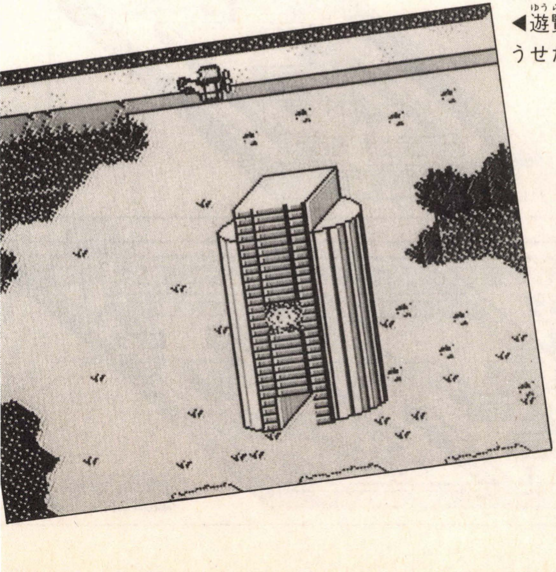
♣まずは遊覧飛行だ!!



▲飛行機乗りのおじさんと話すと最初は地雷のことを教えてくれる。で、続けて話すと

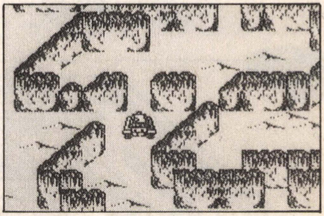


▲飛行機に乗せてくれるってさ。もちろんお金がいるけど安いもんだ。しかも、チケットの半券10枚で戦車にも乗れる。ヤリ～



◀遊覧飛行のコースは3つあるけど、どうせだから全種類乗ろうよ

◆戦車でドライブってのもオツだぜ



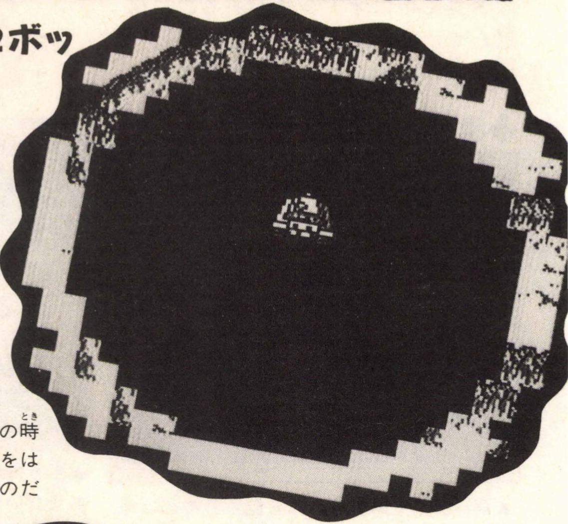
▲めでたく半券がたまったら今度は戦車に。この戦車、なぜか草原には行けないし、コマンドとかも使えなくなるけど本当快適なのだ

RUINS OF APES

猿の遺跡

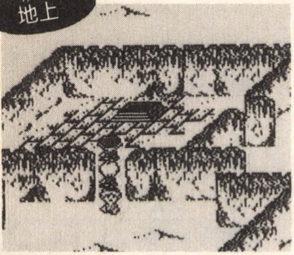
入り口では強力なロボットが待ち構えている

砂漠の東側にある遺跡の入口には、R7037という異様な強さのロボットがいて、まともに戦っても絶対といっていいほど、勝てないのだ!! でも戦車に乗ってれば楽勝楽勝♡ 試してみ。

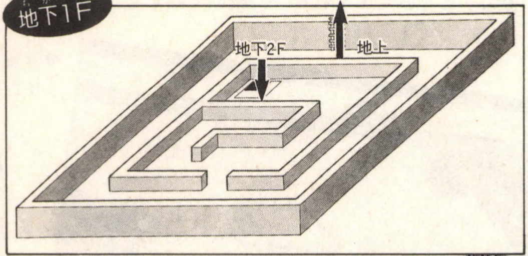


▶遺跡に入ったとたん戦闘が。この時戦車に乗ってれば、すべての攻撃をはね返した上で、戦車砲まで撃てるのだ

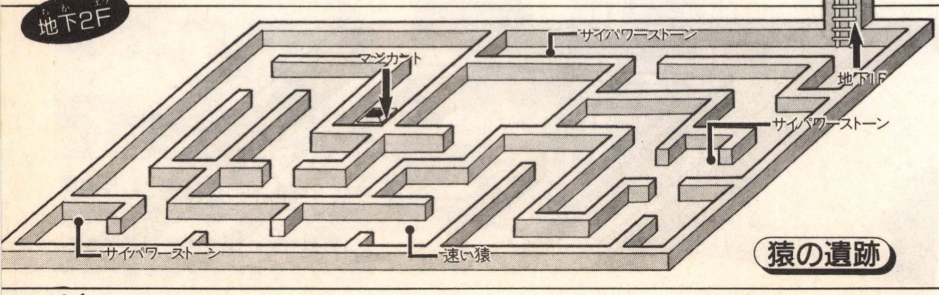
地上



地下1F



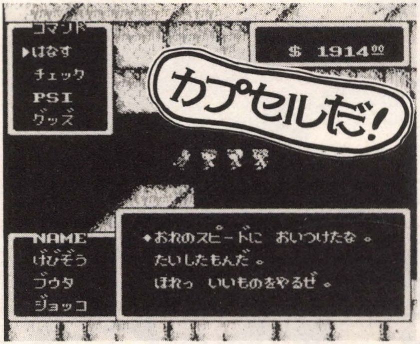
地下2F



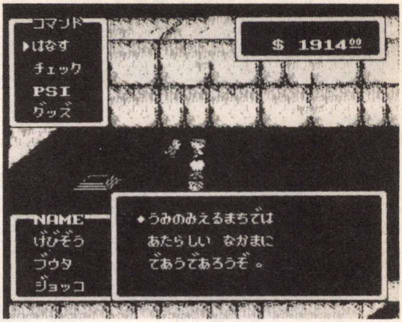
猿の遺跡

遺跡の中にはウソつきな猿がいっぱい……

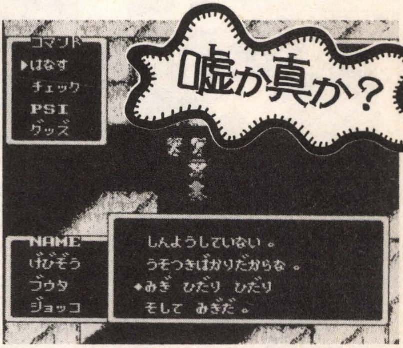
ロボットを倒して遺跡の奥に行くと下に降りる穴がある。で、入ってみるとそこには巨大な迷宮が。だけど心配は無用。ここには敵が一切出ないのだ。その代わりそこら中に猿がいて、どれもが紛らわしいことばかりをいうのだ。



▲別に追いかけてたわけじゃないのに、スピードカプセルをくれる猿。本当に妙な連中だ



▲中にはヒントっぽいことをまともに話す猿もいる。早く海の見える町に行きたいネ

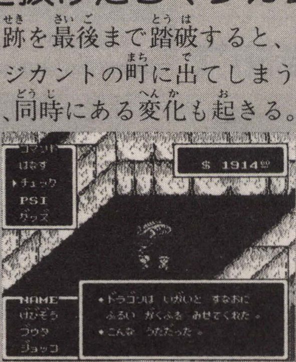


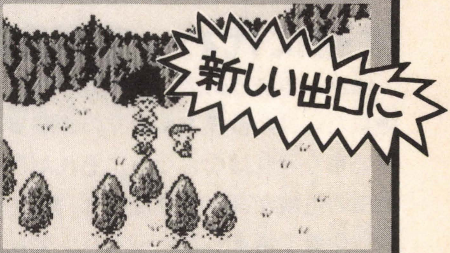
▶この道案内は信じていいのかな……じつはこれはマジカントの穴を降りてく時に役立つ

遺跡を抜けたらマジカントへ…

無事遺跡を最後まで踏破すると、なんとマジカントの町に出てしまうのだ。と、同時にある変化も起きる。

▶せっかく来たんだからまだドラゴンを倒してない人は、行ってみたら？





▲これが遺跡を抜けて起こる変化だ。なんとマジカントの地下から上がるとイースター近くの洞窟に出られるぞ

EASTER

イースター



ショップでーた

雑貨屋

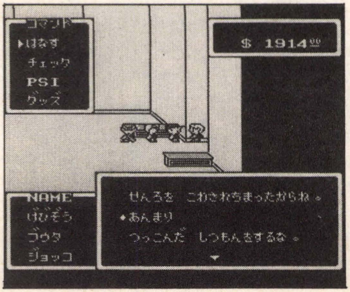
電話代	$ 1
パン	$ 30
きずぐすり	$ 194
いいフライパン	$ 700
エアガン	$ 1400

宿屋

1人分宿泊費	無料

鉄道に代わって洞窟経由で

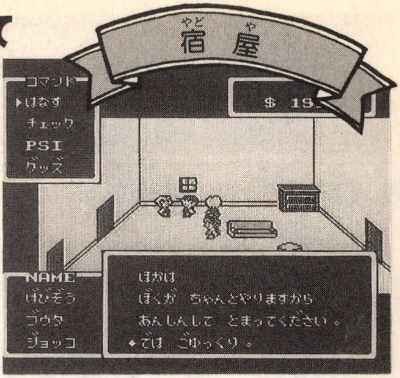
線路が不通なので、この町へは、強敵だらけの砂漠をかなりの距離歩いて来なければならない。それだけ全滅の危険が高いわけだけど、まあ、最短距離で済ましたいっていうなら、先に猿の遺跡を踏破しといて、マジカント経由で、この町の近くの洞窟に出る方法をお勧めするね。



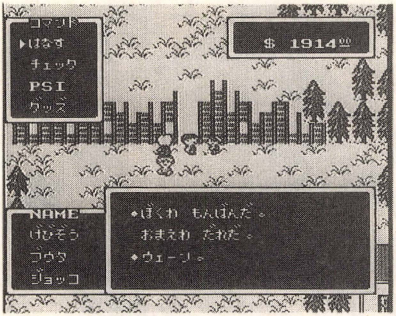
◀駅員は鉄道不通の弁解に懸命。開通してればラクなのに

町には大人が1人もいなくて子供だけがガムバッテる

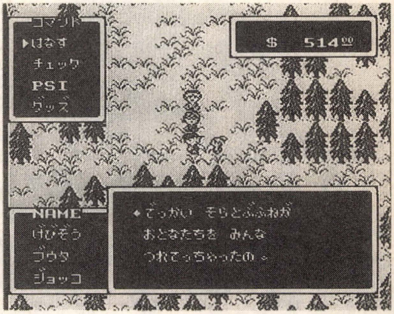
なんとか苦労してたどり着いたものの、この町にはホント小さな子供しかいない。だけど大人がいなくっても、彼らは彼らなりに、見張りをしたり、店を開けたり、健気にがんばっているのだ。で、彼らの話を総合すると、どうも、巨大な宇宙船が現れて大人たちをさらっていっちゃったらしいんだな。



▲正式な営業ではないので宿泊費はタダだ



▲入り口には門番が。でもムリしてるなァ

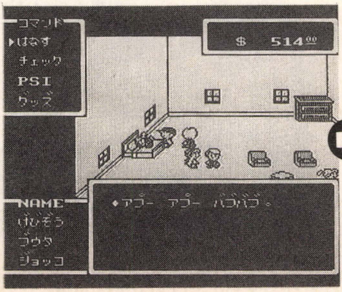


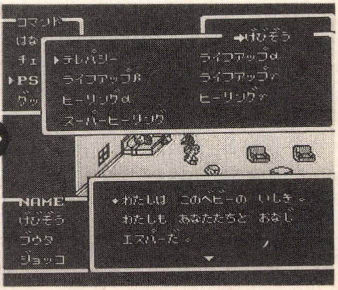
▲大人たちはどこに連れてかれたんだろ？

なんと、赤ん坊がPSIを授けてくれるゾ

なんといってもこの町の目玉は、メガネ君がガゼン強くなるエアガンの購入と、テレポーテーションの習得にある。で、このPSIはガリクソン家のへんな赤ん坊が教えてくれるのだ。これで移動も超ラクチンに。

▶ただ話すだけでは、ごく普通の言葉もわからない赤ん坊……

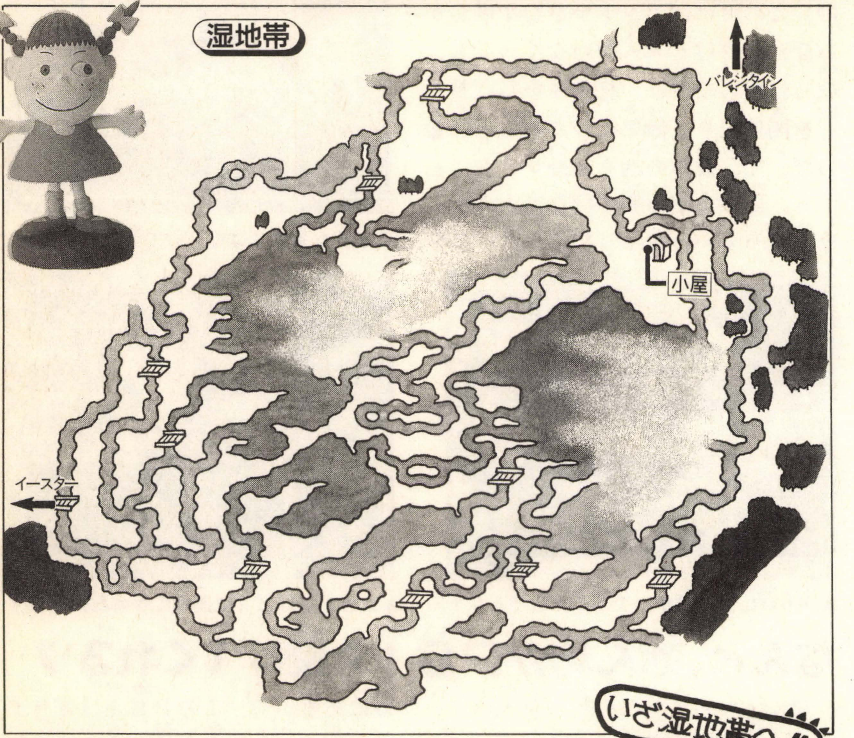




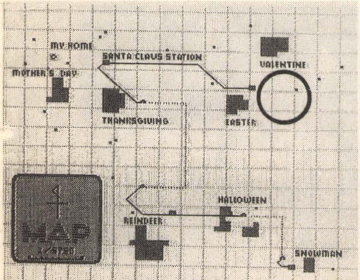
◀でもテレパシーで問いかけると、アッと驚くエスパーと判明

MARSH

湿地帯



♠迷子になりそう……



◀このエリアは本当広大で複雑な地形をしている。超難関だな

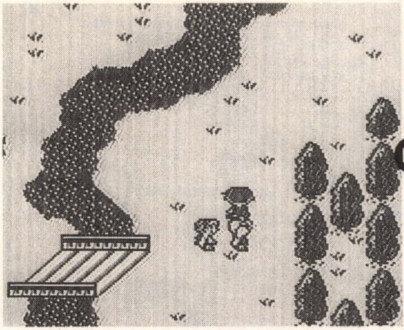


▲イースターの東の橋から先が湿地帯だ

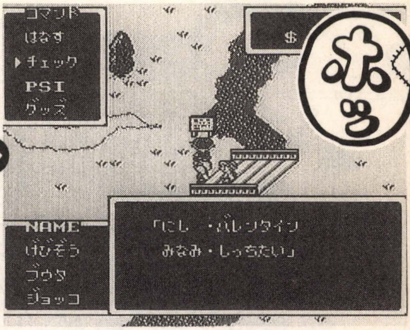
少しずつ距離をかせぎながら進むべし

ここは道が複雑に入り組んでいて、敵も砂漠以上に強烈なのだ。先へ進むには苦労が大きいけど、その分、抜けた時の喜びもまた大きいぞ。

ま、イースターの町を拠点に、パンくずを使って2点間ワープを繰り返し、少しずつ距離をかせいでいくのが、一番スムーズな方法だろうな。



▲橋を渡ったところで大きな森が見えたら、ゴールは間近。後はひたすら北を目指そう

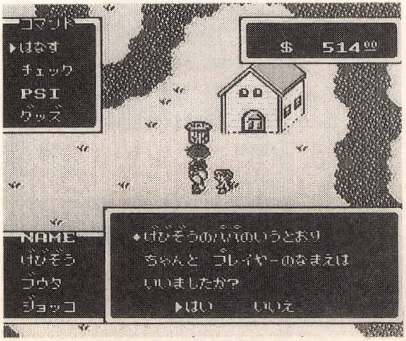


▲そしてついに町への案内板を発見！ 安堵のタメ息が思わずもれちゃうんだよな♡

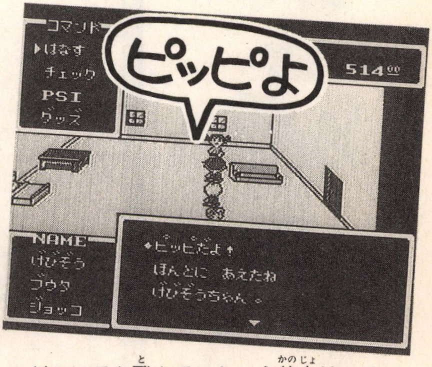
湿地帯の途中でピッピちゃんと会えるよ

つらく苦しい湿地帯だけど、1ヵ所だけ、涙がチョチョ切れるほどうれしい場所がある。ピッピのいる小屋だ！ トーゼンのように、ここでは体力回復ができる。でも彼女、こんなところによく1人で来られたね。

宿屋	1人分宿泊費	無料



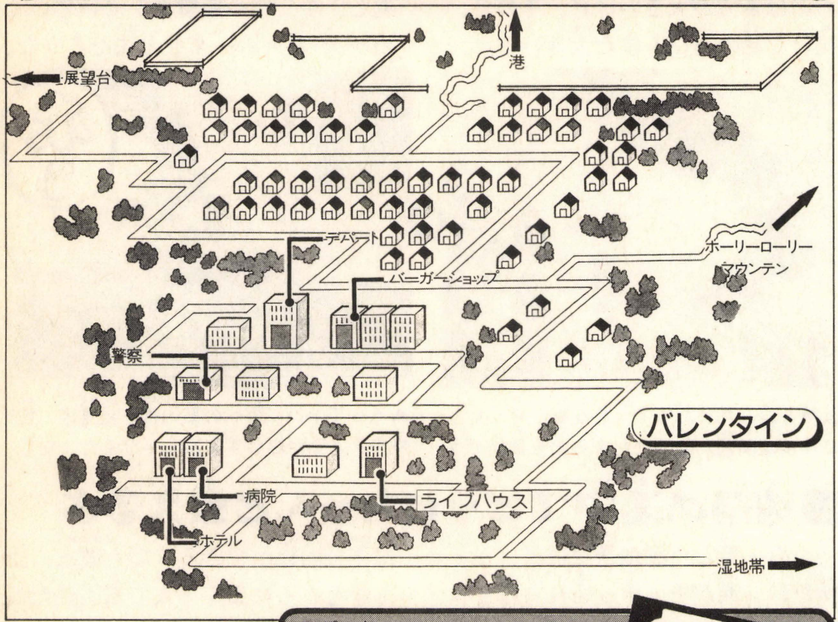
▲ここにはなんとメガネ君のパパまでいるのだ。ゴミ箱に向かって話をしてみようぜ



▲どこにでも飛んでっちゃう彼女は、ひょっとして「長靴下のピッピ」がモデルかな？

VALENTINE

バレンタイン





ショップでーた

デパート

1F	電話代	$1
2F	どくけし	$20
	ぜんそくスプレー	$148
	きずぐすり	$194
	さっちゅうスプレー	$300
3F	オレンジジュース	$5
	パン	$30
	スポーツドリンク	$75
	いちごとうふ	$975
4F	ライブのチケット	$350
	ナイフ	$580
	ロープ	$600
	サバイバルナイフ	$1200

ホテル

1人分宿泊費	$165

病院

診察	$92
蘇生	$480

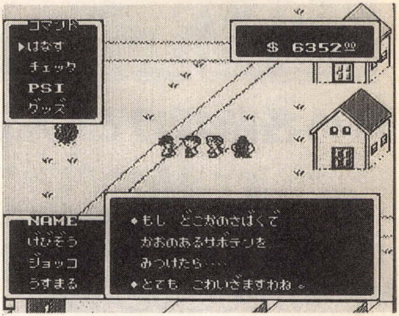
バーガーショップ

オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

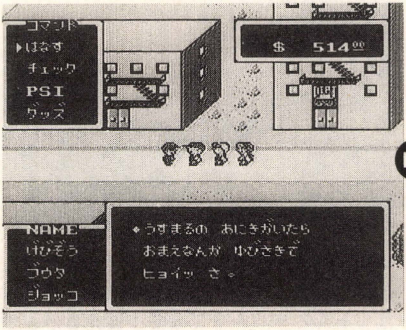
ブラブラ団員もじつは大いに利用価値が

ここは一見平和そうな港町だが、ブラックブラッド団、略してブラブラ団という不良グループがうろついていて、かなり治安が悪いのだ。しかも困ったことに、このグループのボスってのが、どうやら4人目の仲間らしいんだな…。

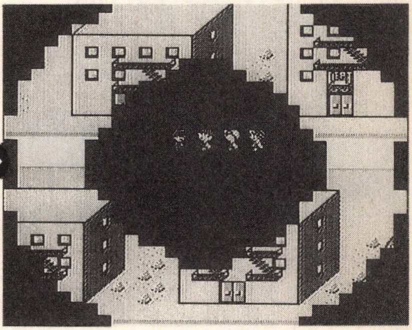
それはさておき、この不良たちと戦うと、時々えらく強力な火炎放射器が手に入るのを知ってたかな。ボスが仲間になる前にできるだけ集めとこうぜ。



▲何も住人全部が不良というわけじゃない。このような情報提供者もいるのだ



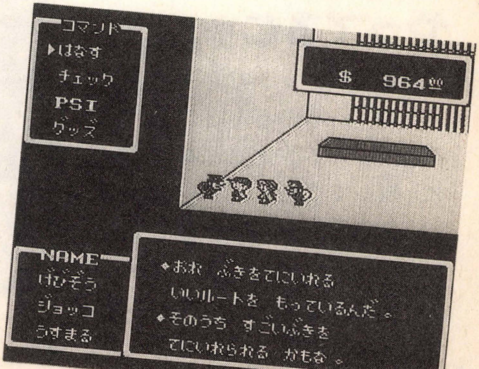
▲青い服に制帽を着けてるのが不良少年のブラブラ団だ。話しかけるとからまれて…



▲戦闘に！ でもボスが仲間になると、彼らはヒクツにあいさつなどをしてくるのだ

警察で、強力な武器が手に入るって

不良をしょっぴくために、ここには警察署まである。で、そこの警官が何やら意味あり発言をするぞ。だけど、いったいいつ誰から何を仕入れるかが謎なんだよな、これが。じつはこの武器のルート、真相を知ったらビックリするよ!?



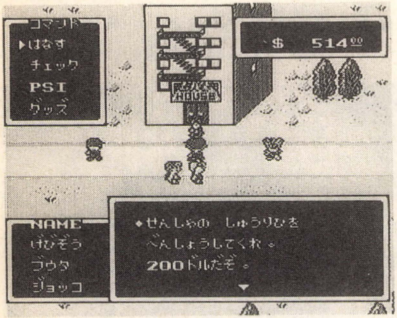
LIVE HOUSE

ライブハウス

町の名所だけど、入場するまでが一苦労だ

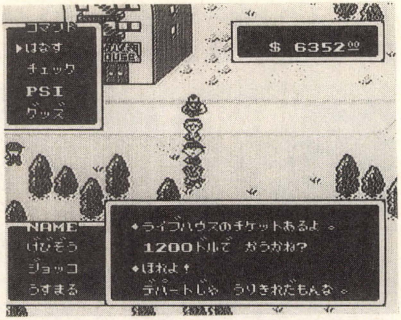
他の町にない一風変わったピンクの看板の建物がライブハウスなのだ。中では楽しい出来事がいっぱいありそうだけど、少なくとも2つの条件を満たさないと、入ることはできないよ。ま、すべて金次第ってことさ。

♥砂漠のおじさんと再会



▲アッ飛行機と戦車のおじさんだ、なんて懐かしがってる場合じゃない。彼は戦車を壊されたことを怒ってるのだ。ゴメンしろ

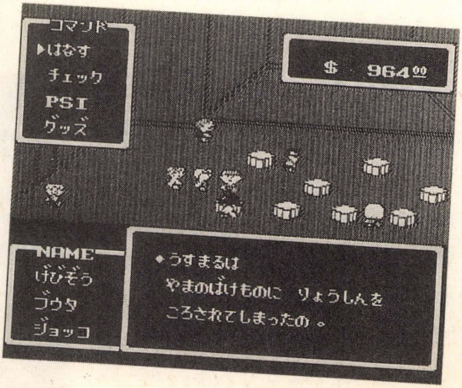
♠ダフ屋にだまされるな！



▲おじさんが入り口から去ったら、次は入場券だ。が、ダフ屋は信じちゃダメ。じつはちゃんとデパートでも安く買えるからだ

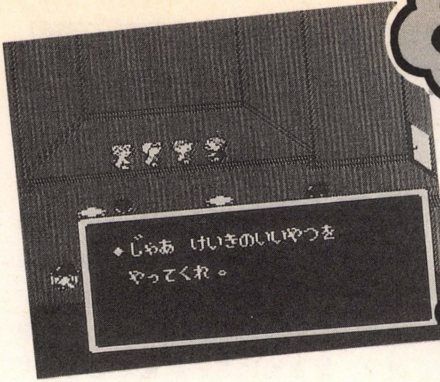
みんな楽しそうにやってるじゃん♪

受付でチケットを使って中に入ったら、いろいろ人に話しかけてみよう。すると支配人みたいな人が、唄ってくれというぞ。もちろんイエスさ！　そして楽しいショータイムの始まり――が、ステージが終わったとたん、ブラブラ団のボスが登場するのだ。アワワ…。

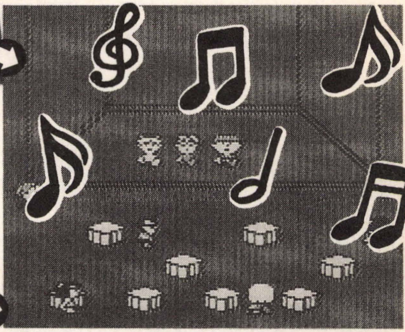


▲そうか、ボスにもそんな過去があったのか

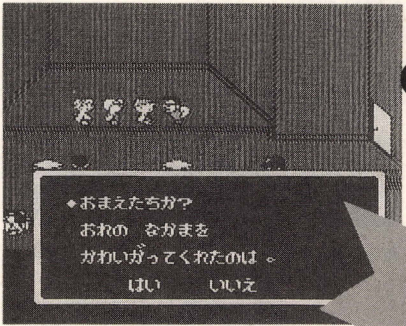
さあ、唄おうぜェ



◀唄うことに同意すると、ステージに上がらされる。イヤ〜、何か照れちゃうな

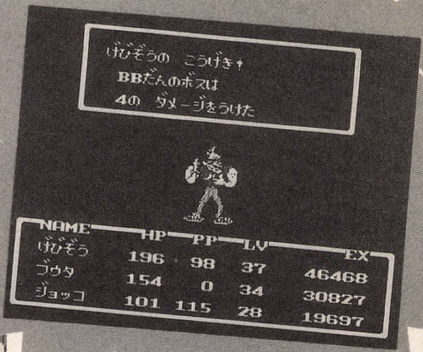


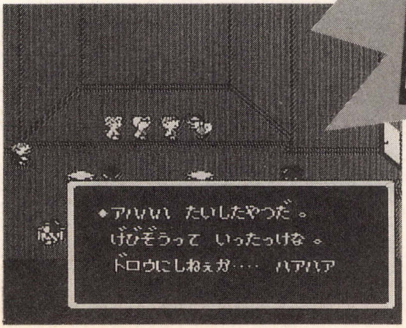
▶で、ステキな音楽と踊りが始まるのだ。こりゃ、このゲームの見せ場の１つですぜ



◀この後踊りが終わると、ブラブラ団のボスが登場。カンペキにからまれてるみたい

▶売られたケンカは買ってやろう!! でも、この戦いは１対１。他の仲間は、参加できないぞ





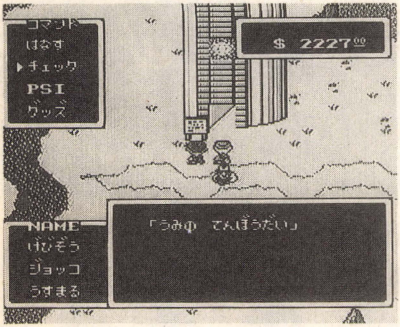
◀そして──戦いは突然ドロウに終わる。つまりキミの実力がツッパリ君に認められたというわけだな。さらに彼は、自分も冒険の仲間に加えてくれといってくるのだ

OBSERVATORY

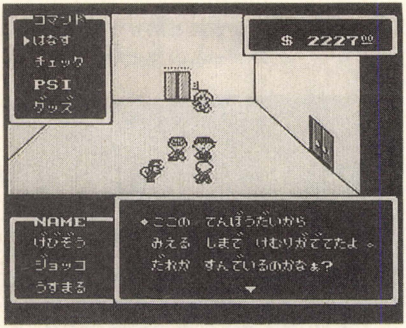
展望台

海の向こうに見える島にはロケットで渡れ

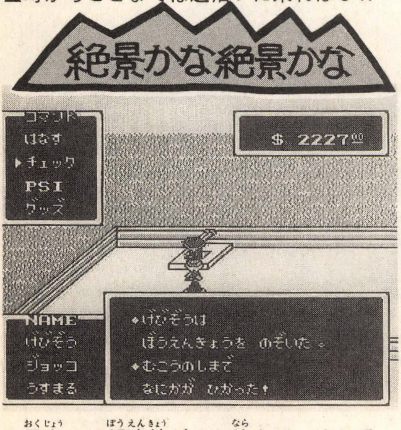
町を出て少し北西に行った場所には、巨大な（といっても中は意外と狭い）展望台があるのだ。ここの屋上には望遠鏡があるので、ぜひのぞいてみよう。海の向こうの島からロケットが飛んできて、屋上に着陸するぞ。もちろんこれにはちゃんと乗れる。行き先はさっき見えた島だ！



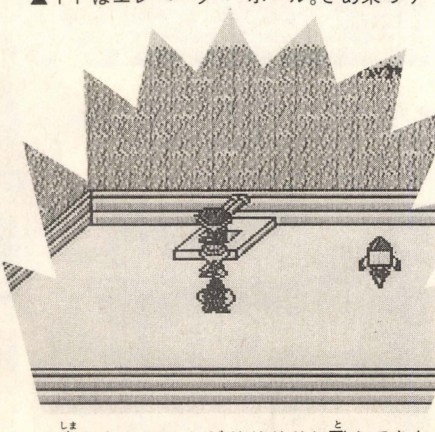
▲町からここまでは道沿いに来ればＯＫ



▲ＩＦはエレベーター・ホール。さあ乗ろう



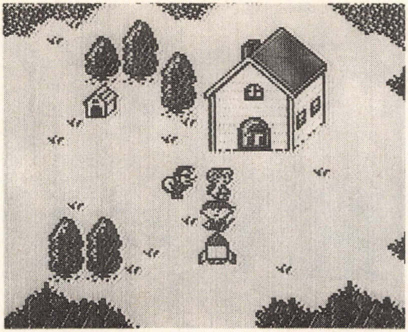
▲屋上には望遠鏡が２つ並んでいるので、両方ともチェックしろ。別に観光地の望遠鏡のようにお金を取られたりもしないしね



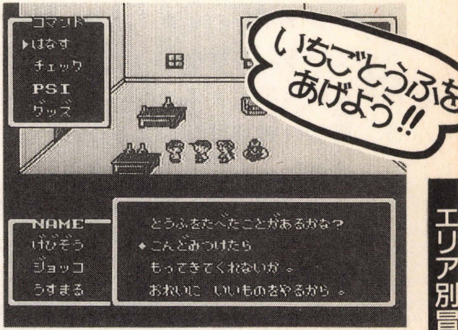
▲島からロケットがドドドドと飛んできたぞ。大岩を破壊したロケットなんかとは違って、これはれっきとした乗り物なんだぜ

研究所へは、いちごとうふをオミヤゲに!!

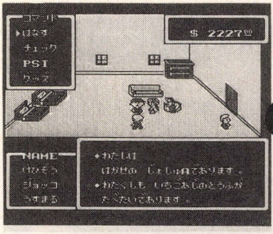
島へ着いたらビックリ。こんなところにも建物があるんだもんな。で、これは何かの研究所で、中に入ると博士とA・Bの２人の助手がいるんだよ。彼らはなぜかメチャ高いいちごとうふを食べたがっている。ここはケチってないで、３つまとめてドーンとオミヤゲに持ってきてやるか。

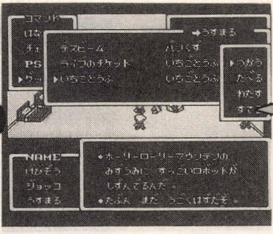


▲この島は地図にも載ってない場所にある



▲博士はとうふのお礼に、愛の言葉をくれる



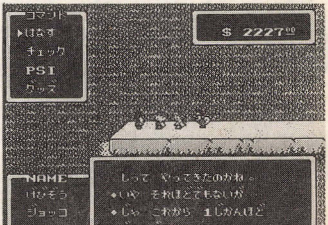


◀助手Bからは呪いの言葉、助手Aからは、ホーリーの湖に関する重大な情報が、それぞれもらえるのだ♡

HARBOR 港

タダで体力回復できるぞ

けっこう充実したバレンタインの町も、宿泊費の高さにだけは閉口する。そんな時は、町の北にある港へ。堤防に世界一の釣り師がいて、まる１晩(！)自慢話を聞かされるのだ。で、泊まったのと同じことになるわけ。

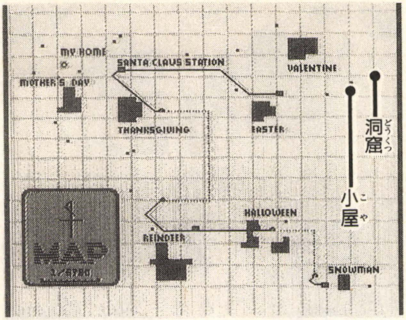


HOLY LORRY MOUNTAIN
ホーリーローリーマウンテン

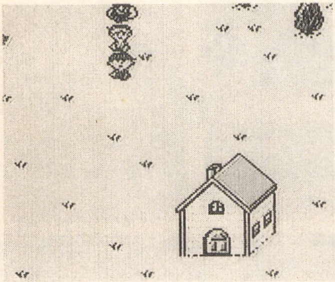
小屋で体力を整えてから、山の洞窟へ!!

バレンタインの北東へ進むと橋がかかっている。これを渡ったら、東側の川岸に沿ってズンズン南に下りていこう。第2の橋を発見できるよ。で、これを渡ると、1軒の小屋があるのだ。さあ、この後は、山の入り口となる洞窟を目指すだけだ。洞窟は、第2の橋の少し右上の木の間を抜けて、北、そして東と進めば発見できるぞ。

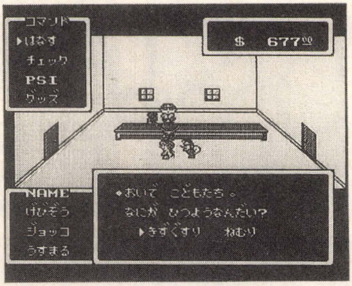
きずぐすり	無料
1人分宿泊費	無料



▲小屋から南はただの森と湿地帯しかない。つい足を向けがちだけどムダなので注意を



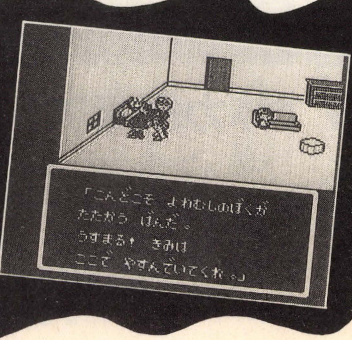
▶冒険の途中、荒野で建物を発見すると本当ホッとするネ



◀宿泊だけでなく、傷薬までタダっていうのがウレシイぜ

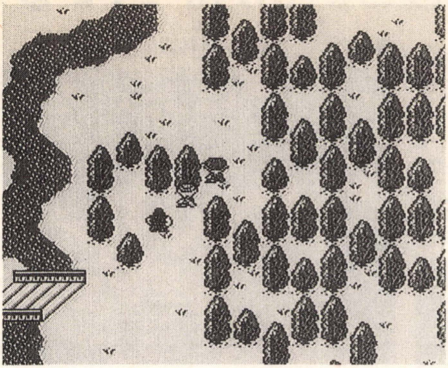
一行の身に何が……!?

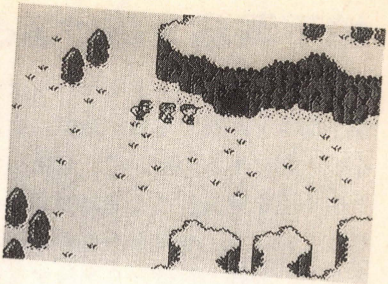
この小屋へは必ずまた来ることになる。でも、それはけっこうつらい事件が起きた時なのだ。小さな冒険者たちよ、あと少し頑張れ。



▶瀕死のツッパリに代わってメガネ君登場

♣洞窟はどこだ?

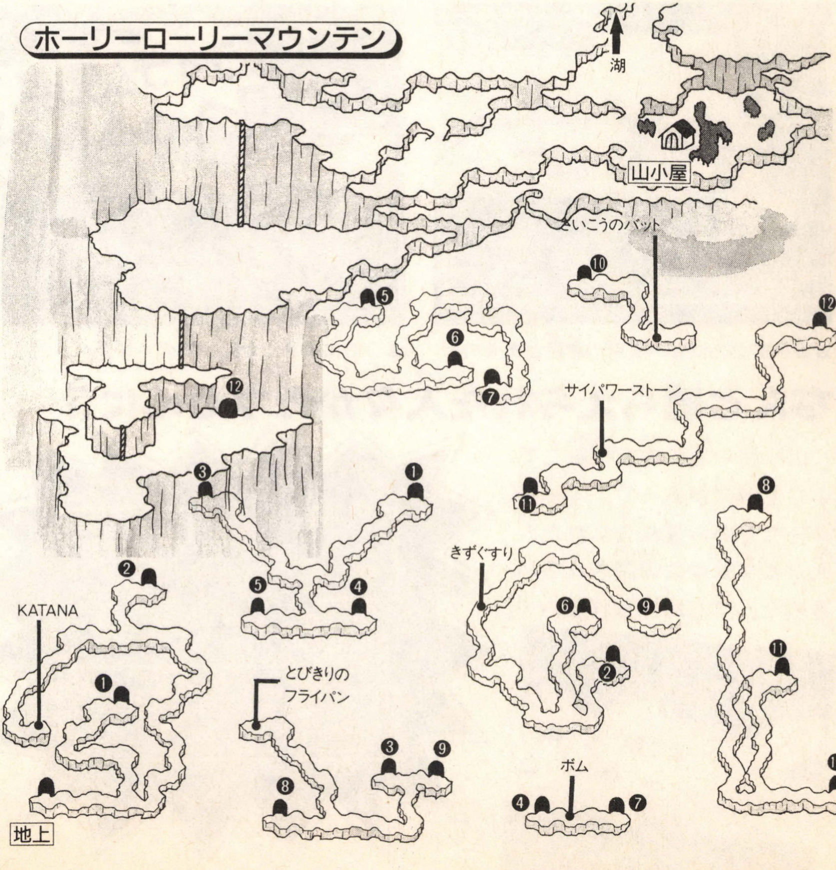




▲ついにホーリーの入り口の洞窟を発見

◀一見すると木が詰まってて抜けられそうもないが、斜めに歩けば先に進めるよ

ホーリーローリーマウンテン

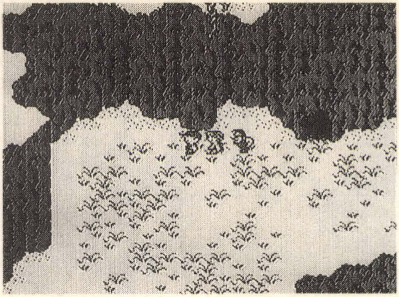


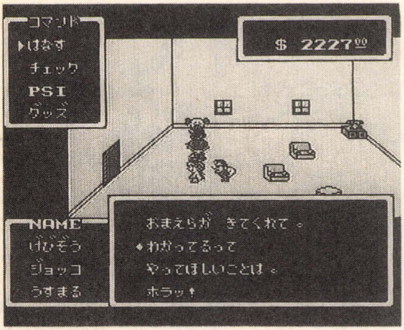
地下洞窟を抜けると険しい山が待っている

頼もしい武器アイテムがいっぱいの地下洞窟を踏破すると、地図にも出てない山間に出るのだ。で、登山してくと山小屋を発見。ここでは必ずセーブをしておこう。なにしろこの近辺には、今までで最強の敵ばかり出没するからね。３人の仲間でパンくず使って町と３点間移動するのもコツだ。

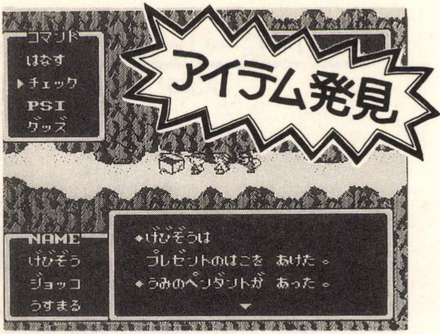
電話代	無料
1人分宿泊費	無料

◆地図にない山中に……





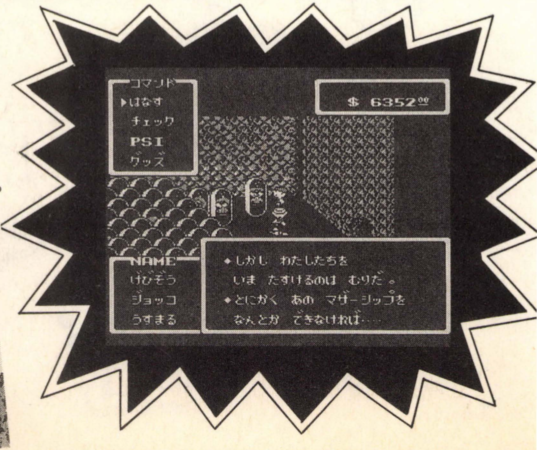
▲山小屋なのにセーブ用の電話があるのだ

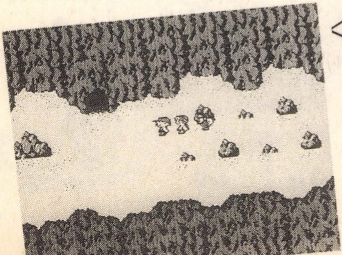


▲この山のどこかに、海のペンダントが！

なんと捕らえられた人々がカプセルに!!

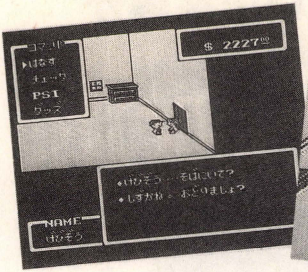
山小屋の北の方を探険していくと洞窟があって、イースターなどから連れ去られた人々がカプセルに密閉されているのだ。でも助けられない…。

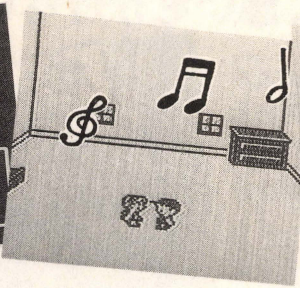


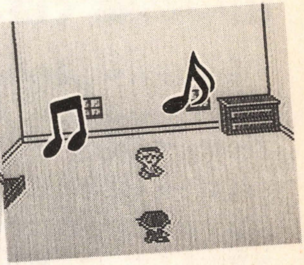


ここでトートツにダンスの時間なのです!!

愛の確認をしたり一緒にダンスを踊ったり、なぜかキミと仲間の女の子が仲良くしているぞ。そっか！どうも前々から怪しいとは思ってたんだけど、やっぱ２人はできていたんだね。この～、妬けちゃうなァ。

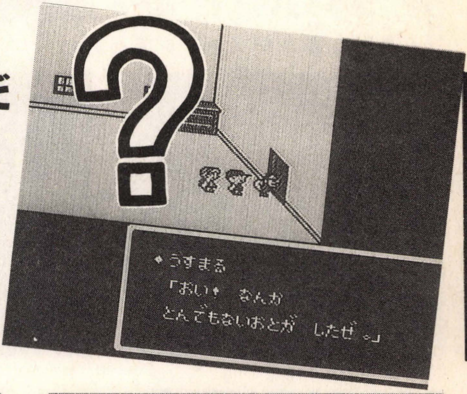


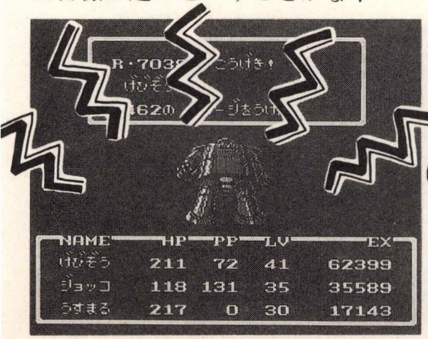




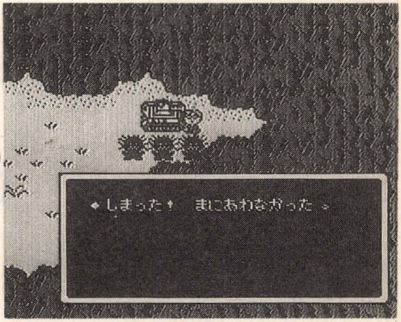
パーティの一行を、突然悲劇が襲うのだ

そうでなくても超難敵だらけのエリアなのに、あることをすると、とうてい勝てそうもないバケモノ・キャラが襲いかかってくるよ。これも、敵が必死になって抵抗を始めた証拠かもね。てことは、最終目標が近いということかな？





▲R7038が舞い降りてきたぞ！　それにしても見てよ、この物凄いダメージを。グフ

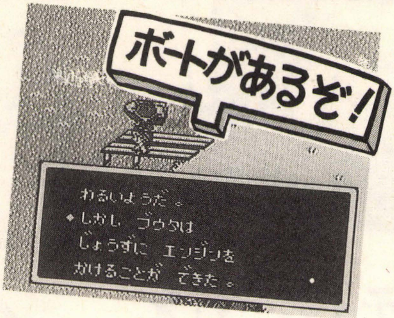


▲コイツにやられると、いつもの復活シーンではなく、メガネ君が助けに来るのだ？

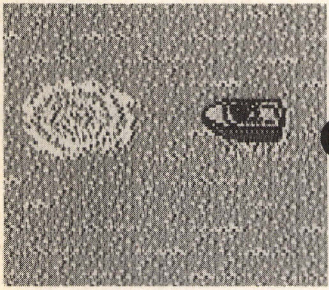
LAKE 湖

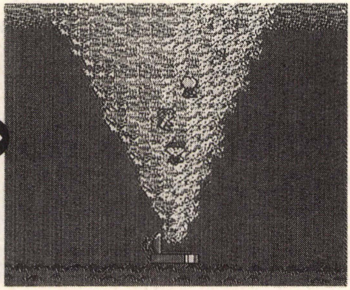
山中の湖では、思いもかけない出来事が

山小屋から少し北に行くと湖が広がっている。そう、島の助手が話してた湖だ。ここの桟橋にはボートがあるけど、動かすにはメガネ君が仲間になってる必要があるよ。で、湖中央に進むと、渦巻きがあるぞ。何だか甘く危険な香りがプンプンする。



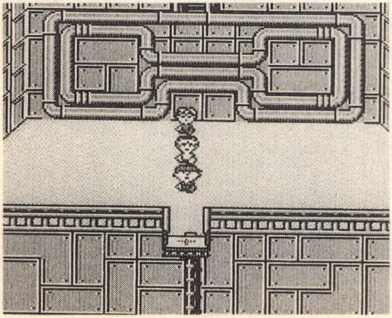
◀メカ少年のメガネ君がいればボートの運転も楽勝。でも、ツッパリ君はどこへ行ったのかな





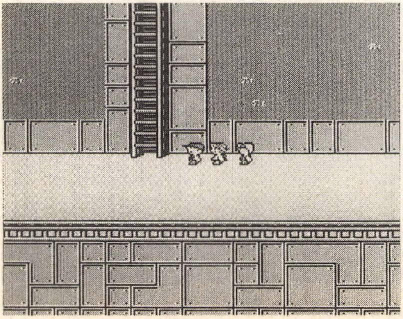
◀アッ、渦巻きに巻き込まれてしまった！ と思う間もなく、湖底の建物に吸い込まれるのだ。何かの秘密基地みたいだけど…

♣ひたすら左へ進め!!



▲まずリフトで降りてから左へ進むべし…

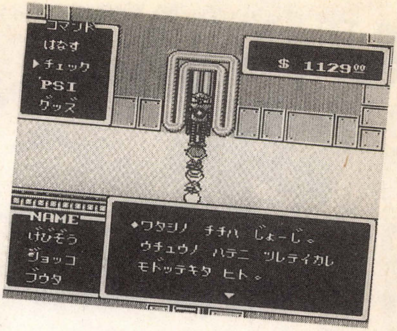
◆で、ハシゴを上がると……



▲水中風景をガラス越しに見ながら上へ！

強力なロボットのイヴが味方についてくれる

ハシゴの上には巨大なロボットがいる。敵か味方か、恐る恐るチェックすると……ラッキー♡　強力な助っ人だったぞ。そして次の瞬間、パーティはまた地上へと戻るのだ。感動的だなァ。

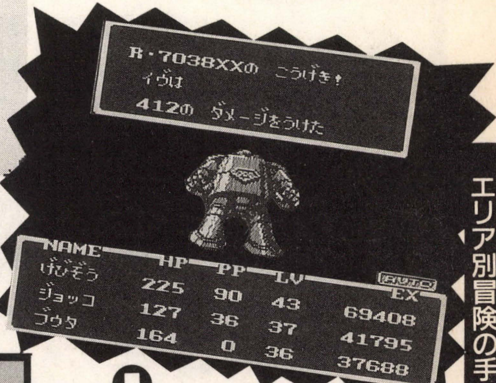


▲イヴは、ひいお祖父さんがキミたちのために用意しておいた贈り物だったんだね



▲イヴが仲間たちの後ろについて歩いてるぞ。これなら怖いものなしだろな

▶と、安心したのも束の間。ある場所で突然巨大ロボが襲ってきちゃうのだ

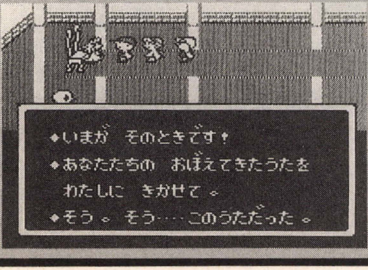




▲結局イヴは同士討ちで壊れてしまった。でも、残骸からは第7のメロディが♪♪♪

メロディが7つそろうと…

イヴの唄を聞いたとたん、キミたちはマリーの元へと召されるのだ。彼女、だいじな話があるらしい。そして、クライマックスへ!?



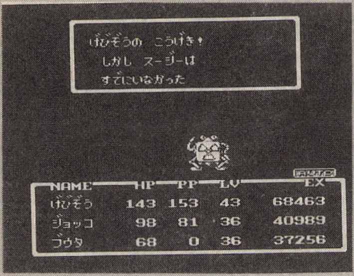
キミは、感動のエンディングを見られるか……

ONE POINT TECHNIC!
ワンポイントテクニック
4

バトルモード必勝法

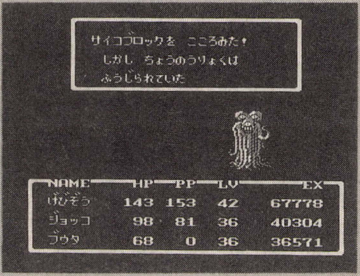
このゲームは戦闘コマンドが7つもあるので、どう戦うかけっこう悩む人も多いだろう。で、お勧めの戦法としては、先にＰＳＩで敵を動けなくしたり防御力を上げたり、極力ダメージを避けることを優先してもらいたいな。動けない敵も、すぐトドメを刺さずにＰＰを奪ったりして、とにかくＰＳＩ重視でいくといいぞ。

オートは使うな!!



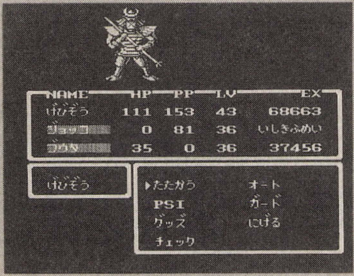
▲オートモードはすでに倒した敵を攻撃したり、ＰＳＩを二重にかけたり、けっこうマヌケだ。乱用は禁物だぞ

お勧めＰＳＩは



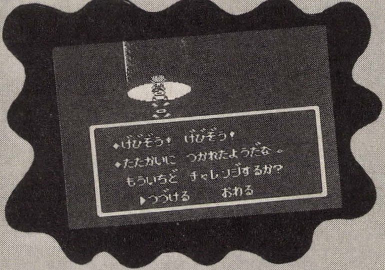
▲防御系は絶対必要だが他にはサイコブロック・パラライシスがけっこう役立つ。敵からの攻撃を封じれるもんな

状態チェックを忘れずに



▲戦闘時は名前とＥＸ欄に常に目をやっとけ。とりわけ青い帯が名前に出たら要注意。倒れる直前てことだからな

たとえ全滅しても……

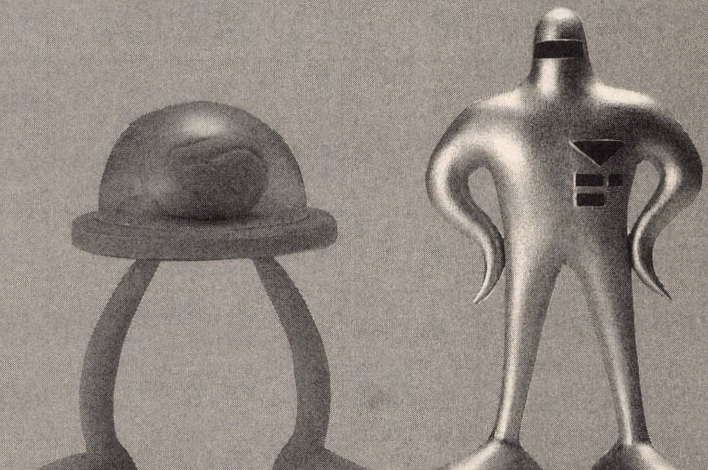


▲じつはセーブしといた電話の前に復活できるので、それほど痛手はない。全滅を恐れずに戦うのも手かもね!?

PSI & ITEM CATALOG

PSI・アイテム・カタログ

主人公と女の子が使える45の超能力と、
武器を始めとするアイテム約80種類の
全データをドーンと並べてみたのだ！



PSIカタログ

主人公と女の子が使えるＰＳＩ（超能力）は全部で45種類。これらは、ＰＰの残りがある限り使えるぞ。０になったら宿屋などで回復だ。

分類	名称	消費PP	習得レベル ぼく	習得レベル 女の子	効果	対象
回復PSI	ライフアップα	3	★		ＨＰを回復させる。女の子が加わるまでは役立つ	味方１人
	ライフアップβ	5	★★★★★	★	αの２～３倍強力なＨＰ回復。終盤まで役立つ	味方１人
	ライフアップγ	9	★★★★★★	★★	ＨＰを満タンまで回復させる。瀕死の時に使え	味方１人
	ライフアップπ	17	★★★★★★	★★★★	戦闘時のみ。αの倍ほどの威力しかないが全員に	味方全員
	ライフアップΩ	48		★★★★★★	全員のＨＰを満タンに。戦闘モードでのみ使える	味方全員
	ヒーリングα	3	★	★	バイオムカデなどから受けた毒を消し去る	味方１人
	ヒーリングβ	6	★★★	★★★	マヒを取り去り、動けるようにする。戦闘時のみ	味方１人
	ヒーリングγ	6	★★★★	★★★	石化した身体を柔らかくする。重要ＰＳＩ	味方１人
	ヒーリングπ	6	★★★★	★★★	眠った仲間を起こす。戦闘モードでだけ使える	味方１人
	スーパーヒーリング	36	★★★★★★	★★★	意識不明の仲間を生き返らせＨＰも満タンにする	味方１人
攻撃PSI	PKファイアーα	8		★★★	敵全員に炎を浴びせる。消費ＰＰの割に威力は小	敵全員
	PKファイアーβ	12		★★★★★	ファイアーαの３倍くらいの威力がある	敵全員

分類	名称	消費PP	習得レベル ぼく	習得レベル 女の子	効果	対象
攻撃PSI	PKファイアーγ	14		★★★★★★	ファイアーαの5倍ほどの威力。βより使い得だ	敵全員
	PKファイアーΩ	30		★★★★★★	炎で敵全員を確実に灰にしてしまう強力PSI	敵全員
	PKフリーズα	3		★	冷気で敵に気持ちばかりのダメージを与える	敵1人
	PKフリーズβ	5		★★	αの4倍ほどの威力だが序盤くらいしか役立たん	敵1人
	PKフリーズγ	8		★★★★	どんなHPの敵でも残り数HPにしてしまうのだ	敵1人
	PKフリーズΩ	13		★★★★★	αの8倍の冷気を敵全員に浴びせる。お徳用だぜ	敵全員
	PKビームα	4		★	序盤で活躍する光線攻撃だ。フリーズよりまし	敵1人
	PKビームβ	7		★★	ビームαの2～3倍の威力の光線を放つ。便利♡	敵1人
	PKビームγ	12		★★★★★	敵の息の根を止める強力光線。防御の堅い敵に！	敵1人
	PKビームΩ	24		★★★★★★	なんと敵全員にαの6倍もの光線を。かなり有用	敵全員
	PKサンダーα	3		★	ほとんど役立たんよ。威力はフリーズαと同程度	敵1人
	PKサンダーβ	6		★★	サンダーαの5倍もの威力があるがビームβが得	敵1人
	PKサンダーγ	12		★★★★★	威力も消費PPもファイアーβと変わらないのだ	敵全員
	ブレインショック	5		★	敵を混乱させる。その間敵は同士討ちとかするよ	敵1人
	ブレインサイクロン	12		★★★★★	敵全員の意識を混乱。それほど効果的ではない	敵全員

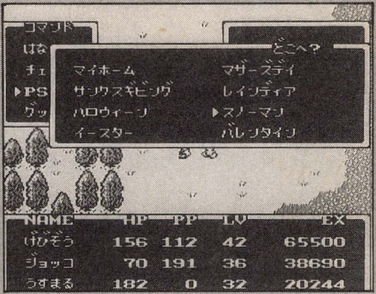
分類	名称	消費ＰＰ	習得レベル ぼく	習得レベル 女の子	効果	対象
攻撃ＰＳＩ	さいみんじゅつ		★	★★	敵を眠らせる。が、すぐ起きることもあり、危険	敵１人
	パラライシス			★★★	敵をマヒさせて動けなくする。眠らせるより確実	敵１人
	ダークネス			★★★★★	敵の周囲を闇で包み、命中率を下げる。効果は小	敵１人
	サイマグネット			★★	敵のＰＰを奪って自分のＰＰに加える。超便利！	敵１人
防御ＰＳＩ	ディフェンスアップα		★★		戦闘中の防御力が上がる。仲間が増えるまでは便利	味方１人
	ディフェンスアップβ		★★★★		パーティ全体に有効。これを覚えたらαは用済み	味方全員
	サイコブロック			★★	敵のＰＳＩを封じ込める。ＰＳＩだけの敵にはこれ	敵１人
	パワーシールド		★★★★★★	★★★★	すべての攻撃を反射して敵にそっくりお返しする	味方１人
	サイコシールドα		★★★	★	受けるダメージを半減する。ＰＳＩ攻撃にも有効	味方１人
	サイコシールドβ		★★★★★	★★	αの効果を味方全員にもたらす。頻繁に使うぞ！	味方全員
戦闘補助ＰＳＩ	シールドオフ			★★★★	敵がかけたサイコシールドなどを破壊する	敵１人
	オフェンスアップ		★★★		味方の攻撃力を増加させる。堅い敵との戦闘に	味方１人
	クイックアップ		★★★		動きを素早くする。あまり役立たないＰＳＩだ	味方１人
	ディフェンスダウンα		★★		敵の防御力を下げる。敵が防御力アップした時に	敵１人
	ディフェンスダウンβ		★★★★★		敵全員の防御力を下げる。あまり使うことはないな	敵全員

分類	名称	消費PP	習得レベル		効果	対象
			ぼく	女の子		
その他	テレパシー		★	★	マップ・モードで正面の人や物に心で話しかける	?
	テレポーテーション		?	?	マップ時のみ。すでに行った町へと瞬間移動する	味方全員
	じげんスリップ		★★		戦闘モードから脱出する。「にげる」より確実だ	味方全員

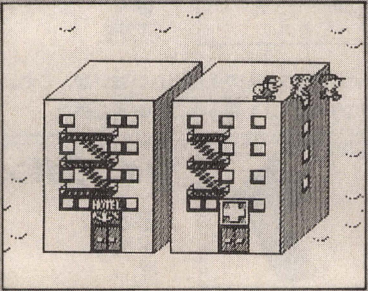
瞬間移動も命がけ!!

冒険していてつくづく不便だなぁと感じるのが、町から町への移動。でも、テレポーテーションを覚えればそんな不満も解消ですぜ。

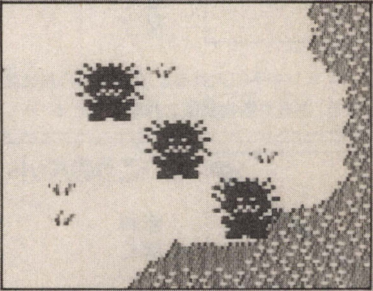
ところがこのＰＳＩ、実際使う段になってビックリ!!　なんと助走がないとテレポートできないのだ。しかもその時、障害物にぶつかると黒焦げになって、テレポート失敗てなことに。トホホホホ。



▲どの町へ移動するか選択しよう。ただし行ったことのない町へは行けない



▲テレポートの直後は、障害物も何のその。この直後に目的地に到着だ！



▲助走に失敗すると黒焦げに。ま、ＰＰを損するだけで死にはしないけどね

アイテムカタログ

冒険の途中で拾ったり、買ったりできるアイテムを機能別に分析。1度に持てるのは1人8個までなので、これを参考に売ったり捨てたりしろ。

データの見方

例

$1000
ツッパリ
[M][T][V][♥]

町の店などで買える場合はその値段を表示した。無料と表記されているものは、敵や宝箱など、特殊な方法で入手可。また、●は捨てられない物だ。

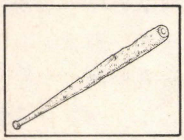
主な入手先の略号。[M]マザーズデイ、[♥]マジカント、[T]サンクスギビング、[R]レインディア、[S]スノーマン、[E]イースター、[V]バレンタインだよ。[敵]は敵から入手可。

アイテムを使える人。ぼく・女の子・メガネ・ツッパリという略称で示してあるよ。全員てのもあるぞ。

武器

装備できる武器と、グッズとして使える戦闘アイテムを一挙に解説

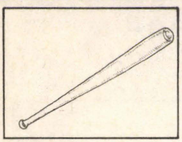
ボロのバット



$80
ぼく
[M]

家の地下室のプレゼント箱にも隠されているので買う必要はないね。攻撃力が少し上がる。

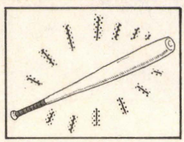
ふつうのバット



$500
ぼく
[M][T]

ブーメランを手に入れるまではこれのお世話になる。墓場や動物園はこれがないときつい。

いいバット



$1000
ぼく
[T][R]

ふつうのバットの3倍くらい強いが、これよりブーメランを買った方がお得なのだ。

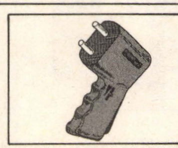
さいこうのバット



無料
ぼく
——

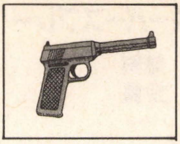
ブーメランの1.5倍は強力。ホーリーローリーの地下洞窟にある。売ると＄700になる。

ショックガン



$300
メガネ
[T]

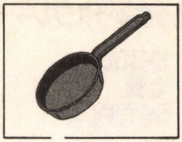
威力が小さいので、できればこれの2倍は強いブーメランを持たせてあげたいね。



エアガン

$1400
メガネ
E

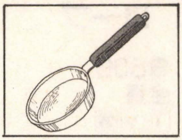
ブーメランよりだいぶ強い武器。ちょっと高いけど、元が弱い少年だけに必ず買ってやれ。



フライパン

$300
女の子
S

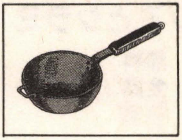
スリングショットより少し強いだけ。こんな物買うくらいなら思いきってブーメランを。



いいフライパン

$700
女の子
E

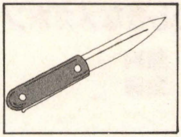
悲しいかな、フライパンの2倍、ブーメランの2分の1しか威力がない。買うと損だぜ。



とびきりのフライパン

無料
女の子
——

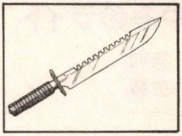
ホーリーローリーの地下洞窟で入手。ブーメランより強いので必ず取ろう。売ると$560。



ナイフ

$580
ツッパリ
V

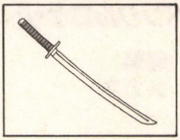
とても強そうだけど、じつはブーメランの半分程度しか威力がない。小工場でも拾えるぞ。



サバイバルナイフ

$1200
ツッパリ
V

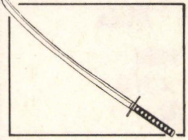
ブーメランより強いが、アシガルソードよりは弱い。アシガルがない人だけが買うべし。



アシガルソード

無料
ツッパリ
——

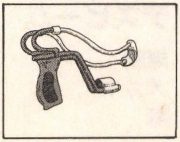
マジカントの地下で拾える。$640で売れるが、超強力なので4人目と会うまで取っとけ。



KATANA

無料
ツッパリ
——

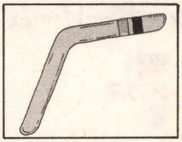
ホーリーローリーにある。最強の武器で、ブーメランの2倍は威力がある。売ると$680。



スリングショット

$120
全員
M

誰でも使えるのはありがたいのだが、ボロのバットの2倍程度ではね…。小学校にもある。



ブーメラン

$1100
全員
T R

各人専用の上級武器を手に入れるまでは、全員にこれを。マジカントの城でも拾えるよ。

M マザーズデイ ♥ マジカント T サンクスギビング R レインディア S スノーマン E イースター V バレンタイン 敵 敵

さっちゅうスプレー



$300
全員
[M][T][R][V]

戦闘中グッズとして使う。サソリなどの虫キャラを一度で退治できる。数回でなくなるよ。

スーパースプレー



無料
全員
——

無限に使えるさっちゅうスプレー。ダンカン工場でぜひ拾っておきたい。売ると$750。

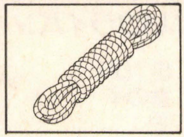
ノミとシラミ



無料
全員
[R][敵]

戦闘グッズとして使うと敵がかゆがって攻撃有利に。浮浪者と、のらイヌから得られる。

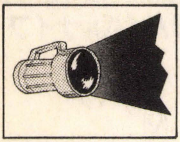
ロープ



$600
全員
[T][V][敵]

グッズで使えば敵を縛れるが1回で消えるので割高。動物園や大工場などでも拾えるぞ。

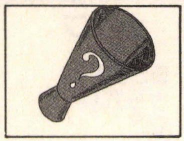
やみのライト



無料
全員
——

戦闘中に使うと敵が闇に包まれ、敵からの命中率が下がるのだ。マジカントの城にあるぞ。

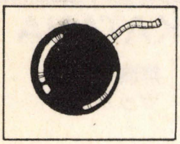
ふしぎなメガホン



無料
全員
——

これで説得された敵はファイトが下がるよ。でも失敗すると逆効果。マジカントの城で。

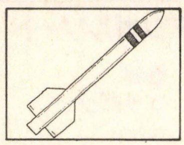
ボム



無料
メガネ
[敵]

ボマーからもらえるが宝箱でも見つけられる。使うと敵全員がダメージを。でも使い捨てだ。

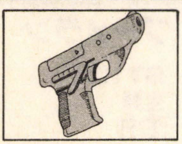
ペンシルロケット



無料
メガネ
——

小工場・大工場で拾える。メガネ君を仲間にするのに必要だ。戦闘グッズとしても使える。

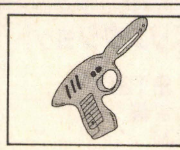
レーザービーム



無料
メガネ
[敵]

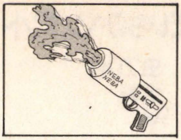
スクラッパーが持ってる。一見強そうだけど軟弱な光線しか出ず、数回で壊れちゃうのだ。

デスビーム



無料
メガネ
[敵]

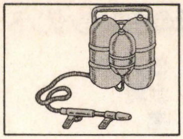
PKビームβくらいの威力があって頼もしいが、数回で壊れる。デスバーボットから入手。



ねばねばマシン

$3200
メガネ
[T]

小学校の理科の先生が売ってくれるぞ。敵の動きを封じられて便利だが、いつか壊れるのだ。



かえんほうしゃき

無料
メガネ
[敵]

ブラブラ団員がたまに持ってる。なんとＰＫファイアーγ並み！ 数回で壊れるのが残念。

防　具

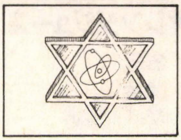
使うと装備される防具類だ。１度に３系統持てるのが魅力的だね



やすらぎのコイン

$260
全員
♥

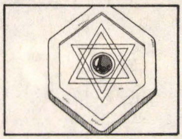
不思議な力で身を守ってくれるがやすらぎというほど防御力はない。コイン系統では最低。



まもりのコイン

$648
全員
♥

やすらぎのコインの2倍以上の防御力を発揮。ま、コインは少なくともこのくらいを持とう。



まふうじのコイン

$1200
全員
♥

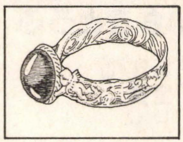
ＰＳＩも防いでくれそうな名前だが、単なる防御力アップ。威力はまもりのコインの２倍。



ようせいのうでわ

$460
全員
♥

コインより防御力があるのがうでわ系統だ。それだけに値段も高め。お金を貯めようね。



てんしのうでわ

$825
全員
♥

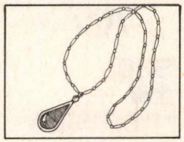
うでわは最低でもこのクラスの物を着けたい。ようせいのうでわの２倍は防御力があるぞ。



めがみのうでわ

$1510
全員
♥

メチャ高いが、これとまふうじのコインをペアで装備すればダメージが極端に小さくなる。

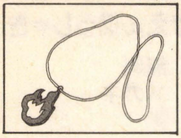


しずくのペンダント

$700
全員
♥

炎の攻撃に対して、ダメージを半減する働きがある。ペンダントの中ではもっともお勧め。

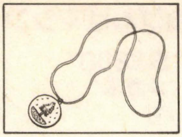
[M]マザーズデイ ♥マジカント [T]サンクスギビング [R]レインディア [S]スノーマン [E]イースター [V]バレンタイン [敵]敵



ほのおのペンダント

$700
全員
♥

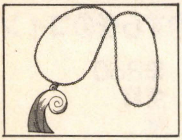
これを装備してればフリーズ系のＰＳＩに対する抵抗力が上がる。スノーマンに行く時に。



だいちのペンダント

$700
全員
♥

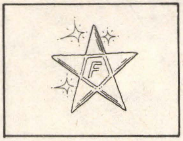
これはサンダー系のＰＳＩに有効だ。あんまり試されることはないだろうけどね……。



うみのペンダント

無料
全員
——

ホーリーの山奥にたった１つだけある。炎・寒さ・雷の３つの攻撃に対し抵抗力が上がる。



フランクリンバッヂ

無料
全員
——

ピッピからもらえる。大工場にも。装備できないが持ってるだけでビームγをはね返す。

回復&パワーアップ

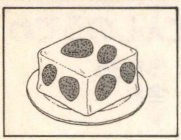
未熟な少年たちの回復と成長を助けるアイテムを、効能別に紹介♡



オレンジジュース

$5
全員
MTRV

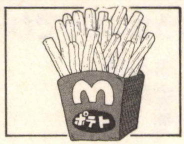
レベル１～３くらいでなら役立つが、以降はかさばるばかりで持つのが面倒になるのだ。



いちごとうふ

$975
全員
RV

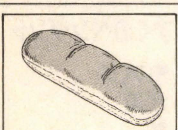
値段はムチャ高いけど、回復効果はオレジューと同じ。でも島の研究所で使うと……？



フライドポテト

$15
全員
MTRV

オレジューの３倍の値段なのに、効果は少し上なだけ。いったいどんなイモ使ってんだ？



パン

$30
全員
MTRSEV

食べた時の効果はポテトと一緒。でも使うとパンくずになるのだ。マップモードのみ。



マジックハーブ

$30
全員
♥敵

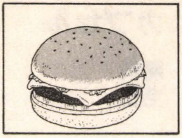
わざわざ店で買わなくてもあかいくさをマリーの泉で使えばこれを作れるのだ。効果は中。



でかぶくろ

無料
全員
♥

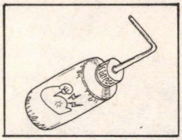
マジカントの住民にキャッシュカードを貸すとくれる。中にはマジックハーブが30個も！



ハンバーガー

$25
全員
M T R V 敵

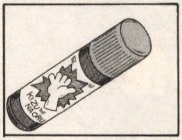
ハーブの2倍もの効果があってこの値段。お買い得だ。おばさんが持ってることもある。



スポーツドリンク

$75
全員
M T R V

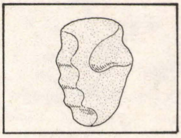
値段は高いがバーガーの2倍近い効果がある。レベル15以下で使うのはぜいたくってもんだ。



きずぐすり

$194
全員
M T R S E V

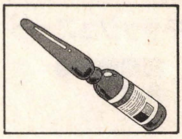
食べるのではなく使おう。なんとＨＰが満タンになるぞ。でも対象が１人だけなのが残念。



サイパワーストーン

無料
ぼく・女の子
敵

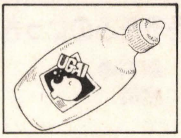
スターマンが持ってる他、各地の宝箱にもある。ＰＰが少し回復するが、数回で砕け散る。



どくけし

$20
全員
M T R V

毒に冒された身体を元に戻す。でもヒーリングαを覚えたらほとんど必要ないのだ。



うがいぐすり

$175、$10
全員
S

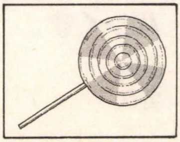
使うと風邪が治る。町で買うより、レインディア郊外の預言者の助手から買う方が安いよ。



ぜんそくスプレー

$148
ぼく
M T R V

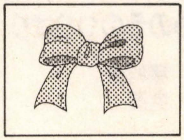
車の排気ガスでぜんそくの発作が出たらこれを使え。戦闘時にだけ使用できるぞ。



ふしぎなキャンディ

無料
メガネ
♥

池を泳ぐネコがメガネ君だけにくれる。使うか食べると、ファイトがちょっぴり上がる。

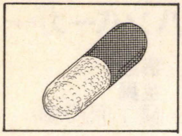


ふしぎなリボン

無料
女の子
――

マジカントの町の西にいる地面を泳ぐネコがくれる。使うとフォースがアップするぞ。

M マザーズデイ ♥ マジカント T サンクスギビング R レインディア S スノーマン E イースター V バレンタイン 敵 敵



カプセル

無料
全員

スピード・フィジカル・フォース・ファイトなど各種あり、使うとそれらの能力値が上昇する。

その他

キーとなるアイテムを始め、何に使うのか想像困難な物まで大解剖



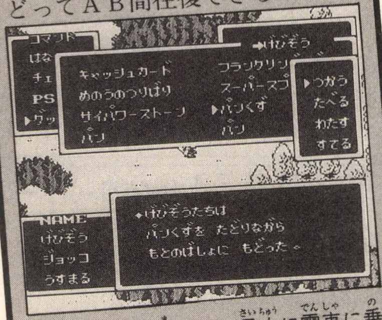
キャッシュカード

初期設定●
全員

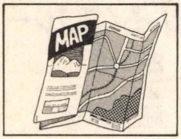
キャッシュディスペンサーの前で使うと、お金を預けたり引き出したりできるのだ。

パンくずはこう使え

パンくずをうまく使うと、2地点間で往復することも可能だ。たとえばA地点で主人公がパンくずを撒き始め、B地点に達したら別の人がパンくずを撒く。こうすれば各人のパンくずをたどってAB間往復できるのだ。



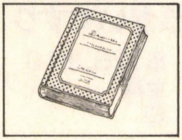
▲パンくずを撒いてる最中に電車に乗ったりするとくずが途切れるので注意



ちず

無料●
全員

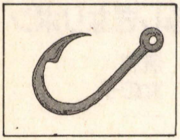
マップモード時に使うと地図が開かれ、現在地が矢印で示されるのだ。自宅地下室にある。



そうそふのにっき

無料●
全員

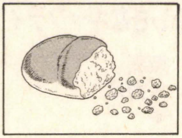
動物園の東の洞窟の岩でテレパシーを使う時に必要。1度使えば用済みだ。地下室にある。



めのうのつりばり

無料●
全員

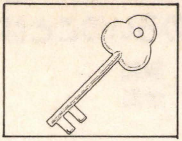
使うといつでもマジカントへとワープできるよ。マジカントの地下で怪魚が守ってるぞ。



パンくず

無料
全員

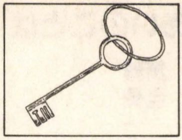
パンを使うとパンくずになる。これをもう1度使えば撒き始めた地点へ瞬時に戻れるのだ。



ちかしつのカギ

無料●
全員
―――

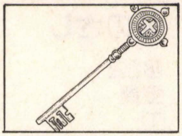
自宅の庭の犬の首にかかっている。地下室に入るのに必要。用が済んだらミニーに預けろ。



どうぶつえんのカギ

無料
全員
Ⓜ

墓場からピッピを救出した後、町役場に行くと助役がくれる。動物園の入り口でなくなる。



ゆうれいやしきのカギ

無料●
全員
―――

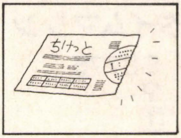
ハロウィーンの幽霊屋敷に入るためには、ローズマリーの娘からこれをもらっとく必要が。



つうこうきょかしょう

無料●
全員
―――

ダンカン工場へ行く途中の道で拾う。工場の入り口ののらイヌの前で使うと戦闘モードに!



チケットのはんけん

$5、$10、$15
全員
―――

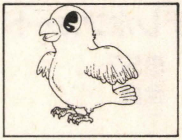
砂漠で遊覧飛行するともらえるよ。10枚たまったらじいさんの前で使え。戦車に乗れるぞ。



ライブのチケット

$350、$1200
全員
Ⓥ

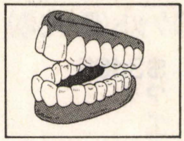
ライブハウスの受付に渡そう。これ、町のダフ屋で買うより、デパートの方が断然安いぜ。



カナリアのヒナ

$85●
全員
Ⓜ

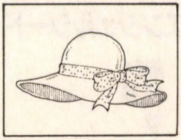
ペット売り場で売ってるが、ただでもらうことも可能だ。カナリア村のローラ姫に渡そう。



いれば

無料●
全員
―――

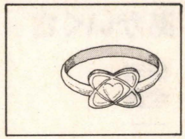
レインディア郊外の山小屋の看板下に落ちてる。預言者に渡すとうがいぐすりをもらえる。



ぼうし

無料●
全員
Ⓡ

駅のおばあさんから預かろう。スノーマンの教会の不思議な少女を仲間にするのにいるぞ。

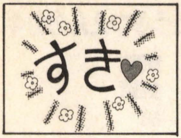


ゆうじょうのゆびわ

無料
全員
―――

マジカントの西の少女がくれる。これを持ってる時に地下の男の質問に答え損ねると…?

Ⓜマザーズデイ ♥マジカント Ⓣサンクスギビング Ⓡレインディア Ⓢスノーマン Ⓔイースター Ⓥバレンタイン 敵敵



あいのことば

無料
全員
——

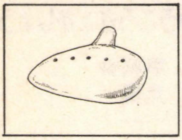
島の研究所長にいちごとうふをあげると代わりにくれる。戦闘時に使うと「すき」の言葉が。



のろいのことば

無料
全員
——

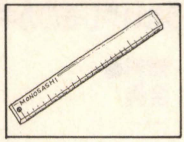
研究所の助手Bにいちごとうふをあげるとくれる。今度は戦闘時に「きらい」の言葉が？



きぼうのオカリナ

無料●
全員
[♥]

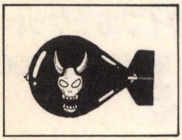
オカリナ職人からの贈り物。使うと、今まで覚えたメロディが聞けるってぇだけだ。



ものさし

$22
全員
[T]

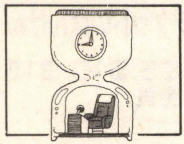
マップモードで使うと単に目の前の物の長さがわかるらしい。深い意味はないみたいよ。



さいしゅうへいき

$1048
全員
[T]

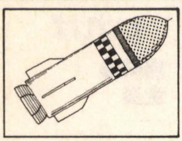
理科の先生が売ってる。高いし、さぞ強力と思いきや……実際には危険で誰も使えない。



タイムマシン

$2775
?
[T]

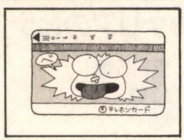
理科の先生の珍発明だ。買ったとたんに作動して理科室が爆発時の風景に戻るぞ。トホホ。



ロケット(ほんもの)

$3485
?
[T]

理科の先生のメチャ高い究極の発明品。なんとこれも買ったとたんに飛んでっちゃうのだ。



テレホンカード

$50
全員
[T]

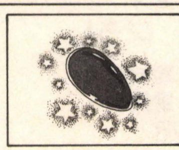
店以外に、アンケートしてる人からもただでもらえる。電話が50回かけられるってわけだ。



あかいくさ

無料
全員
——

マジカントの町の北側に生えていて、泉の前で使うとマジックハーブになる。得した気分。



エンジェルシード

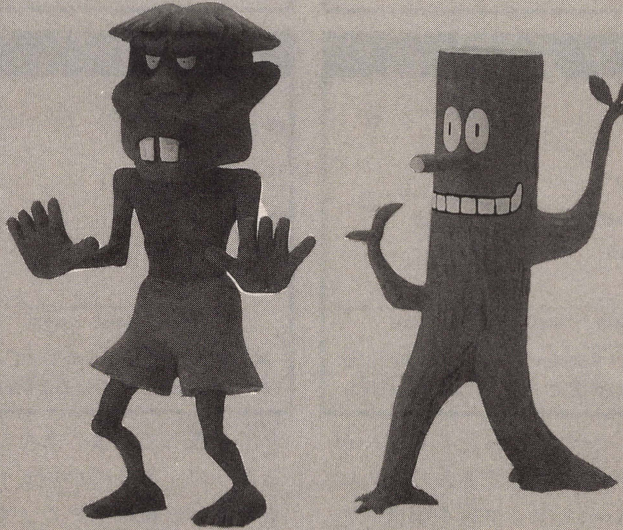
無料
全員
[敵]

戦闘時に、呪われた仲間を助けるのに使う。たった1回使っただけで消えてしまうのだ。

CHARACTER'S MANUAL

キャラクターズ・マニュアル

冒険の行く手を阻む憎き敵キャラクター全102種類と、主人公たち味方キャラの数値データなどを完全紹介したぞ

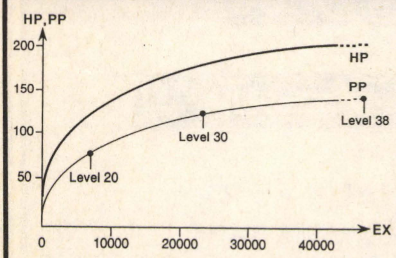


冒険の仲間たち

最初は１人ぼっちで冒険に出なければいけないけど、途中で３人の仲間と出会えるぞ。パーティの最大人数は３人までなので、４人全員が一度に行動はできないけど、１人よりはずっと心強いよね。

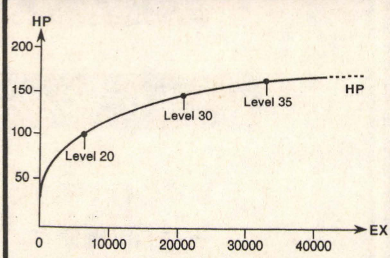
ひと目でわかる レベルアップ表

ぼく



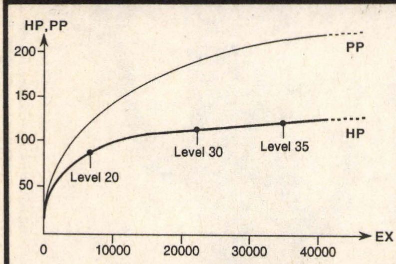
▲スタート時はＨＰが30でＰＰが８。ＨＰが200くらいになればほとんど１人前だ

ともだち



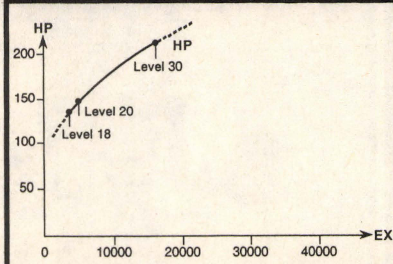
▲知り合った時はＨＰが28と弱いが、意外と成長は早い。レベル35以上を目指そう！

女の子



▲最初のＨＰは26、ＰＰは12。ＨＰが100を越すのは大変だけどＰＰは驚異的成長を

もう１人のともだち



▲出会った時からレベルが18で、ＨＰがなんと134もある。その後の成長も断然早い

表の見方　いつになったらレベルが上がるかヤキモキしてる人のために、キャラ別レベルアップ表を用意したぞ。横軸はそれまでに得た経験値、縦軸はその経験値に対応したＨＰ・ＰＰを表してるよ。また、目安となるように、キリのいいレベルの座標もいくつか載せといた。ただしこれらはあくまで目安に過ぎない。実際は人によって差が出るので要注意。



ぼく

キミの分身の主人公の少年で、回復系や防御系を中心としたＰＳＩが使える。最後のＰＳＩを覚えるのは、レベル38。体力・知力のバランスは最高だ。



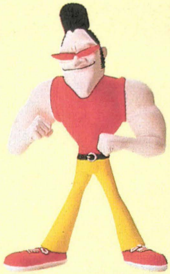
ともだち

あんまり体力はないし、ＰＳＩも使えないけど、メカをいじらせたら天下一品なのだ。サンクスギビングの小学校で出会えるよ。略称はメガネ君。



女の子

スノーマンの町で仲間に加わる少女だ。回復系・攻撃系を中心とした超能力にたけていて、ＰＰもかなりあるのだ。最後のＰＳＩはレベル35で習得。



もう1人のともだち

バレンタインの町の不良グループ、ブラブラ団を率いるツッパリ君だ。出会った時からレベルが高いので頼りになる。体力勝負ならまかせとけ！

コワ～い敵キャラたち

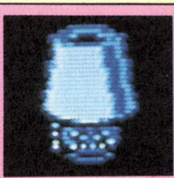
データの見方

例

オ——100 → オフェンスの値
デ——200 → ディフェンスの値
HP——300 → ヒットポイントの値。この値がゼロになると敵は倒れ、一行はごほうびのＥＸとマネーを得ることができるのだ。
ⓝⓢⓚⓅ ← 敵がどの手の攻撃に耐久力があるかを略号で示したもの。ⓝは熱に、ⓢは寒さに、ⓚは雷に強いという具合だ。またⓅとあるのは、その敵がＰＳＩを使うことを示してる。

マイホーム→マザーズデイ

最初にラップ現象で襲ってくる敵から、マザーズデイ周辺の敵まで、ほんの序の口の弱キャラを紹介



でんきスタンド

オ——3
デ——5
HP——6
特になし

ゲームが始まって最初に戦うことになる敵。主人公の部屋だけでなく、妹のミニーの部屋にもいる。オートで戦ってもラクラク勝てる。

オオフェンス　デディフェンス　HPヒットポイント　ⓝ熱に強い　ⓢ寒さに強い　ⓚ雷に強い　ⓅPSIを使う



にんぎょう

オ——4
デ——5
HP——12
特になし

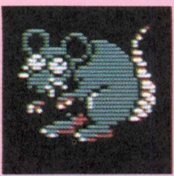
妹のミミーの部屋で動き回ってるキューピー人形で、倒すと家のラップ現象が収まる。戦闘後にチェックするとメロディを得られるよ。



スネーク

オ——6
デ——8
HP——18
特になし

ヘビ類の中ではもっとも弱く、単独で出現するので、それほど苦戦はしないだろう。倒すとマジックハーブが手に入ることがある。



ねずみ

オ——4
デ——8
HP——10
特になし

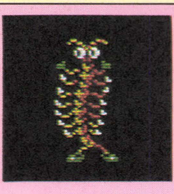
家の地下室に出る。汚い言葉を投げつけられるとファイトが下がってしまうので要注意だ。動物園の管理事務所や小工場にもいるぞ。



のらイヌ

オ——8
デ——10
HP——16
特になし

このエリアの敵の中ではそこそこの経験値を得られるので、序盤の相手にはもってこい。時々、ノミとシラミを拾うことができるのだ。



ムカデ

オ——4
デ——12
HP——12
特になし

かなりすばしっこいが、攻撃力はねずみ並み。得られる経験値と金が最低なのはちょっと悲しいな。スプレーだとラクに退治できるよ。



カラス

オ——8
デ——12
HP——22
特になし

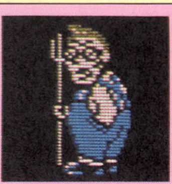
1匹で出てくる時はまだいいが、群を組まれると苦しい相手だ。また、持ち物を時々盗むのにはマイる。鳥だからと安心しないように。



おにいさん

オ——8
デ——14
HP——25
特になし

本当はいい人らしいが、なぜか襲いかかってくるのだ。ふしぎなメガホンを使ったり、怒ったり、このエリアでもっとも厄介な敵だ。



おじさん

オ——8
デ——12
HP——20
特になし

動きはのろいが、おにいさんに次いで手強い相手。戦闘中、突然怒り出して、オフェンスがグワッと上がった時は要注意なのだ。

墓地

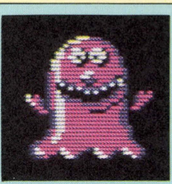
マザーズデイの南の墓場には、強敵がいっぱいだ。レベル5くらいないとしんどいエリアだぞ〜



こうもりさん

オ——8
デ——10
HP——20
特になし

次から次へと仲間を呼ぶのでやっかいだ。でも、勝手に混乱して同士討ちなどしてくれるので、その分ちょっぴり安心できる。



ゴースト

オ——12
デ——24
HP——20
特になし

実体がないだけになかなかダメージを与えにくい。おまけに動きが素早くて、逃げ足も速い。ハロウィーンの幽霊屋敷にもいるぞ。



ゾンビもどき

オ——16
デ——16
HP——30
特になし

墓場だけでなく、マザーズデイの町にもまぎれ込んでる怪物だ。ゴーストなんかと同様、催眠術は効かないので注意しろ。



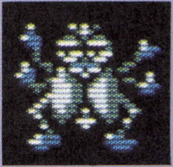
ギャングゾンビ

オ——18
デ——20
HP——34
特になし

墓場に出る最強の敵なのだ！　それだけに、経験値も金もずい分と手に入るぞ。もともと死体ってこともあって催眠術は効かないよ。

動物園

少なくともレベル8はないと苦しいエリアだ。ここのボスキャラを倒すと、動物たちは出なくなるぞ



フライ

オ——1
デ——40
HP——10
特になし

動きが速くて、しかもダメージをなかなか与えられない。仲間を次々呼ぶのも面倒。怖くはないが、イヤな相手！　スプレーが効く。



ハイエナ

オ——10
デ——16
HP——30
特になし

1匹1匹はたいしたことないけど、群れて出現するので要注意。でも、気配を殺してジッとしていることが多いので、ま、楽勝か。

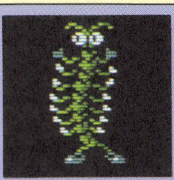
オ オフェンス　デ ディフェンス　HP ヒットポイント　ね 熱に強い　さ 寒さに強い　か 雷に強い　P PSIを使う



ワニ

オ——18
デ——22
HP——30
特になし

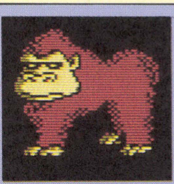
普通に張り合ってる時はメチャクチャ怖いというわけじゃないけど、にじり寄ってきたら危険！ とんでもない大ダメージを食らうぞ。



バイオムカデ

オ——16
デ——32
HP——35
特になし

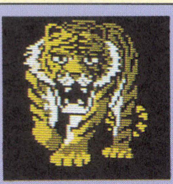
そんなに頻繁に出会う敵ではないけど、鉢合わせしたら要注意。なにしろ毒針を使って攻撃してきたりするからだ。スプレーが有効だ。



ゴリラ

オ——20
デ——26
HP——40
特になし

かなりの強敵だ。とりわけ、怒ってオフェンスが上がると手に負えない。なるべく怒らす前に倒したいものだ。物を盗んだりもするぞ。



タイガー

オ——26
デ——24
HP——35
特になし

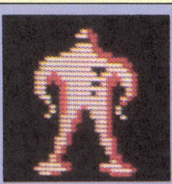
データだけ見るとゴリラよりも弱そうだが、とんでもない！ じつはコイツ、恐るべき連続攻撃を仕掛けてくるのだ。報酬も大きいよ。



きょぞう

オ——20
デ——34
HP——70
特になし

このエリア最強の難敵だ!! コイツと戦う時は、ディフェンスアップのＰＳＩをかけとくとラク。経験値・金、ともに大満足の報酬が。



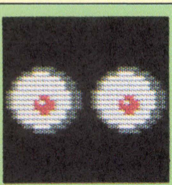
スターマンのむすこ

オ——32
デ——52
HP——52
ⓝⓢⓚⓟ（ね）（さ）（か）（P）

動物園の事件の元凶。ＰＫビームα・γで攻撃してくるが、動きがのろいので、あらかじめロープで縛ってしまえば楽勝なのだ。

マジカント

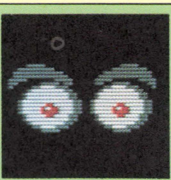
魔法の国に出てくるような愛嬌あるキャラばかりだが、見かけと違ってどれも手強い。覚悟しとこう



ビューン

オ——16
デ——24
HP——30
特になし

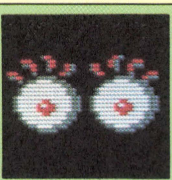
単独で現れる時は怖くないが、パパビューンやビュビーと一緒の時は要注意。きっと彼らは家族で、ビューンは一家の子供なんだね。



パパビューン

オ――20
デ――32
HP――40
特になし

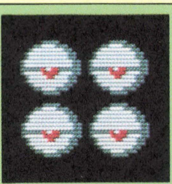
ビューン一家のお父さんなのだ。家族を守るためなのか、時々カッとなってオフェンスが上がるので注意。得られるお金が多いよ。



ビュビー

オ――24
デ――20
HP――40
特になし

ビューン一家のお母さんだ。母の力は強いというけれど、このビュビーも連続攻撃してきたりで、けっこう受けるダメージも大きいぞ。



ビュンビューン

オ――22
デ――32
HP――40
特になし

通常の攻撃では、パパビューンと大差ないけど、たまににじり寄ってくるので気を付けよう。動きの方もけっこう素早いのだ。



おまけビューン

オ――12
デ――40
HP――35
特になし

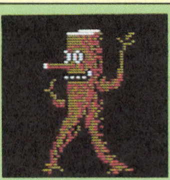
ただ倒すだけだと経験値は最低。でもコイツがあいさつするまでチェックかガードでじっとしてれば、すごい経験値を得られるのだ♡



ミラコ

オ――18
デ――40
HP――40
(か)(P)

ＰＳＩを使うといってもＰＫサンダーαだけなのでそれほど脅威ではない。経験値と金はそれなりに手に入るし、お手頃の敵ですな。



ウッドー

オ――20
デ――38
HP――40
(さ)

もとが木だけあって、種を蒔いて仲間を増やしたりするのだ。ＰＳＩじゃないけど、怪しいことで惑わす攻撃をしてくるのにも注意。



ベアル

オ――22
デ――38
HP――40
特になし

画面の中央に１匹で出てくる時は怖くないが、左端にいる時は要注意。超難敵のスカイベアルを呼ぶからだ。呼ばれる前に必ず倒せ。



マジカスネイル

オ――20
デ――90
HP――50
特になし

ともかくカラが堅くて、普通に攻撃していたんでは、なかなかダメージを与えられないぞ。時たまにじり寄ってくるのもやっかいだな。

オ オフェンス　デ ディフェンス　HP ヒットポイント　(ね)熱に強い　(さ)寒さに強い　(か)雷に強い　(P)PSIを使う



だいウッドー

オ——18
デ——50
HP——70
ⓢ

水分を吸い取られてオフェンスが下がったり混乱させられたり、苦戦の連続だ。おまけに、倒した瞬間強烈な火がパーティを包むのだ！



スカイベアル

オ——24
デ——50
HP——74
特になし

ベアルの助っ人として登場する。気配を殺しでじっとしていることが多いが、渾身の力を込めて刺し違えてくる最期の一撃だけは脅威。



ちかたいがのぬし

オ——38
デ——60
HP——65
ⓝⓢ

マジカント地下の迷路で、めのうのつりばりを守る怪魚。けっこう堅い上に、連続攻撃を仕掛けてくる。報酬はだいウッドー並みに多い。



ドラゴン

オ——180
デ——200
HP——650
ⓝⓢⓚⓅ

地下迷路で眠ってるがレベルがある程度上がると目を覚ます。PKファイアーβ・PKサンダーγが恐怖。倒すとメロディが得られる。

サンクスギビング→ハロウィーン

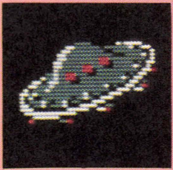
鉄道沿線の町の郊外に出没する敵を紹介。車キャラの排気ガスでぜんそく発作が出るとしんどいぞ



おばさん

オ——12
デ——38
HP——90
特になし

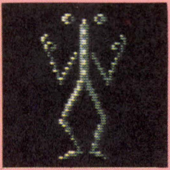
おじさん程度の敵と思ったら大間違い！ HPが異様に高く、連続攻撃もしてくる強敵なのだ。ハンバーガーを持ってることがあるよ。



リトルソーサー

オ——20
デ——30
HP——32
ⓝⓚⓅ

サイコブロックやサイコシールドαといったPSIをかけてくることが多い。単独・集団・バーボットとペアなど、登場パターンも様々。



バーボット

オ——24
デ——36
HP——60
ⓝⓚⓅ

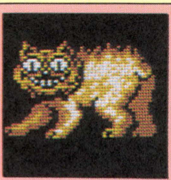
リトルソーサーと一緒のことが多い。通常攻撃は並みだけど、PKビームγにはビックリ。ま、フランクリンバッチがあれば怖くないが。



スカンク

オ——26
デ——48
HP——40
特になし

やまねこと仲が良くて、たいていペアで出現する。見かけによらず、けっこう守りが堅いので注意。たまに、転んだりするのが愛嬌だ。



やまねこ

オ——28
デ——40
HP——42
特になし

スカンクと一緒のことが多い。攻撃・防御ともスカンクと大差ないのだが、素早さだけは別。それだけ先制攻撃を食らうってことだ。



マッドカー

オ——20
デ——38
HP——40
特になし

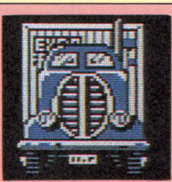
デビルカーと同じくらいの強さの車キャラ。本当にたまに排気ガスを吐きかけてくる。マッドトラックと対で登場することが多い。



デビルカー

オ——18
デ——40
HP——40
特になし

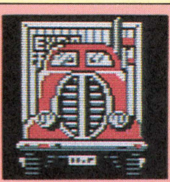
色以外はほとんどマッドカーと変わらないが経験値・金はちょっぴり多め。デビルトラックと対で登場することが多い。



マッドトラック

オ——22
デ——40
HP——60
特になし

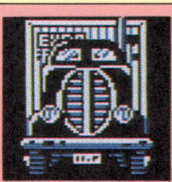
排気ガスを吐きかけてくる率がマッドカーよりも高く、HPも大きいので、マッドカーと一緒に現れたらまずこちらを片づけよう。



デビルトラック

オ——20
デ——40
HP——58
特になし

排気ガスを吐きかけてくる率が断然高いので、ぜんそくスプレーがないと全滅の可能性がある。苦労の割に得られる報酬は少ない……。



デストラック

オ——34
デ——48
HP——80
特になし

すべてのパラメーターが高く、車キャラ中、最強。おまけに排気ガスもガンガン吐いてくる。ま、単独で出現するのだけが救いだな。

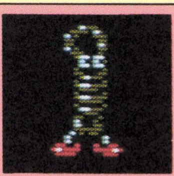


だっそうはん

オ——32
デ——45
HP——60
特になし

刑務所から脱走してきた囚人で、必ず自分を縛ってあったロープと一緒に出現する。通常攻撃しかしてこない。得られる金は莫大だぞ。

オオフェンス　デディフェンス　HPヒットポイント　ね熱に強い　さ寒さに強い　か雷に強い　PPSIを使う



ロープ

オ――35
デ――50
HP――80
特になし

だっそうはんとペアで現れるけど、なぜかこっちの方が戦闘能力がある。しかもロープで身体を縛ってくるので怖い。先に倒せ！



イーグル

オ――32
デ――44
HP――45
特になし

とにかく素早い！　しかもたいてい群を成して出現する。１匹あたりのＨＰなんかはたいしたことはないけど、あなどれない敵だ。



オオカミ

オ――30
デ――46
HP――50
特になし

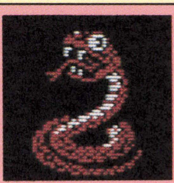
イーグルと同じくらいの強さだけど、動きが速くない分、少しだけラク。でも、一度に数匹が群れて現れた時は、手強いぞ。



くま

オ――42
デ――64
HP――80
特になし

じつに怖い難敵。たった１匹でしか現れないが、防御力が高く、しかものしかかられると大打撃なのだ。報酬も巨額だけどね。



レッドスネーク

オ――50
デ――160
HP――150
特になし

経験値と金が莫大なだけに、ぜひ倒したいけど、出会ってもたいてい逃げられてしまうのだ。イースター近辺の砂漠や森にも出るぞ。

ダンカン工場

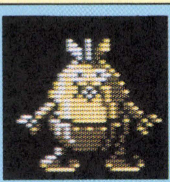
たった２人で向かうことになるエリア。ＰＳＩを使う強敵が多いので少なくともレベル15は欲しいね



ファイアボール

オ――24
デ――58
HP――58
ⓝⓅ

ＰＫファイアαで味方全員がダメージを食らうのがつらい。ちょっと人間ぽい見かけをしてるけど、催眠術は効かないよ。



ボマー

オ――10
デ――64
HP――60
ⓝ

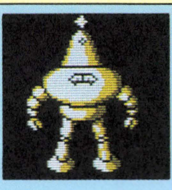
小さくても防御が堅く、またボムを使って全員にダメージを与えてくるイヤな敵。しょっちゅう転ぶのが愛嬌だ。ボムを拾えることも。



ゆがみはかせ

オ——38
デ——48
HP——60
特になし

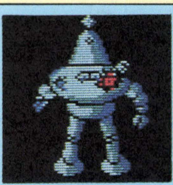
単独ではなく、たいていスクラッパーやオールドロボとコンビで現れる。怒ってオフェンスが上がったりもする。意外と素早いぞ。



オールドロボ

オ——48
デ——72
HP——60
Ⓟ

金属性だけあって堅い堅い。攻撃力もかなりあるので、戦いが長引くとつらいぞ。時たまＰＫビームαを発してくるのもうっとうしい。



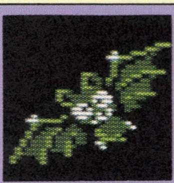
スクラッパー

オ——26
デ——76
HP——70
Ⓟ

時々身構えたりするので防御が堅く、倒しにくい。攻撃はＰＫビームαと通常の殴りかかりが半々。レーザービームを持っているのだ。

幽霊屋敷

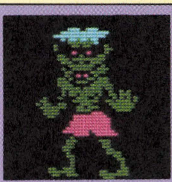
入り口までたどり着けても、中を踏破するにはレベル20〜25は必要。3人になってから来るのが手かも



バイオこうもり

オ——34
デ——64
HP——50
特になし

こうもりさんの単なるパワーアップ版だと思ったら大間違い！　まれにだがコイツは石の素を使ってくることがあるのだ。油断禁物！



ゾンビ

オ——50
デ——80
HP——70
Ⓟ

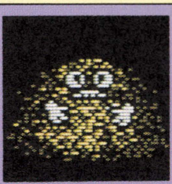
ブレインショックのＰＳＩをかなりの割合で使ってくるので用心しよう。後はほとんど笑っているだけで、通常攻撃はまれだよ。



ぼうりょくゾンビ

オ——62
デ——90
HP——90
特になし

単独で出現することもあるが、ゾンビと一緒のことが多い。ギャングゾンビが４倍くらい強くなった感じで、とりわけ防御力が高い。



ダストゴースト

オ——40
デ——120
HP——78
特になし

コイツはひたすら気配を殺すばかりで攻撃してこないのだ。が、いい気になって倒すと、突然燃え上がって痛い目に会う。報酬は莫大。

オ オフェンス　デ ディフェンス　HP ヒットポイント　ね 熱に強い　さ 寒さに強い　か 雷に強い　Ⓟ PSIを使う

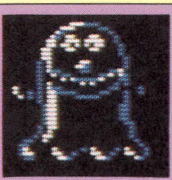
ちみどろゾンビ



オ――42
デ――128
HP――90
特になし

ゾンビ類の親玉格で、ともかく防御力が高いのだ。コイツに水分を吸い取られると苦しい戦いになる。また最後の一撃にも注意しろ。

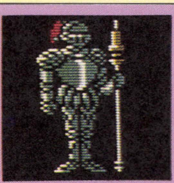
アラームゴースト



オ――30
デ――160
HP――100
特になし

ゾンビ、ダストゴースト、バイオこうもりなど、次々と仲間を呼ぶわ呼ぶわ！　早めにケリをつけないと消耗戦となり、全滅の危機も。

カッチュウ



オ――68
デ――150
HP――120
(ね)(さ)(か)(P)

すべての攻撃に対して恐るべき防御力を発揮する超難敵。時折かけてくるＰＫサンダーβも強力だ。防御態勢を整えるのが勝つ秘訣。

スノーマン

敵の種類は少ないけれど、どれもが攻撃力・防御力にたけている。レベル20以上ないと苦しいかもね

ぎんオオカミ



オ――44
デ――76
HP――80
(さ)

ただのオオカミとは比べものにならない強さ。4匹が群で出現した時は、少しでもダメージを受けないようディフェンスアップなどを。

ビッグフット



オ――50
デ――90
HP――90
(さ)(P)

1匹だけで出現するが、防御力が高いので油断は禁物。でも攻撃はＰＫフリーズα～γだけなので、サイコブロックしてしまえばＯＫ。

いっぴきオオカミ



オ――60
デ――150
HP――80
(さ)

ぎんオオカミが1匹だけで登場したと思い込みがちだが、強さ・速さが段違いなので注意。オフェンスアップかビーム攻撃するのが得策。

しろくま



オ――52
デ――180
HP――100
(さ)

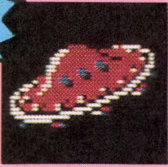
異様な防御力の超難敵。のしかかられると危ないのでまずディフェンスアップを。その後オフェンスアップをしてようやく勝てる感じ。

砂漠→イースター

げげっ！てごわい

ここから先はオートモードでボケッと戦ってるとすぐ全滅てな事態も。武器・防具は最高品を着けろ

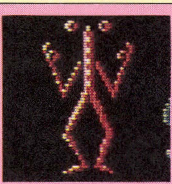
オメガソーサー



オ——42
デ——50
HP——65
Ⓟ

ＰＫビームαやサイコシールドαをかけてくるが、単独の時はそんなに怖くない。デスバーボットなどとチームを組んでたら要注意だ。

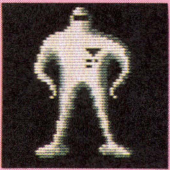
デスバーボット



オ——54
デ——80
HP——80
ⓝⓚⓟ

オメガソーサーやエナジーロボと一緒のことが多い。ＰＫビームγを放ってくるので、バッヂがないと危ない。デスビームを持ってる。

スターマン



オ——45
デ——80
HP——80
Ⓟ

ＰＫビームα・γ、サイコシールドを使うが、バッジではね返ったγ光線で自滅することも多い。たまにサイパワーストーンが手に入る。

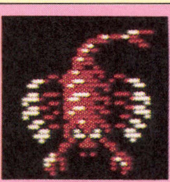
スパイダー



オ——45
デ——95
HP——80
特になし

動きが素早くて防御力が高く、仲間を呼び、毒針を使うなど、思いの他の強敵。だが、スプレーがあれば一発で退治できるのだ。

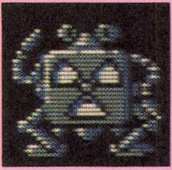
サソリ



オ——60
デ——80
HP——75
特になし

群を成して襲ってくることが多く、とりわけバイオサソリと一緒の時は危険。毒針攻撃の率もかなり高い。でもスプレーがあれば安心。

エナジーロボ



オ——60
デ——90
HP——80
特になし

デスバーボットやジェーンなどと同時に現れ、彼らが受けたダメージの回復を行うイヤなヤツ。倒れる間際に爆発するので恐ろしい。

ガビラン

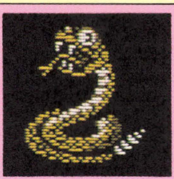


オ——62
デ——100
HP——100
特になし

群で出現することが多く、しかも連続攻撃や、粘液でこちらのメンバーを闇に包む攻撃をしてくる強敵だ。１匹ずつ確実にしとめよう。

オオフェンス　デディフェンス　HPヒットポイント　ⓝ熱に強い　ⓢ寒さに強い　ⓚ雷に強い　ⓅPSIを使う

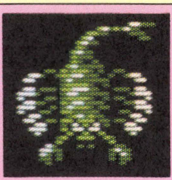
がらがらヘビ



オ――65
デ――128
HP――100
特になし

単独で出現するので、ついあなどりがちだが、にじり寄りや最後の一撃があるのでウカウカできない。おまけに防御力もかなり高いのだ。

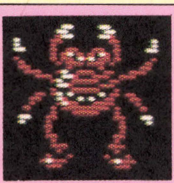
バイオサソリ



オ――60
デ――150
HP――100
特になし

単なるサソリの親玉と思いきや、メチャ防御力が高い。さらに毒針だけでなく石の素も使ってくるのでスプレーがないと苦戦必至だ。

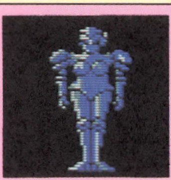
タランチュラ



オ――84
デ――160
HP――120
特になし

スパイダーよりもはるかに防御力が高いのでバカにできないぞ。しかも動きが速くて、仲間を呼ぶし、毒針攻撃も頻繁。スプレーで！

ジェーン



オ――62
デ――170
HP――120
㋚㋕Ⓟ

そうでなくても防御力があるのに、不敵にほほ笑んでさらに防御力を上げるのには閉口する。たまにＰＫフリーズγを放つのも恐怖。

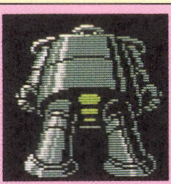
タイタニー



オ――54
デ――200
HP――130
Ⓟ

攻撃力はともかく防御力だけはピカ一。また、催眠術も使ってくる。戦いが長引くとつらいが、パラライシスで動きを封じれば楽勝だね。

R・7037



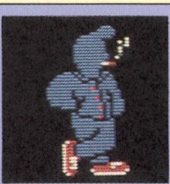
オ――300
デ――600
HP――1000
㋤㋚㋕

あらゆる攻撃をはね返す耐久力抜群の超難敵。猿の遺跡の入り口にいるが、まともに戦っても勝てない。戦車に乗って戦車砲で倒すのだ。

湿地帯→バレンタイン

ドトウのごとく難敵が出現。レベル30〜35ないと、町までの長い道中、息絶える可能性が大なのだ!!

ブラブラだん



オ――60
デ――125
HP――80
特になし

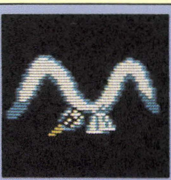
バレンタインの町で出会う。連続攻撃や、汚い言葉でファイトを下げてきたりするが、まぁ楽勝だね。まれに火炎放射器を拾えるぞ。



ムーク

- オ —— 50
- デ —— 110
- HP —— 85
- Ⓟ

フリーズ系やパラライシス、催眠術など様々なPSIをかけてくる。が、通常攻撃はしてこないのでサイコブロックをかければ安心だ。



とうぞくカモメ

- オ —— 68
- デ —— 90
- HP —— 90
- 特になし

群で襲ってきて、時折持ち物などを盗んでいく頭にくる敵。動きが素早いので逃げ出すのも難しい。敵全員に効果のあるPSIで叩け。



バッファロー

- オ —— 68
- デ —— 150
- HP —— 150
- 特になし

こんなにHP・防御力のあるヤツが群で襲ってくるなんて！ 戦いが長引くと不利なので、集中攻撃で片づけるか、逃げる方が賢明だ。



つよいワニ

- オ —— 80
- デ —— 150
- HP —— 120
- 特になし

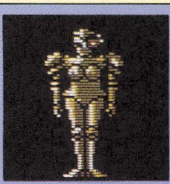
攻撃力が大きく、にじり寄りでそれがさらに増大されるというやっかいなヤツだ。動きがのろいので、群で出てきたら逃げるが勝ち？



バイソン

- オ —— 70
- デ —— 160
- HP —— 160
- 特になし

バッファローよりさらに強い難敵で、連続攻撃してくる場合もある。群で出現した時は、かなりの被害を受けると覚悟しておこう。



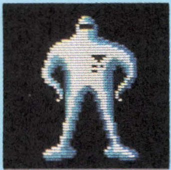
キャロライン

- オ —— 80
- デ —— 150
- HP —— 120
- Ⓟ

エナジーロボと一緒の時はすぐダメージが回復しちゃうので苦戦となる。不敵なほほ笑みとダークネス、怪しいことなどをしてくるよ。

ホーリーローリーマウンテン

最後のエリアは、レベルが40以上でようやく安心の超危険地帯。強力なPSI攻撃には涙の連続だ!!

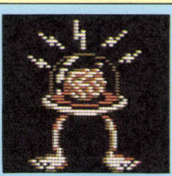


ブルースターマン

- オ —— 74
- デ —— 120
- HP —— 100
- Ⓟ

地下迷路だけに出る比較的ラクな敵。とはいっても攻撃力が高く、ビーム系やサイコシールドをがんがんかけてくるので最初はつらい。

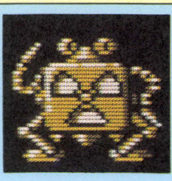
ブレインガ



オ——60
デ——280
HP——200
(ね)(さ)(か)(P)

ＰＳＩでしか攻撃してこないのでサイコブロックをかけてしまえばこっちのもの。先にこっちがＰＳＩを封じられたら、徹底防御を。

スーパーエナジー



オ——50
デ——120
HP——120
特になし

エナジーロボのパワーアップ版。スージーなどと一緒に登場し、エネルギー注入で味方のダメージを回復する。倒れる時に大爆発する。

ドムーク



オ——60
デ——140
HP——160
(さ)(P)

ＰＫフリーズβ・ファイアーβなど、様々なＰＳＩを放ってくるがサイコブロックすれば怖くない。が、物を盗まれるので長期戦は損。

メガボーグ



オ——80
デ——170
HP——160
(ね)(さ)(か)(P)

まれに通常の攻撃をしてくるが、それ以外はＰＫビームα・βだけ。これまたサイコブロックが効果的ってわけだ。経験値は多め。

ガーゴイラ



オ——90
デ——160
HP——180
(P)

１匹で現れることが多いが、通常攻撃以外にＰＫファイアーβ・γや石の素を使ってくるのでやっかいだ。ある程度の被害は覚悟しろ。

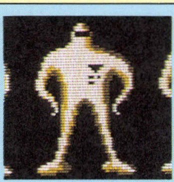
サターニア



オ——70
デ——150
HP——120
(P)

１匹あたりの強さは中程度だけど、かなりの集団で現れるので苦戦必至。ＰＫフリーズβ〜Ω、意識かき乱し攻撃を使うイヤなヤツだ。

ラストスターマン



オ——90
デ——140
HP——120
(P)

大集団で出現するので、一部を攻撃している間、他の動きをパラライシスで封じる必要が。得られる経験値と金は莫大。ヤリッ！

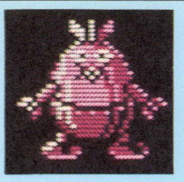
ギガボーグ



オ——100
デ——180
HP——180
(ね)(さ)(か)(P)

ＰＫビームα〜γだけで攻撃してくる。サイコブロックしてしまえばどうってことないけど、ラストボーグと一緒だと、ちと面倒だな。

オ オフェンス　デ ディフェンス　HP ヒットポイント　(ね)熱に強い　(さ)寒さに強い　(か)雷に強い　(P)PSIを使う



スターマイナー

オ——140
デ——200
HP——200
特になし

防御が堅いので戦いが長引く傾向があるが、ボムをバシバシ使われるのでなるべく短期戦で片を付けろ。ボマー同様、時々転ぶのだ。



ラストボーグ

オ——150
デ——200
HP——230
Ⓟ

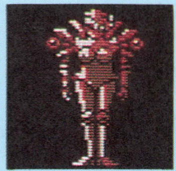
通常攻撃も凄まじいしＰＫファイアーβ、ビームβ・γ、サンダーγ、フリーズΩなどのＰＳＩも強烈。とりあえずサイコブロックを。



グリズリー

オ——160
デ——340
HP——340
特になし

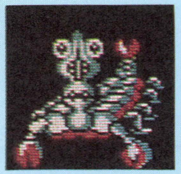
出会っただけでアハハハという引きつった笑いが出てしまうほどの超難敵。連続攻撃・最後の一撃が脅威的だ。パラライシスが効果的。



スージー

オ——200
デ——250
HP——300
ⓝⓢⓚⓅ

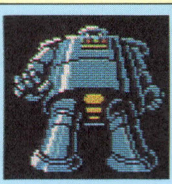
すべての攻撃に対して耐久力がある上に、不敵にほほ笑んで防御力アップしてきたりする。β以上のＰＳＩ、通常攻撃、ともに恐ろしい。



タイタニアン

オ——100
デ——420
HP——320
特になし

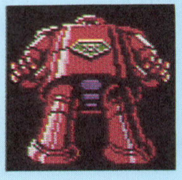
攻撃力はそれほどでもないが防御力が並みたいていじゃない。また怪しいことや、時折使う石の素が脅威。まずパラライシスをかけろ。



R・7038

オ——600
デ——1000
HP——1000
ⓝⓢⓚ

突然襲いかかってくる超難敵。どんな攻撃も効果的でなく、ま、出会ったら確実にパーティが全滅すると考えておいた方がいいだろう。

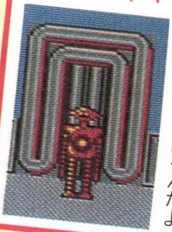


R・7038XX

オ——900
デ——1000
HP——1000
ⓝⓢⓚ

史上最強のロボットだ！　張り合えるのは、巨大ロボットのイヴくらいしかいないだろうな。でも、イヴでも同士討ちが精一杯だよ。

味方キャラもいるぞ♡



冒険中、出会うのは何も敵キャラばかりじゃない。時にはフライングマンや、攻撃力抜群のロボット、イヴなどの味方キャラがパーティに加わるなんてこともあるんだよ。

編著　菊島恵三
ゲームプレイヤー　アップルシティ・菊島恵三
写真　海道正
本文イラスト　江頭剛、ハッピーカムカム、マックSE
本文デザイン　大貫薫・大貫雅美・斉藤浩子(デザインランド)
カバーデザイン　原田力男(U・D・A)
編集担当　池山一二

この本に掲載された文章、写真、イラスト等についての責任はすべて小社にあります。

ファミリーコンピュータ必勝法スペシャル

MOTHER

発行人　加納　将光
編集人　酒井　征勇
発行所　株式会社　勁文社
〒164 東京都中野区本町3丁目32番15号
☎372-3281(編集)・372-3291(営業)振替 東京9-13311番
写植・版下　株式会社　ジェミニ
印刷所　凸版印刷株式会社
製本所　明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日・定価は、カバーに表示してあります。

ISBN4-7669-1033-8 C0076

MOTHER™
マザー

ホーリーローリーマウンテンをめざせ!!

ある日、ぼくの住む町マザーズデイにふしぎなことがおこった。何軒もの家が、突然ラップ現象に襲われたのだ！　ふしぎな事件の秘密を探るため、ぼくは冒険の旅に出ることにした。ママや妹たちのためにガンバるぞ!!

ケイブンシャ

ISBN4-7669-1033-8 C0076